Normas de Aprendizaje de Pennsylvania para la Primera Infancia

(Pennsylvania Learning Standards for Early Childhood)

INFANTES Y PARVULITOS



Oficina de Desarrollo y Enseñanza Infantil

2024



Pennsylvania

Department of Human Services



Pennsylvania
Department of Education

CONTENIDO

	Introducción4Continuidad de las Normas de Aprendizaje7Principios rectores8Formato de las Normas de Aprendizaje para la Primera Infancia9Habilidades fundamentales para el aprendizaje11			
	ÁREA CLAVE DE APRENDIZAJE: Métodos de aprendizaje a través del juego – Construcción, organización y aplicación de conocimientos			
BA	Área de la Norma de AL.1: Construcción y acopio de conocimientos13Área de la Norma de AL.2: Organización y entendimiento de la información15Área de la Norma de AL.3: Aplicación del conocimiento20Área de la Norma de AL.4: Aprendizaje a través de la experiencia21Glosario de Métodos de Aprendizaje25			
	ÁREA CLAVE DE APRENDIZAJE: Desarrollo social y emocional – Habilidades interpersonales de los alumnos			
	Área de la Norma 16.1:Conciencia de sí mismo y autoadministración27Área de la Norma 16.2:Establecer y mantener relaciones32Área de la Norma 16.3:Toma de decisiones y comportamiento responsable37Glosario de desarrollo social y emocional39			
	ÁREA CLAVE DE APRENDIZAJE: Desarrollo del lenguaje y la lectoescritura – Lengua y literatura en Inglés			
	Área de la Norma 1.1:Habilidades fundamentales41Área de la Norma 1.2:Lectura de texto informativo44Área de la Norma 1.3:Lectura de Literatura47Área de la Norma 1.4:Redacción51Área de la Norma 1.5:Hablar y escuchar53Glosario de desarrollo del lenguaje y la lectoescritura56			
AL THE PERSON NAMED IN COLUMN TO PERSON NAME	ÁREA CLAVE DE APRENDIZAJE: Pensamiento y expresión matemáticos – Exploración, procesamiento y solución de problemas			
	Área de la Norma 2.1:Números y operaciónes59Área de la Norma 2.2:Conceptos algebraicos62Área de la Norma 2.3:Geometría63			
	Área de la Norma 2.4: Medida, datos y probabilidad			



Área de la Norma 10.5: Conceptos, principios y estrategias del movimiento –

Área de la Norma 10.2:Vida saludable112Área de la Norma 10.3:Prevención de seguridad y lesiones114Área de la Norma 10.4:Actividad física – Coordinació motriz gruesa115

Desarrollo de las normas de aprendizaje

Las Normas de Aprendizaje para la Primera Infancia de Pensilvania fueron desarrolladas en un principio como un proyecto conjunto de los Departamentos de Educación y Servicios Humanos. La Oficina de Desarrollo y Enseñanza Infantil, en colaboración con la Oficina de Educación Elemental y Secundaria, han supervisado las revisiones de las normas.

Cada conjunto de normas ha sido formulado con la ayuda y dirección de profesionales y especialistas que representan a los programas de la primera infancia, a los distritos escolares, a los jefes de familia, y a los analistas e investigadores de las políticas. Un grupo de educadores de Pensilvania, junto con la Oficina de Desarrollo y Enseñanza Infantil, crearon un conjunto de Normas Fundamentales para Pensilvania que comienzan desde la educación preescolar. Las Normas Fundamentales de Pensilvania comienzan en el nivel preescolar y continúan hasta el 12º grado. La Junta de Educación del Estado de Pensilvania adoptó las Normas Fundamentales de Pennsylvania en marzo de 2014. Las revisiones de 2014 incluyen las actualizaciones relacionadas con las Normas Fundamentales de Pensilvania; las prácticas de apoyo de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas (en inglés, STEM); y las tendencias de investigación actuales.

Las Normas de Aprendizaje para la Primera Infancia se utilizan para:

- Informar a los profesionales acerca del currículo y la evaluación
- Dirigir la selección de materiales didácticos y el diseño del ajuste de interacciones/objetivos
- Informar a las familias sobre las expectativas apropiadas con respecto a sus hijos
- · Proporcionar un marco común para el trabajo de coordinación de la comunidad desde el nacimiento hasta el 3.er grado

Las Normas de Aprendizaje para la Primera Infancia NO se utilizan como:

- Un currículo específico
- Un medio para prohibir a los niños trasladarse de un grado o nivel de edad a otro
- Como una evaluación específica de la competencia de niños o profesores

Introducción

os niños nacen con una increíble capacidad y deseo de aprender. Más de 40 años de investigación confirman la importancia fundamental de la educación temprana y el cuidado infantil para el éxito escolar y vital de los niños. Es esencial que las primeras experiencias escolares de los niños sean sólidas, empapadas de actividades que desarrollen las habilidades del pensamiento crítico y la resolución de problemas, un entendimiento profundo de ellos mismos en una sociedad social, y un contenido que corresponda a su edad.

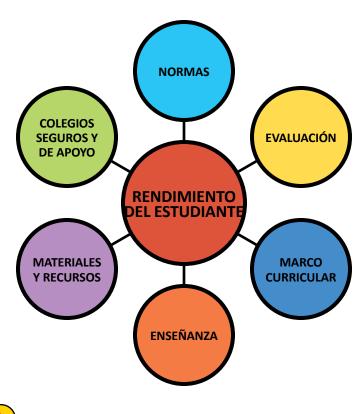
Las prácticas educativas deberán fijar los dominios del desarrollo (cognoscitivo, social y emocional, del lenguaje, y físico), con enfoques hacia el aprendizaje que permitan a los niños explorar, entender, y alcanzar más allá del "aquí y ahora" para desafiarse a sí mismos, experimentar, y transformar la información en contenidos y habilidades significativos.

Los profesionales que interactúan con niños pequeños tienen la importante tarea de proporcionarles una información abundante y rica en experiencias. Tales experiencias desarrollan las habilidades y el entendimiento en el contexto de las rutinas diarias dentro de oportunidades de juego, diseñadas a propósito para capturar el interés y la curiosidad de los niños. Las Normas de Aprendizaje de Pensilvania para la Primera Infancia están diseñadas para apoyar y mejorar el entorno de aprendizaje, las relaciones receptivas, un currículum que corresponda a su edad, a su cultura, y que sea lingüísticamente adecuado, y que las prácticas utilizadas evalúen a los niños, las aulas, y los programas.

El Departamento de Educación y la Oficina de Desarrollo y Enseñanza Infantil utiliza el Sistema de Normas Alineadas. El Sistema de Normas Alineadas es un organismo de investigación colectiva que identifica seis elementos que, cuando se utilizan conjuntamente, proporcionan un marco para mejorar el programa y el éxito del niño. Los elementos identificados son normas, evaluaciones, estructura del plan de estudios, instrucción (incluidas intervenciones), escuelas seguras y de apoyo, y materiales y recursos. Puede encontrar más infor-

mación y recursos relacionados en www pdesas org.

SISTEMA DE NORMAS ALINEADAS (en inglés, SAS)



1. Normas

Las Normas de Aprendizaje proporcionan la estructura para el aprendizaje. Estas proporcionan la información fundamental para lo que los niños deberán ser capaces de saber y hacer. Las Normas de Aprendizaje de Pensilvania para la Primera Infancia se basan en la información aprendida previamente, creando una serie continua de enseñanzas que aseguran un aprendizaje constante y vinculado, el cual comienza en la infancia, y va aumentando en complejidad a medida que se extiende hasta la graduación.

Pensilvania también usa normas de programas que garantizan que se están ofreciendo experiencias a los niños en entornos de alta calidad. Todos los programas financiados por el estado de Pensilvania ofrecen conjuntos similares de normas que proporcionan orientación sobre el funcionamiento del programa, que pone de manifiesto las mejores prácticas.

2. Evaluaciones

Los profesionales deberán usar tanto evaluaciones informales como formales para entender el progreso de los niños. En los primeros años de infancia, las evaluaciones formativas que proporcionan información acerca de la forma en que progresan los niños permiten a los profesionales hacer adaptaciones o ajustes a los planes de aprendizaje individualizados para cada niño. Los profesionales de los primeros años de la infancia observan y evalúan a los niños cuando utilizan los materiales que se encuentran en el entorno de aprendizaje. Los profesionales deberán usar la información que han documentado durante la observación, junto con la información proporcionada por la familia, para identificar los objetivos y próximos pasos del aprendizaje de los niños.

3. Marco curricular

Un marco curricular nos recuerda qué información debe enseñarse a los más pequeños dentro de cada una de las Áreas Clave de Aprendizaje. Esto asegura la continuidad del aprendizaje que comienza en el nacimiento y que continúa hasta la graduación. La estructura del plan de estudios de Pensilvania incluye grandes ideas, preguntas esenciales, conceptos y capacidades que, más adelante, definen las normas de aprendizaje.

4. Enseñanza que incluye intervenciones

La enseñanza en los primeros años a menudo parece diferente de la enseñanza que se recibe en los grados más avanzados. El aprendizaje ocurre dentro de un contexto de juegos y estrategias de aprendizaje activas, donde los niños participan en el descubrimiento concreto y práctico, y en la experimentación e interacción con materiales, con sus pares y con los adultos que les cuidan.

Los profesionales ayudan a construir el conocimiento durante estas fases de aprendizaje activo, diseñando actividades que se suman al conocimiento previo de los niños, a fin de crear nuevos conocimientos e información. La enseñanza directa deberá estar combinada con el juego iniciado por el niño, a fin de generar condiciones óptimas para que los niños pequeños aprendan. Los adultos se convierten en moderadores que interactúan con los niños a lo largo del día. Los adultos hacen preguntas abiertas para animar a los niños a pensar en lo que sigue. Con este método, los adultos apoyan la creatividad de los niños, la resolución de los problemas, la intuición, y la inventiva (métodos de aprendizaje), desafiándoles y animándoles. Los profesionales diseñan la enseñanza enfocada, basándose en las necesidades individuales identificadas de cada niño, y se aseguran de que estas experiencias abarquen sus intereses, capacidades y cultura.

STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Matemáticas)

La educación STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Matemáticas) es un método intencional e integrador para enseñar y aprender, mediante el cual los alumnos descubren y adquieren un conjunto completo de conceptos, habi-

lidades y capacidad de razonar sobre la ciencia, la tecnología, la ingeniería, y las matemáticas, que ellos mismos transfieren y aplican tanto en los contextos académicos como en los del mundo real.

Tanto la neurociencia como otras ciencias del desarrollo apoyan la enseñanza de la Ciencia, la Tecnología, la Ingeniería, y las Matemáticas, que comienza desde el nacimiento. Esta investigación muestra que la arquitectura básica del cerebro de un niño está construida a través de un proceso continuo que comienza antes del nacimiento y continúa a lo largo de la adultez. La investigación también confirma que el cerebro es predominantemente receptivo al aprendizaje de las matemáticas y la lógica entre los años 1 y 4, y que las habilidades tempranas para las matemáticas son los indicadores más poderosos del aprendizaje en el futuro. Ofrecer a los niños la oportunidad de tener experiencias tempranas en Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas (STEM) les apoya en su crecimiento académico, desarrolla habilidades del pensamiento y razonamiento crítico a temprana edad, y mejora el interés posterior para las carreras en STEM. Los cimientos del aprendizaje de STEM reside en las preguntas y exploración naturales de los niños pequeños, así como en las actividades intencionalmente diseñadas que generan conceptos científicos y matemáticos, así como el uso eficaz de las tecnologías disponibles. Las interacciones positivas en los primeros años de vida, en un ambiente diseñado con el propósito de proporcionar experiencias de STEM, donde los niños exploren, hagan preguntas, y reciban el apoyo de los educadores, ayudará a construir estos cimientos. Las experiencias de enseñanza infantil con STEM están basadas en las Normas de Aprendizaje de Pensilvania para la Primera Infancia dirigidas a parvulitos, infantes y niños pequeños de educación preescolar. Las normas relativas a la Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Educación Ambiental & Sostenibilidad (en inglés, STEELS) se usan para niños de preescolar y hasta el 2.º grado. Dentro de estas normas, se apoyan las materias de STEM, y se indican por el símbolo - a lo largo de las prácticas de apoyo. La Ciencia, la Tecnología, la Ingeniería, y las Matemáticas no son materias separadas divididas en sus propias franjas de tiempo. Se incorporan y se propician estos temas de estudio dentro de todas las actividades del día. Además, la creación de estos primeros cimientos ayudará a cubrirá la brecha educativa entre el nacimiento hasta los 5 años, y los programas educativos desde el jardín de infancia hasta el 12.º grado.

Intervenciones

· Educación especial en la primera infancia

Las aulas de la primera infancia deberán ser inclusivas, en las que los niños con discapacidades y retraso en el desarrollo disfruten aprendiendo experiencias junto con sus pares con desarrollo normotípico. Es posible que los profesionales tengan que adaptar o modificar el entorno del aula, las interacciones, el material o el equipo, a fin de contribuir a que los niños con discapacidades participen completamente.

Las Normas de Aprendizaje de Pensilvania para la Primera Infancia están diseñadas para que todos los niños las usen. El contenido de estas normas provee una variedad de información a partir de la cual se crean objetivos y experiencias para todos los niños, que les ayudarán a alcanzar su potencial más alto, al tiempo que captan sus intereses y se suman a lo que ya conocen. Los profesionales deberán enfatizar y celebrar todos los logros de los niños y concentrarse en todo lo que los niños pueden hacer.

• Estudiantes del idioma inglés/Estudiantes de dos idiomas

Los niños desarrollan el idioma más o menos de la misma forma en que adquieren otras habilidades. Los niños aprenden las lenguas nativas y segundas lenguas de una forma y a una velocidad particulares. Es normal que haya diferencias entre los alumnos del idioma inglés/estudiantes de dos idiomas como mezclar los dos idiomas o sumirse en periodos de silencio. El progreso de cada niño en el aprendizaje del inglés tiene que ser respetado y visto como aceptable y como parte del proceso continuo de aprender cualquier nueva habilidad. Los niños pueden demostrar habilidad en la mayor parte de las normas usando su lengua materna. El uso de la lengua materna en el entorno del aula y en las frases simples, valida el lugar del niño en el aula, animándole a percibirse como alguien que aprende. Trabajar junto a adultos y pares de habla inglesa en experiencias de aprendizaje auténticas que respetan el idioma materno es un medio eficaz de aprender inglés. Igual que todos los niños pequeños, los alumnos del idioma inglés/estudiantes de dos idiomas se benefician del uso de elementos audiovisuales, accesorios, y objetos naturales (objetos de la vida real que se usan en la enseñanza en el aula para mejorar la comprensión de los niños de otras culturas y situaciones de la vida real). Las habilidades necesarias de los alumnos jóvenes del idioma inglés, y/o de dos idiomas para alcanzar la competencia en inglés están totalmente incluidas en las Normas de Aprendizaje de Pensilvania para la Primera Infancia.

5. Materiales y recursos

Cada entorno de enseñanza infantil, ya sea en una atmósfera hogareña o en un centro escolar, debe ser cómodo y seguro, y hallarse en un ambiente propicio donde los niños puedan aprender a través del juego. Los niños descubren y entienden la ciencia, las ciencias sociales, y la información matemática cuando exploran activamente los materiales e ideas dirigidos por profesionales, quienes diseñan actividades a propósito que fomentan el procesamiento y el pensamiento crítico en los niños. Los niños también aprenden acerca de sus propias capacidades y estilos de aprendizaje, cómo llevarse bien con otros y cómo apreciar las contribuciones de los demás en las aulas, que incluyen un diverso conjunto de materiales y experiencias.

Los ambientes escolares deberán estar vinculados al ambiente del hogar del niño, incorporando materiales culturales y étnicos, y el lenguaje que se emplea en su casa, así como proporcionar experiencias inclusivas para todos los niños, sin tener en cuenta la capacidad, el estatus socioeconómico, o el origen familiar. Los entornos bien diseñados demuestran un compromiso con todos los niños al ofrecerles materiales y actividades que promueven el aprendizaje social, físico, cognoscitivo y del idioma. Los recursos proporcionados dentro del portal del Sistema de Normas Alineadas (SAS) incluyen los planes de lecciones, estrategias educativas, recursos de medios digitales, y demás información valiosa creada por los educadores de Pensilvania.

6. Escuelas seguras y de apoyo

El elemento de escuelas seguras y de apoyo que puede encontrarse en el portal del Sistema de Normas Alineadas muestra los recursos y modelos que promueven el compromiso activo del niño en un entorno de aprendizaje seguro y positivo. Las tres áreas de interés dentro de las escuelas seguras y de apoyo son:

Participación: Participar en el programa es esencial para el éxito del niño y para desarrollar un clima positivo para el programa. La participación en el programa es un proceso de acontecimientos y oportunidades que conduce a que los niños adquieran las habilidades y la confianza que necesitan para adaptarse y sentirse seguros dentro de su entorno. Estos acontecimientos y oportunidades incluyen relaciones, respeto por la diversidad cultural, y participación de la familia. Las relaciones son la conexión entre dos o más personas o grupos, y su participación y comportamiento entre sí. El respeto por la diversidad muestra entendimiento, apreciación, y respuesta a las diferencias entre los individuos o grupos. La participación de la familia incluye involucrarse activamente dentro del aula y en los eventos escolares.

Seguridad: La seguridad del programa se refiere a la seguridad del entorno y de las actividades relacionadas con el programa, tal como lo perciben y experimentan todas las partes interesadas, incluidas las familias, cuidadores, los niños, el personal escolar, y la comunidad. La seguridad del programa abarca tanto la seguridad emocional como la física, y tanto los comportamientos positivos

como negativos de los niños y del personal pueden influenciarla. La seguridad emocional se centra en el sentimiento de conexión, comodidad, y aceptación dentro de un entorno seguro. La seguridad física garantiza que los niños estén libres de peligros o circunstancias amenazantes.

Entorno: El entorno del programa hace referencia al grado en que las situaciones del programa promueven la seguridad y la salud del niño. El entorno abarca todos los aspectos de un programa: los componentes académicos, sus apoyos y servicios de salud física y mental, y su edificio físico y ubicación dentro de una comunidad. En el entorno físico se tienen en cuenta los alrededores exteriores y las condiciones físicas dentro de un programa. Los instrumentos de evaluación de aulas que ayudan a los proveedores a evaluar la disposición de los espacios interiores, la provisión de materiales y las actividades, así como el desarrollo de los horarios de clases son útiles a la hora de compartir la implementación y alineación de las mejores prácticas con las Normas de Aprendizaje de Pensilvania para la Primera Infancia. El entorno académico es clima que se establece dentro de un programa, que valora y promueve el aprendizaje y la realización personal. El bienestar dentro de un programa apoya una buena salud mental y física, fomentando una dieta apropiada, el ejercicio y los hábitos saludables.

CONEXIONES DE LA PRIMERA INFANCIA

Los programas de cuidado y educación infantil de alta calidad también promueven las conexiones que aseguran el éxito escolar de los niños. Los programas que crean relaciones con los niños y sus familias, y coordinan su trabajo con otros programas y distritos escolares de enseñanza infantil, crean alianzas sólidas para alcanzar el éxito.

1. Conexiones con los niños

Las relaciones son la clave de las conexiones satisfactorias entre el adulto y el niño. Los profesionales deben tomarse el tiempo de conocer a cada niño, entender la forma en la cual cada niño aprende mejor, e identificar los talentos y habilidades especiales que cada niño posee. Los adultos que trabajan con niños pequeños deberán ser alumnos ellos mismos. Deberán aprender acerca de las experiencias y la cultura de los niños, de modo que puedan diseñar entornos de aprendizaje que apoyen la conexión entre el hogar y la escuela, y ampliar el aprendizaje previo hacia nuevos conocimientos.

2. Conexiones con las familias

Las familias de los niños pequeños tienen mucho que ofrecer en el proceso de aprendizaje. Cuando se forma una alianza entre el profesional y la familia, se refuerza la conexión, lo cual garantiza que los niños reciban mensajes coherentes acerca del desarrollo del aprendizaje y de las habilidades. Se brindará la oportunidad a las familias de conocer lo que hicieron sus hijos durante el día escolar, a fin de que contribuyan a la información que quieren que los niños aprendan y dominen, y para que entiendan lo que pueden hacer en casa para mejorar la experiencia de aprendizaje. Con el fin de garantizar estrategias eficaces de participación de la familia, los profesionales podrán consultar Asociaciones para Normas de Aprendizaje.

Los recursos para las familias en el hogar, como *Kindergarten, Here I Come; Kindergarten, Here I Am; Learning Is Everywhere; Building Blocks for Babies; Every Day I Learn through Play*; y *Recipes for Readiness* proporcionan herramientas a los profesionales y a las familias para que compartan las expectativas correspondientes a la edad de los niños y se conecten con las experiencias de aprendizaje.

El origen étnico y la cultura de las familias deben estar entrelazados en la vida del programa y del aula en los primeros años de infancia. Los profesionales deben abrazar y aprovechar las herencias culturales de todos los niños y proporcionar actividades, materiales y experiencias que ayuden a los niños a conocer y a apreciar su propia cultura, al tiempo que aprenden y aprecian las semejanzas y diferencias de los demás. Las familias pueden aportar auténticas experiencias y recursos culturales que apoyen el conocimiento

y la apreciación de las culturas. Tales oportunidades propician las relaciones y las alianzas familiares y escolares. Las comunicaciones con las familias deberán hacerse en el idioma materno. Los profesionales de los programas de educación infantil de alta calidad conocen y entienden sus propias actitudes y prejuicios, y son culturalmente sensibles y solidarios con la diversidad.

3. Conexiones con otros programas de enseñanza infantil

Los niños y las familias a menudo tienen otras necesidades y prioridades, además de participar en programas de cuidado y educación infantil de alta calidad. Es posible que las familias tengan que coordinar sus servicios del programa de cuidado y educación infantil con los servicios de salud o servicios de intervención temprana, así como con las otras experiencias escolares de sus otros hijos. Los programas dentro de una comunidad que apoyan un único punto de contacto con las familias o que ayudan a coordinar los servicios para niños demuestran un fuerte entendimiento y respeto por las familias. Los proveedores que tienden la mano a las escuelas del barrio para facilitar la transición a la escuela pública, o que han desarrol-

lado una relación de trabajo con su proveedor de intervención, garantizan vínculos que apoyan la preparación escolar y el éxito continuo de los niños. Para asegurar estrategias eficaces de participación de la familia, los profesionales podrán consultar las Alianzas para las Normas de Aprendizaje.

4. Conexiones para el aprendizaje

Los niños pequeños hacen conexiones de aprendizaje a través de experiencias prácticas auténticas. Los profesionales que permiten que los niños se tomen el tiempo de explorar y descubrir, tanto dentro como fuera, optimizan la capacidad de los niños de interiorizar y generalizar los contenidos haciendo sus propias conexiones con sus conocimientos previos. Todos los niños, independientemente de su edad y capacidad, necesitan oportunidades para realizar actividades y experiencias inmersas en el juego. Los adultos deberán diseñar experiencias de aprendizaje con conexiones entre múltiples ámbitos . Las experiencias de aprendizaje integradas apoyan tanto el contenido como el aprendizaje social y cultural.

CONTINUIDAD DE LAS NORMAS DE APRENDIZAJE

entro de todas las Normas de Aprendizaje de Pensilvania para la Primera Infancia, las Áreas Clave de Aprendizaje definen los ámbitos o áreas de aprendizaje infantil que garantizan un enfoque holístico de la enseñanza. Todos los niños, independientemente de su edad y capacidad, deben exponerse a experiencias que construyan el desarrollo de sus habilidades en cuanto a métodos de aprendizaje, desarrollo social y emocional, desarrollo del lenguaje y lectoescritura, desarrollo de la salud y el bienestar físico, expresión creativa y las áreas cognoscitivas de matemáticas, ciencia y ciencias sociales. Las normas dentro de cada Área Clave de Aprendizaje proporcionan la información que los niños deben conocer y las habilidades que deberán ser capaces de realizar cuando dejen el nivel o el grado correspondiente a esa edad.

Las Normas de Aprendizaje de Pensilvania para la Primera Infancia están relacionadas a través de una serie continua de aprendizaje y se enlazan con las normas académicas del 3er grado. Algunas habilidades no surgirán de una manera notoria hasta que el niño sea mayor. Estas normas estarán intencionalmente en blanco o serán identificadas como emergentes.

Los profesionales que ven el desarrollo de las habilidades infantiles en todas las edades y grados podrán entender la forma secuencial en que los niños aprenden, y se familiarizarán con el modo en que los profesores de los grados superiores apoyan el aprendizaje.

AGRUPACIONES POR EDAD EN LAS NORMAS DE APRENDIZAJE DE PENSILVANIA PARA LA PRIMERA INFANCIA

Normas de aprendizaje para infantes y parvulitos

Las normas para infantes y parvulitos están divididas en tres niveles de edad: infante (desde que nace hasta los 12 meses), parvulito menor (de 9 a 27 meses) y parvulito mayor (de 24 a 36 meses). Estas divisiones de edad son arbitrarias, pero se usan como un medio para organizar el contenido; el desarrollo de niños pequeños es desigual y puede atravesar dos o tres niveles de edad en diferentes Áreas Clave de Aprendizaje. Esto se refleja por la superposición de 9 a 27 meses de edad en los parvulitos más pequeños.

Las normas de cada Área Clave de Aprendizaje se muestran en una secuencia continua de infantes-parvulitos respecto al contenido, dentro de un subtópico presentado conjuntamente. Los educadores podrán examinar cada nivel de edad a fin de determinar las habilidades que mejor coincidan con el desarrollo actual de los niños, identificando conceptos y competencias adicionales, y prácticas de apoyo para reforzar el aprendizaje de los niños.

Cuando los subtópicos incluyan "emergente", significa que los conceptos comienzan a surgir, pero no se espera que sean dominados. Por ejemplo, los infantes y parvulitos menores pueden explorar el cálculo matemático a medida que se relacionan con los materiales, pero la enseñanza intencional no sería apropiada para esa edad. Los adultos deberán seguir introduciendo estos conceptos siempre que sean adecuados para un niño en particular, sin esperar que los domine.

Normas de aprendizaje para niños antes de preescolar

Los profesionales encontrarán las habilidades que los preescolares (de tres a cinco años) practican y dominan, dentro de las normas de la instrucción preescolar. Los alumnos preescolares más pequeños aprenderán el contenido, mientras que los niños mayores dominarán las habilidades y demostrarán competencia en muchas de ellas. Los entornos del aula, los materiales y las actividades desarrolladas para esta edad serán las que correspondan tanto para los niños de tres como de cuatro años, y las expectativas de las aptitudes serán diferentes.

Normas de aprendizaje para preescolares

Los alumnos que terminen el jardín de infancia deberán demostrar que dominan las habilidades dentro de los estándares del jardín de infancia. Este documento está diseñado para aulas de jardín de infancia de días completos. Los profesores del jardín de infancia de medio día tendrán que modificar la cantidad de contenido que presentan a los niños durante el año de educación preescolar, pero el proceso cognitivo que los niños deberán desarrollar y la enseñanza holística seguirán siendo iguales, independientemente de la duración del día del jardín de infancia.

Es determinante que la enseñanza en el jardín de infancia se desarrolle a través de un método de aprendizaje activo donde los profesores utilicen diferentes estrategias educativas y se enfoquen en los centros de aprendizaje y en los juegos como elementos claves del programa del día. La investigación iniciada por el niño deberá ser predominante con la enseñanza directa de apoyo en áreas del contenido inculcado a lo largo del día. A los niños del jardín de infancia se les deberá dar la oportunidad de desarrollar habilidades sociales y emocionales, habilidades físicas, así como su expresión creativa en el transcurso de un día de jardín de infancia.

PRINCIPIOS RECTORES

os programas de alta calidad de cuidado y educación ofrecen oportunidades de aprendizaje que tienen un impacto importante en el éxito de todos los niños. Es fundamental una relación afectuosa y sensible, con un grupo de educadores muy bien entrenados. Se espera que los profesores integren deliberadamente el conocimiento del desarrollo con las actitudes, habilidades, y conceptos que los niños necesitan para

progresar socialmente y en el ámbito académico. Los programas de cuidado y educación de alta calidad mantienen altas expectativas de desarrollo alcanzables para todos los niños, utilizando normas claras de desempeño, junto con un ciclo continuo de evaluación que se entienda y sea usado por el personal, los niños, y los padres.



Todos los que cuidan y educan a infantes y parvulitos, ya sea en entornos de enseñanza infantil formal o informal, tienen un impacto importante en el futuro éxito de los niños.



Las relaciones afectuosas sanas son determinantes para una enseñanza infantil satisfactoria durante los primeros años de la infancia y proporcionan la base fundamental sobre la cual se produce todo el aprendizaje posterior.



Todos los infantes y parvulitos pueden aprender y merecer expectativas adecuadamente altas apropiadas para su edad, tanto individual como culturalmente.



Los infantes y parvulitos aprenden mejor a través de juegos útiles, interacciones sensoriales y actividades intencionales, experiencias, y exploración activa de su ambiente, así como a través de interacciones con adultos en el contexto del cuidado rutinario.



Los múltiples ambientes de aprendizaje para infantes y parvulitos deberán estimular y captar su curiosidad del mundo que los rodea y satisfacer sus necesidades en todas las esferas, de modo que los niños sean y se sientan saludables, seguros, protegidos y educados.



El desarrollo del lenguaje y de la lectoescritura temprana deberá ser apoyado e integrado en todos los aspectos de los programas de cuidado infantil y educación formal e informal para los infantes y parvulitos.



El aprendizaje de infantes y parvulitos, el desarrollo, y las oportunidades están sustentados cuando sus profesores se han entrenado en el desarrollo y educación de los primeros años de la infancia, lo cual incluye capacitación profesional y desarrollo profesional continuo específico para infantes y parvulitos; son intencionales en sus relaciones; y trabajan con las familias para aumentar el conocimiento y apoyan el desarrollo del niño.



El cuidado y los programas educativos para los primeros años de la infancia deberán abordar las necesidades individuales de todos los infantes y parvulitos (p.ej. con necesidades especiales, de diversos orígenes culturales, de todos los grupos socioeconómicos, etc.) y respetar a sus familias.



El cuidado y los programas educativos para la primera infancia están definidos por un conjunto completo de normas que optimizan el crecimiento y desarrollo del infante o párvulo a lo largo de todos los campos y reconocen que los dominios están dinámicamente interrelacionados, especialmente durante los años del infante y del párvulo.



El apoyo eficaz al desarrollo del infante/párvulo requiere de un sistema de evaluación basado en la investigación que documente el crecimiento y desarrollo de los infantes y parvulitos en relación con un refinado conjunto de normas y se usa para informar sobre la práctica.



El aprendizaje de los infantes y parvulitos mejora cuando las familias, los ambientes/entornos de enseñanza infantil, y las comunidades trabajan juntos para proporcionar la continuidad del cuidado de alta calidad.

FORMATO DE LAS NORMAS DE APRENDIZAJE PARA LA PRIMERA INFANCIA

(Métodos de aprendizaje a través del juego, desarrollo social y emocional, desarrollo lingüístico y alfabetización, pensamiento del medio social, expresión y pensamiento creativos, salud, bienestar y desarrollo físico)

Métodos de aprendizaje a través del juego Construcción, organización y aplicación de conocimientos

PREGUNTAS FUNDAMENTALES: Vinculadas a las GRANDES IDEAS; proporcionan las preguntas que sirven para apoyar las indagaciones de los niños.

GRANDES IDEAS: Describe la información que los niños deberán adquirir en todos los niveles de edad. LEMA

ÁREA DE LA NORMA: Organiza el contenido dentro de las ÁREAS CLAVE DE APRENDIZAJE en temas más pequeños.

ÁREA CLAVE DE APREN-**DIZAJE:** Los ámbitos de aprendizaje que garantizan el desarrollo holístico del niño

AL.1 Construcción y recopilación de conocimientos -

GRANDES IDEAS: Los niños construyen el conocimiento de un modo activo a través de rutinas, juegos, prácticas y lenguaje. Los niños usan una variedad de estrategias para recabar información, basándose en su propio método de aprendizaje individualizado. PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Qué estrategias se pueden usar para recopilar información? ¿Qué puedo aprender de mis experiencias diarias, incluido el juego?

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y parvulitos usarán la exploración sensorial y demostrarán un interés creciente por el entorno para obtener información.

A. CURIOSIDAD E INICIATIVA

específica que el niño debe

saber al final de su rango

de edad de desarrollo.

SUBTÓPICO

Habilidades que ayudan a definir el

constructo de la Norma.

,	, ,	rmas para parvulitos mayores irán tras Infante)
Norma	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
AL.1 I.A Utiliza sus sentidos como medio principal para explorar y aprender de su entorno.	Usará las manos, la boca, y la vista de manera coordinada para explorar el cuerpo, los objetos y el entorno. Transferirá los objetos de una mano a otra para investigar la sensación o el aspecto.	 El adulto: ✓ Ofrecerá oportunidades a los niños de explorar su entorno natural y el fabricado por el hombre. ✓ Hablará y describirá a los niños los objetos que se hallan en el entorno (p. ej., árboles, cortezas, hojas, flores, pétalos, tallos, buzones de correo, comederos para pájaros). Colocará objetos alrededor de la clase para captar el interés de los niños. Usará la música u otras actividades sensoriales deliberadamente. Hará participar a los niños en rutinas, describiendo lo que se está haciendo. Mostrará a los niños cómo funcionan los objetos. Ofrecerá áreas seguras donde los infantes puedan explorar.
<u></u>	<u></u>	<u> </u>
NORMA: Una hab	ilidad CONCEPTOS Y COMF	PETENCIAS: PRÁCTICAS DE APOYO: Los

profesionales pueden emplear estas

a aprender, o para que progresen en

estrategias para ayudar a los niños

habilidades particulares.

FORMATO DE LAS NORMAS DE APRENDIZAJE PARA LA PRIMERA INFANCIA

Expresión y pensamiento creativo

En enero de 2022, la Junta Estatal de Educación adoptó nuevos estándares académicos para Ciencia, Tecnología e Ingeniería, y Sostenibilidad y Educación Ambiental. Dada la necesidad de equipararlo con los estándares científicos recientemente adoptados, el formato de este ámbito clave de aprendizaje será ligeramente diferente al de los otros ámbitos.

Hay una nueva clarificación llamada ideas principales. Las ideas principales tienen una amplia importancia dentro, o en, las disciplinas científicas o de ingeniería, proporcionan una herramienta clave para entender o investigar ideas complejas y la resolución de problemas, guardan relación con preocupaciones de orden social o personal, y pueden ser impartidas en varios grados con niveles progresivos de profundidad y complejidad.

Este es un ejemplo del nuevo formato que podemos encontrar en las Normas de Aprendizaje para la Primera Infancia para Infantes. Nota: Podemos encontrar la norma arriba de las Ideas principales, Conceptos y competencias, y Prácticas de apoyo.

Infante 3.2 I.A: Participar en investigaciones sencillas a fin de explorar objetos con características variadas.

ldeas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Existen diferentes tipos de materia, y la materia puede describirse y clasificarse por sus propiedades observables.	El alumno: Utilizará sus sentidos para explorar los objetos. Explorará objetos de diferentes tamaños, formas, texturas y colores. Se relacionará con los objetos para aprender sobre sus características.	 El adulto: Ofrecerá oportunidades a los niños de explorar objetos con diversas características (p.ej., color, tamaño, forma o textura). Introducirá nuevos objetos en el entorno. Describirá las características de los objetos (p.ej., "se siente blando"). Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo. Proporcionará un equipo sencillo para la explotación (p.ej., lupa, utensilios de cocina).

COMPETENCIAS BÁSICAS PARA EL APRENDIZAJE: MÉTODOS PARA EL APRENDIZAJE A TRAVÉS DEL JUEGO Y EL DESARROLLO EMOCIONAL SOCIAL

Las normas de los Métodos de Aprendizaje a través del juego y del Desarrollo emocional social se incluyen en primer lugar en nuestras normas porque son competencias básicas. Estas normas proporcionan a los niños las habilidades necesarias para la escuela, la vida, y el éxito profesional. Se enseñan estas competencias a los niños durante todo el día.



Métodos de aprendizaje a través del juego

Construcción, organización y aplicación de conocimientos

- AL.1 Construcción y acopio de conocimientos
- AL.2 Organización y comprensión de la información
- AL.3 Aplicación de los conocimientos
- AL.4 Aprendiendo a través de la experiencia

os métodos de las Normas de Aprendizaje a través del Juego (ALPS) describen las habilidades esenciales para la vida que permiten que el niño crezca, aprenda, se desarrolle y se convierta en un miembro próspero de su comunidad. El uso y el desarrollo de estas habilidades comienzan en el nacimiento y continúan a lo largo de la vida útil del ser humano. Las ALPES tratan sobre la forma en que el niño hace acopio y construye el conocimiento, organiza y comprende la información, aplica esos conocimientos, y transfiere el aprendizaje autoconstruido más allá del momento inmediato. El

niño deberá desarrollar estas capacidades indispensables para entender y usar el contenido de la lectoescritura, de las matemáticas, la ciencia, y las ciencias sociales, así como el bienestar emocional necesario y el éxito para toda la vida. Es esencial proporcionar a los niños las mejores oportunidades de aprendizaje que contengan el desarrollo de estas habilidades como componente clave de las aulas del siglo veintiuno en todo nuestro estado.

partir del momento del nacimiento, los niños sanos están en un continuo estado de exploración, descubrir y construir relaciones significativas con el mundo en su alrededor. Estas cualidades innatas apoyan a los niños cuando se arriesgan a relacionarse y entender el mundo en el cual viven. Cuando se anima a los niños a que sigan su curiosidad innata, ellos desarrollan procesos que les permiten tener éxito en la importante respuesta autoconstruida a las preguntas "¿cómo?" o "¿qué será?". Si bien los niños siguen sus propias pistas autodirigidas, pueden no estar seguros del resultado, pero quieren correr el riesgo de averiguar lo qué pasará enseguida. Esta perspectiva proporciona a los niños el gran placer de relacionarse satisfacto-



riamente para entender su mundo; por lo tanto, desean volver a este estado de ánimo preferido una y otra vez. Los niños disfrutan aprendiendo, lo cual incluye la autodirección activa, la anticipación positiva, correr riesgos, construir placer y conocimientos, ensimismarse en el momento, y en el deseo de regresar a este estado de ánimo, que es lo que llamamos el juego. Por lo tanto, el juego es una poderosa herramienta de aprendizaje que le permite al niño cultivar y desarrollar el deseo de aprender durante toda la vida.

¡Juego, juego, y más juego!

a mejor forma de apoyar el aprendizaje de los niños en los primeros años es proporcionándoles experiencias de aprendizaje prácticas y activas que incluyan actividades de juego. El juego les permite a los niños entremezclar los conocimientos anteriores y la nueva información para adquirir un nuevo entendimiento y desarrollo de habilidades. Un niño que descubre las características de las manzanas a través de la manipulación, la investigación y explorándolas, entiende la profundidad de las manzanas mejor que un niño que colorea la imagen de una manzana. Los niños pueden cooperar en el área de bloques para determinar cuántos bloques pueden ser agregados a una estructura antes de que se caiga. Este tipo de juegos mejora las secuencias del pensamiento social y creativo. Las secuencias y actividades del juego se expanden a través de todas las Áreas Clave de Aprendizaje y pueden construir el desarrollo social, cognoscitivo, y la habilidad física cuando están planeadas y moderadas deliberadamente por los profesores que interactúan con los niños, haciéndoles preguntas abiertas para optimizar el pensamiento de los niños, así como la resolución de los problemas.

AL.1 Construcción y acopio de conocimientos

GRANDES IDEAS: Los niños construyen el conocimiento de un modo activo a través de rutinas, juego, prácticas y lenguaje. Los niños usan una variedad de estrategias para recabar información, basándose en su propio método de aprendizaje individualizado.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Qué estrategias se pueden usar para recabar la información? ¿Qué puedo aprender de mis experiencias diarias, incluido el juego?

A. CURIOSIDAD E INICIATIVA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán la exploración sensorial y demostrarán un interés creciente en el ambiente para obtener información.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.1 I.A	El alumno:	El adulto:
Usarán los sentidos para explorar y aprender del ambiente.	 Usará las manos, la boca, y la vista de manera coordinada para explorar el cuerpo, los objetos, y los alrededores. Transferirá los objetos de una mano a otra para investigar la sensación o el aspecto. 	 Ofrecerá oportunidades a los niños para que exploren su ambiente natural y el fabricado por el hombre. Hablará y describirá a los niños los objetos que se hallan en el ambiente. (p.ej., árboles, cortezas, hojas, flores, pétalos, tallos, buzones de correo, comederos para pájaros) Colocará objetos alrededor del salón para captar el interés de los niños. Usará la música u otras actividades sensoriales deliberadamente. Hará participar a los niños en rutinas, describiendo lo que se está haciendo. Preguntará a los niños cómo funcionan los objetos. Ofrecerá áreas seguras donde los infantes puedan explorar.

Parvulitos pequeños

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.1 OT.A Explorar características y hacer preguntas sobre objetos, personas, actividades, y ambientes.	 El alumno: Explorará el objeto para ver cómo funciona. (p.ej., botones para encender y apagar el objeto) Se acercará a otros que están jugando y preguntará qué están haciendo o intentará participar. Tomará decisiones independientes de juego. Hará preguntas para buscar la información. 	 El adulto: Ofrecerá oportunidades para que los niños exploren objetos y hagan preguntas sobre el ambiente natural y el fabricado por el hombre. Dará tiempo para que los niños exploren a fondo o se impliquen en actividades o materiales específicos. Usará técnicas de pregunta/respuesta para animar a los niños a que indaguen. Ofrecerá una variedad de experiencias y objetos familiares y desconocidos. Rotará los materiales con frecuencia. Dará tiempo a los niños durante el día para que elijan opciones independientes. Hará preguntas abiertas.

B. TOMA DE RIESGOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor independencia a medida que exploran su ambiente y participan en nuevas actividades.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.1 I.B	El alumno:	El adulto:
Explorar en la comodidad de un entorno familiar o adulto.	 Participará en rutinas de juego cerca de un adulto conocido. Participará con un adulto desconocido para realizar la actividad de rutina mientras el adulto conocido se halla cerca. Tratará de dar unos pasos para acercarse a un adulto conocido. 	 Permanecerá cerca de los niños pero los animará a separarse para buscar juguetes u objetos. Presentará a nuevos adultos en la comodidad del entorno de los adultos conocidos. Evitará los cambios repentinos en la rutina o en los adultos.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.1 YT.B	El alumno:	El adulto:
Explorar el entorno en la proximidad cercana de y ante la vista constante de conocido.	 Participará con un adulto desconocido mientras se encuentra cerca un adulto conocido. Participará en nuevas experiencias iniciadas por un adulto conocido. 	 Continuará observando a los niños que dejen la seguridad de un adulto en caso de necesitar apoyo. Proporcionará retroalimentación específica a los esfuerzos de independencia de los niños. Introducirá poco a poco nuevas experiencias y personas, mezcladas con las actividades ya conocidas. Brindará oportunidades para que los niños participen en nuevas experiencias. Preparará a los niños para cambiar de rutinas y les dará el tiempo para adaptarse.

Parvulitos mayores

AL.1 OT.B Explorar el ambiente independientmente, buscando la aprobación ocasional de los adulto. El alumno: • Volteará a mirar al adulto para restablecer su confianza cuando intente hacer nuevas cosas o conocer nuevas personas. • Observará al adulto realizar una tarea, luego intentará hacerla independientemente. El adulto: • Reconocerá los temperamentos individuales de los niños y esta para apoyar sus intentos o de aprender nuevas cosas. • Ofrecerá muchas oportunidades para que los niños se familiari nuevas ideas, personas, o materiales. • Introducirá nuevos conceptos antes de pedir a los niños que para describado de los niños y esta para apoyar sus intentos o de aprender nuevas cosas. • Ofrecerá muchas oportunidades para que los niños que para de los niños y esta para apoyar sus intentos o de aprender nuevas cosas. • Ofrecerá muchas oportunidades para que los niños que pa	icen con

C. ETAPAS DEL JUEGO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los patrones de juego de los infantes y los parvulitos aumentarán en complejidad.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.1 I.C	El alumno:	El adulto:
Participar en	Se moverá hacia un objeto.	Limitará el tiempo en solitario para tomar la siesta o dormir.
juegos paralelos.	Imitará las acciones de los adultos mientras juega.	Ofrecerá oportunidades para que los infantes exploren el entorno dándoles espacio para gatear, estar de pie, y moverse alrededor. The desired para gatear de pie, y moverse alrededor.
	Los niños jugarán independientemente cerca de los adultos.	• Les dará objetos con diferentes texturas y superficies para que los infantes los analicen.
	Jugarán cerca de otros sin relacionarse con ellos.	Permitirá que los infantes se lleven a la boca, sacudan y manipulen una variedad de objetos y juguetes.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
Norma AL.1 YT.C Participar en juegos asociativos.	El alumno: Imitará las acciones de sus pares y de los adultos en sus juegos. Construirá con bloques, junto con otro constructor de bloques, tomando de vez en cuando los bloques del otro para su propia estructura.	El adulto: Se unirá al juego de los niños y hará preguntas que amplíen su opinión acerca de la actividad del juego. Explicará lo que está ocurriendo mientras juega junto a un niño. Hará preguntas acerca de las acciones de los niños, animándolos a pensar en lo que viene después.
	 Coloreará en papel con creyones mientras está sentado al lado de otro niño que colorea o pinta. Se colocará el teléfono en el oído y 	 Proporcionará actividades que alienten el juego interactivo con otros. Expresará con palabras lo que otro niño hace para alentar la interacción de imitación.
	pretenderá escuchar después de observar a un compañero realizar una acción similar.	

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.1 OT.C	El alumno:	El adulto:
Participará con a otros en juegos cooperativos simples.	 Interactuará con otros niños durante el juego. Se unirá a otros que están jugando, pero antes los observará y luego se unirá a ellos. Representará situaciones conocidas. 	 Participará en el juego de los niños, explicando lo que pasa y haciendo preguntas sobre lo que podría pasar después. Brindará opciones de juegos. Diseñará el entorno a fin de proporcionar suficientes materiales y oportunidades para que los niños jueguen o trabajen juntos. Observará a los niños en los juegos sociales y cooperativos y les ofrecerá apoyo para que surjan sus habilidades sociales. (p.ej., tomar turnos, compartir)

AL.2 Organización y comprensión de la información

GRANDES IDEAS: Las estrategias para filtrar y organizar la información son importantes para el proceso de aprendizaje. **PREGUNTAS ESENCIALES:** ¿Cómo decido cómo prestarle atención a una información o tarea? ¿Qué estrategias uso para organizar la información?

A. PARTICIPACIÓN Y ATENCIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: La participación y atención de los infantes y parvulitos con respecto a las tareas se desarrollarán con el tiempo.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 I.A Interactuar con otros, así como con objetos y con actividades durante cortos periodos de tiempo.	Prestará atención al adulto durante la interacción recíproca. Mirará con interés al adulto, a sus pares o al objeto que tenga cerca. Participará en la exploración de los objetos dentro del entorno.	 El adulto: Dará a los niños objetos desconocidos e interesantes para explorar y observar (p.ej., vaporizador de verduras de plástico, calculadora, cacharros de cocina, etc.) Participará en actividades conjuntas con los niños (p.ej., mirar y hablar juntos de los cuentos). Organizará el ambiente y la rutina diaria para permitir que los niños interactúen con objetos o trabajen en una actividad mientras estén interesados. Proporcionará tareas cada vez más desafiantes para que los niños investiguen y dominen, ofreciendo apoyo cuando sea pertinente. Comprenderá la necesidad e interés de los niños de preferir actividades o juguetes específicos ofreciéndoselos repetidamente.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 YT.A Participar con a otros, concentrar la atención, y participar en actividades durante periodos más largos de tiempo.	El alumno: Participará en la misma actividad repetidas veces. Participará con al adulto en interacciones recíprocas más prolongadas. Examinará un objeto con interés. Leerá un libro con un adulto desde el principio hasta el final.	 Prácticas de apoyo El adulto: Dará a los niños objetos únicos e interesantes para explorar, construir e investigar juntos. Dará bastante tiempo a los niños para que participen totalmente en una tarea o actividad. Participará en actividades conjuntas con los niños (p.ej., mirar y hablar juntos de los cuentos). Animará a los niños a repetir actividades similares.
		Alternará los juguetes y materiales con frecuencia, dejando a un lado muchos objetos conocidos mientras introduce algunos nuevos.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 OT.A	El alumno:	El adulto:
Concentrar la atención y participar en actividades orientadas hacia las tareas.	 Realizará tareas cortas y sencillas con el apoyo del adulto. Participará con sus pares en el juego durante un periodo de tiempo prolongado. Participará con otros concentrándose en una tarea específica. Intentará hacer una tarea o realizar una actividad varias veces. 	 Ofrecerá oportunidades para que los niños experimenten, construyan, y creen con nuevos materiales. Animará a los niños a trabajar juntos para llevar a cabo una tarea. Participará en actividades conjuntas con los niños. (p.ej., mirar y hablar juntos de los cuentos) Proporcionará espacios dentro del entorno que apoyen la concentración de los niños. Dará tiempo suficiente dentro de la rutina diaria para que los niños se concentren y realicen tareas simples.

B. ANÁLISIS DE LAS TAREAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán mayor capacidad para entender los pasos que se necesitan para realizar las tareas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 I.B	El alumno:	El adulto:
Anticipar el siguiente paso de una rutina o actividad conocidas.	Repetirá acciones rutinarias. (p.ej., levantar las piernas para que le pongan un pañal limpio, lavarse las manos después del cambio de pañal, ir a sentarse para esperar la comida)	 Realizará tareas rutinarias con consistencia y previsibilidad. (p.ej., calculando la secuencia, los materiales necesarios) Proporcionará experiencias usando pequeños pasos que sean realizables, reconociendo el logro de cada paso. Describirá los pasos de una tarea a medida que se realiza (p.ej., "Vamos a ponernos un pañal limpio ahora," "Te ponemos jabón en las manos.")

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 YT.B	El alumno:	El adulto:
Conocer las secuencias de las rutinas familiares.	 Conocerá la secuencia de una rutina familiar. Demostrará frustración cuando cambia la rutina. 	 Realizará tareas rutinarias con consistencia y previsibilidad. (p.ej., calculando la secuencia, los materiales necesarios) Describirá los pasos de una tarea mientras realiza las acciones. Preguntará qué pasará tras una rutina familiar. Dividirá las tareas complejas en actividades simples y realizables.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 OT.B Identificar y completar las secuencias de rutinas y tareas que le son familiares.	 El alumno: Realizará una tarea de múltiples pasos con el apoyo del adulto. Expresará con palabras el horario diario (p.ej., el desayuno viene después de la reunión de la mañana). Hablará de las formas de realizar una tarea o actividad y la actuará. Expresará con palabras los pasos secuenciales de las rutinas y actividades básicas. 	 El adulto: Mostrará y hablará del horario diario. Recordará a los niños lo que seguirá después durante todo el día. Demostrará estrategias acertadas para realizar las tareas, dando tiempo a que los niños busquen la manera de aplicar sus propias ideas o soluciones. Usará señales visuales (p.ej., tablas y gráficas sencillas) que describan los pasos de una receta o actividad. Hará libros o diagramas simples que describan el modo en el cual se realizó una tarea.

C. PERSISTENCIA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán mayor capacidad para prestar atención a una tarea aun cuando se enfrenten a obstáculos.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 I.C	El alumno:	El adulto:
Ocuparse de un objeto en más de una forma.	 Hará repetidos intentos de conectarse con un adulto para satisfacer necesidades. Jugará con una variedad de objetos a fin de determinar resultados similares y diferentes. 	Hará preguntas como "¿Qué será?" Hará declaraciones de causa y efecto. Proporcionará objetos que produzcan una respuesta a una acción.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 YT.C Intentar llevar a cabo tareas que constituyan un reto.	 El alumno: Demostrará frustración al tratar de llevar a cabo una tarea difícil. (p.ej., puede darse por vencido o alejarse de la tarea) Insistirá en trabajar con los materiales que representan un reto. Resolverá problemas simples de manera independiente. Intentará realizar la tarea en más de una forma. (p.ej., usando materiales en más de un modo, con ensayo y error) Insistirá en una tarea durante un corto periodo de tiempo antes de pedir ayuda. Mostrará entusiasmo al finalizar una tarea difícil. 	 El adulto: Ofrecerá materiales o actividades con más de una forma de realizarlas. Reconocerá la necesidad de los niños de alejarse de una tarea difícil. Expondrá una variedad de estrategias que pueden ser usadas para realizar una tarea difícil. Ofrecerá retroalimentación específica al esfuerzo de los niños para concluir las tareas difíciles. (p.ej., etiquetará los sentimientos de frustración o de orgullo de los niños) Leerá libros sobre personajes que enfrentan tareas que constituyen un reto.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 OT.C Intentar llevar a cabo tareas que constituyan un reto utilizando estrategias conocidas.	 El alumno: Intentará realizar la tarea en más de una forma. (p.ej., usando materiales en más de un modo, mediante ensayo y error, y dividiendo las tareas en pasos) Se concentrará en una actividad u objeto mientras ocurren otras cosas en el entorno. Insistirá en una tarea durante un corto periodo de tiempo antes de pedir ayuda. Mostrará orgullo al finalizar una tarea difícil. 	 El adulto: Animará a los niños a que desarrollen soluciones alternas para realizar una tarea difícil. Ofrecerá retroalimentación específica al esfuerzo de los niños para concluir las tareas difíciles (p.ej., etiquetará los sentimientos de frustración o de orgullo de los niños). Hablará con los niños sobre estrategias básicas para hacerles frente a las emociones. (p.ej., respirar hondo cuando se sientan frustrados, descansar un rato, hablar sobre cómo se sienten) Dará tiempo a los niños para que trabajen en una tarea antes de ofrecer intervención inmediata. Leerá libros sobre personajes que enfrentan tareas que constituyen un reto. Animará a los niños a trabajar juntos para llevar a cabo una tarea. Ofrecerá espacios en el entorno que permitirán que los niños se concentren en una tarea. Dará tiempo suficiente dentro de la rutina diaria para dejar que los niños realicen tareas.

D. PATRONES

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos comenzarán a entender los patrones simples.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 YT.D	El alumno:	El adulto:
Reconocer patrones simples en el entorno.	 Identificará los patrones que se hallan en el ambiente (p.ej., las manchas de un animal, las rayas de una camisa, un texto predecible). Bailará con música rítmica. 	 Atraerá la atención de los niños hacia los patrones del entorno. (p.ej., "veo un patrón sobre tu camisa: rayas rojas, rayas azules, rayas rojas") Animará a los niños a encontrar patrones en el entorno.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 OT.D Reconocer y crear patrones simples.	 El alumno: Identificará los patrones que se hallan en el ambiente (p.ej., las manchas de un animal, las rayas de una camisa, un texto predecible). Palmeará patrones rítmicos. Creará patrones simples usando manipulables. 	 El adulto: Ofrecerá una variedad de manipulables y los animará a que los usen para crear patrones simples. Ejemplificará creando patrones simples. Atraerá la atención de los niños hacia los patrones del entorno. (p.ej., "veo un patrón sobre tu camisa: rayas rojas, rayas azules, rayas rojas") Hablará sobre patrones. (p.ej., "¿Qué está faltando en tu patrón?")
	mampulables.	

E. MEMORIA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor capacidad para retener y recordar la información.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 I.E	El alumno:	El adulto:
Reconocer y responder a los adultos y a las rutinas que le son familiares.	 Sonreirá cuando un adulto que le es familiar entra al salón. Hará rutinas que le son familiares. (p.ej., ir a la mesa donde le cambian el pañal) Mostrará emoción por los adultos conocidos. 	 Ofrecerá rutinas individualizadas. Reconocerá los pasos de rutina mientras esto ocurre. Conservará la información de los eventos pasados a tarvés de imágenes, fotos, y videos. Exhibirá y explorará esta documentación con los niños con el transcurrir del tiempo. Animará a las familias a hacer y compartir libros de memoria destacando las experiencias pasadas.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 YT.E Recordar información de experiencias anteriores.	Asociará la información y/o las experiencias del pasado. Participará en juegos de memoria.	El adulto: Animará a los niños a hablar de sus experiencias y sucesos anteriores. Ofrecerá oportunidades de participar en juegos de memoria. Conservará la información de los eventos pasados a través de imágenes, fotos, videos y citas de parte de los niños. Exhibirá y explorará esta documentación con los niños con el transcurrir del tiempo. Animará a las familias a hacer y compartir libros de memoria destacando las experiencias pasadas.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.2 OT.E	El alumno:	El adulto:
Retener y recordar información de experiencias anteriores.	 Asociará la información y/o las experiencias del pasado. Participará en juegos de memoria. Recordará detalles de anécdotas, sucesos, y experiencias. 	 Animará a los niños a hablar de sus experiencias y sucesos anteriores. Ofrecerá oportunidades de participar en juegos de memoria. (p.ej., volteando cartas con dibujos sencillos para encontrar la que coincida y recordar su ubicación) Hará preguntas que desafíen a los niños a recordar los detalles de experiencias que ellos relacionen. Conservará la información de los eventos pasados a través de imágenes, fotos, videos y citas de parte de los niños. Exhibirá y explorará esta documentación con los niños con el transcurrir del tiempo. Animará a las familias a hacer y compartir libros de memoria destacando las experiencias pasadas.



AL.3 Aplicación del conocimiento

GRANDES IDEAS: El conocimiento y las experiencias anteriores podrán usarse para expresar y crear nuevas interpretaciones. **PREGUNTAS ESENCIALES:** : ¿Cómo uso lo que ya sé para entender cosas nuevas? ¿Cómo interpreto los nuevos conocimientos?

A/B. CREATIVIDAD/INVENTIVA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos se relacionarán con su ambiente de maneras cada vez más originales y nuevas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.3 I.A/B Responder a la música, al arte, y a los relatos.	Referencia 9.1.V.I.B	Referencia 9.1.V.I.B

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.3 YT.A/B Expresarse a través de acciones, gestos, y palabras simples.	Referencia 9.1.V.YT.A; 9.1.V.YT.B; 9.1.M.YT.E	Referencia 9.1.V.YT.A; 9.1.V.YT.B; 9.1.M.YT.E

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.3 OT.A/B		
Crear música,	Referencia 9.1.V.OT.A;	Referencia 9.1.V.OT.A;
arte, y relatos	9.1.V.OT.B; 9.1.M.OT.E	9.1.V.OT.B; 9.1.M.OT.E
como un medio		
de autoexpresión.		

E. MEMORIA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán una variedad de materiales para representar su comprensión del ambiente.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.3 I.C	El alumno:	El adulto:
Usar una variedad de materiales para armar.	 Analizará una variedad de materiales. Imitará el uso de los materiales cuando el adulto les muestre qué son y para qué sirven. 	 Les mostrará qué son y para qué sirven los materiales. Frecuentemente les proporcionará materiales de arte seguros. Les dará tiempo para que analicen los materiales.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.3 YT.C	El alumno:	El adulto:
Usar una variedad de materiales para representar objetos conocidos.	Usará objetos discordantes para crear representaciones de objetos o actividades de la vida real.	 Brindará oportunidades para que los niños usen materiales de modos no tradicionales. Animará a los niños a describir sus acciones durante las situaciones de juego. Usará expresiones como "¿qué será?" para fomentar la creatividad de los niños en el uso de objetos.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.3 OT.C Experimentar con materiales para representar objetos.	Usará objetos discordantes para crear representaciones de objetos o actividades de la vida real. Usará objetos de la vida real para representar objetos imaginarios o de fantasía. (p.ej., una cuchara como varita mágica, una escoba como caballo volador)	 El adulto: Brindará oportunidades para que los niños usen materiales de modos no tradicionales. Animará a los niños a describir sus acciones durante las situaciones de juego. Usará expresiones como "¿qué será?" para fomentar la creatividad de los niños en el uso de objetos.

AL.4 Aprendiendo a través de la experiencia

GRANDES IDEAS: Las experiencias proporcionan el contexto sobre las cuales se construye el aprendizaje.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿De qué forma una experiencia vivida en un ambiente influye en mi aprendizaje y experiencias en otro ambiente? ¿Cómo aprendo de mis errores y/o de las situaciones difíciles?

A. HACIENDO CONEXIONES

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor capacidad para hacer conexiones entre una y otra experiencia.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.4 I.A	El alumno:	El adulto:
Demostrar el consuelo de las rutinas, los objetos, y los materiales que reflejan las experiencias del hogar.	 Mostrará consuelo cuando se le muestre o proporcione un objeto favorito de su casa. Mostrará entusiasmo cuando los pasos de una rutina reflejen las experiencias vividas en su hogar. Responderá a las frases usadas por su familia. 	 Se familiarizará con e incorporará las rutinas de su familia. Aprenderá y usará las frases o descripciones de su familia en las rutinas. Cuando sea posible, animará a los niños a interactuar con los adultos de su misma cultura o que estén familiarizados con sus normas culturales. Usará o aprenderá palabras del idioma de la casa del niño para incorporarlas a las interacciones diarias.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.4 YT.A	El alumno:	El adulto:
Transmitir experiencias de un entorno al otro.	 Compartirá nuevas habilidades o tareas que fueron aprendidas o practicadas fuera del entorno escolar. Aplicará una habilidad en múltiples tareas. (p.ej., usar tazas de medidas en la tabla sensorial, afuera, y en actividades de cocina) Usará las frases o comportamientos habituales en su familia en un entorno y en otro. Participará en juegos que reflejen la cultura de su casa. 	 Compartirá logros, objetivos, y actividades y animará a las familias a continuarlos en casa. Ofrecerá a las familias actualizaciones diarias referentes a actividades que ocurren en el aula. (p.ej., tableros de mensajes diarios, boletines de noticias, sitios web del aula) Hablará con las familias acerca de lo que los niños deberán seguir trabajando en casa e incorporar esos objetivos durante el día. Animará a los niños a hablar sobre sus actividades extraescolares y a mostrar lo que están aprendiendo. Reconocerá y valorará las diferencias que hay en la estructura de la clase y de la casa. Proporcionará materiales en los centros que fomentan la práctica de las habilidades aprendidas anteriormente.

MÉTODOS DE APRENDIZAJE A TRAVÉS DEL JUEGO: CONSTRUCCIÓN, ORGANIZACIÓN Y APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS

Parvulitos mayores

Norma Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.4 OT.A Notar las semejanzas y diferencias de los entornos. El alumno: Relacionará las experiencias personales durante el juego. Identificará cosas que pueden hacerse en un ambiente, pero no en otro. (p.ej., "puedo servirme mi propia comida aquí, pero mi mamá lo hace en casa") Le dirá a otro que está haciendo algo incorrecto cuando varía de su rutina familiar. Hará preguntas sobre las diferencias y semejanzas entre los compañeros.	 Practicas de apoyo El adulto: Invitará a las familias a compartir experiencias culturales. Aceptará y alentará la individualidad de los niños en el modo en que abordan o aceptan las experiencias. Contestará las preguntas de los niños sobre las diferencias de los otros sin demostrar ninguna emoción. Leerá libros sobre una variedad de familias y situaciones familiares de la vida real. Usará actividades similares para introducir nuevas ideas.

B. RESILIENCY-COMPETENCE

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán competencia intentando actividades y tareas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.4 I.B Usar la comodidad de las experiencias familiares para explorar nuevas actividades y experiencias.	Referencia 16.1.I.C	Referencia 16.1.I.C

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.4 YT.B Repetir la actividad familiar para obtener consuelo y confianza.	Referencia 16.1.YT.C	Referencia 16.1.YT.C

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.4 OT.B Acercarse a nuevas experiencias con confianza.	Referencia 16.1.0T.C	Referencia 16.1.OT.C

C. RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos actuarán cada vez con mayor intención y persistencia al intentar solucionar un problema.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.4 I.C	El alumno:	El adulto:
Jugar con una variedad de objetos a fin de determinar resultados similares y diferentes.	 Se relacionará con un objeto en más de una forma. Repetirá acciones que tienen una respuesta interesante. Explorará los objetos para ver cómo funcionan. Comparará resultados de las acciones de los objetos. (p.ej., sacudirá un sonajero y luego sacudirá una pelota para determinar si tienen respuestas similares) 	 Hará preguntas o declaraciones como "me pregunto si esta pelota rueda tan rápido como ésta". Describirá las acciones de los niños que le ayudan a solucionar problemas. (p.ej., "Tú apretaste el juguete para hacerlo chillar") Proporcionará objetos que produzcan una respuesta a una acción. Leerá libros donde los personajes se ocupan en resolver un problema. Animará a los niños a usar los materiales que hay disponibles para resolver problemas. Observará la forma en que los niños solucionan los problemas y ofrecerá ayuda cuando sea necesario. Les dará tiempo a los niños para que descubran sus propias soluciones.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.4 YT.C Transmitir experiencias de un entorno al otro.	 El alumno: Demostrará inflexibilidad al intentar solucionar un problema. (p.ej., se limita a una estrategia, repite el error muchas veces, está reacio a intentar una solución alterna) Repetirá acciones al tratar de conseguir el resultado deseado. Observará las acciones de otros con los materiales a fin de aprender estrategias para la solución de los problemas. Explorará los objetos para ver cómo funcionan. Comparará los resultados de las acciones en los objetos. (p.ej., vertirá agua sobre diferentes objetos y notará las semejanzas y las diferencias) Intentará nuevos modos de llevar a cabo una tarea conocida. Intentará realizar la tarea en más de una forma. (p.ej., usando materiales en nuevas maneras, mediante ensayo y error) Usará una estrategia previamente satisfactoria. 	 El adulto: Hará preguntas sobre cómo solucionar un problema; por ejemplo, "¿cómo piensan que podríamos alcanzar esa pelota?" Hablará y ejemplificará explícitamente una variedad de estrategias que pueden utilizarse para solucionar problemas. Proveerá materiales o experiencias con más de una manera de relacionarse o llevar a cabo. Reconocerá todas las soluciones. Describirá las acciones de los niños que le ayudan a solucionar problemas. (p.ej., "Tú apretaste el juguete para hacerlo chillar") Leerá libros donde los personajes se ocupan en resolver un problema. Animará a los niños a usar los materiales que hay disponibles para resolver problemas. Observará la forma en que los niños solucionan los problemas y ofrecerá ayuda cuando sea necesario. Creará y brindará oportunidades para que los alumnos participen en actividades de solución de problemas. Hará preguntas abiertas que requieran razonar y estimulen el pensamiento creativo. Reconocerá los intentos independientes de los niños para resolver problemas. Les dará tiempo a los niños para que descubran sus propias soluciones.



Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
AL.4 OT.C	El alumno:	El adulto:
Intentar actividades de resolución de problemas para lograr un resultado positivo.	 Observará las acciones de otros con los materiales a fin de aprender estrategias para la solución de los problemas. Intentará nuevos modos de llevar a cabo una tarea conocida. Intentará realizar la tarea en más de una forma. (p.ej., usando materiales en más de un modo, mediante ensayo y error, y dividiendo las tareas en pasos) Usará una estrategia previamente satisfactoria. Hablará de las diferentes formas que se usan para realizar una tarea o solucionar un problema. 	 Hará preguntas sobre cómo solucionar un problema; por ejemplo, "¿cómo piensan que podríamos alcanzar esa pelota?" Hablará y ejemplificará explícitamente una variedad de estrategias que pueden utilizarse para solucionar problemas. Creará y brindará oportunidades para que los alumnos participen en actividades de solución de problemas. Animará a los niños a usar los materiales que hay disponibles para resolver problemas. Hará participar a los niños en interacciones donde se utilicen estrategias conocidas en nuevas situaciones. Mostrará una variedad de materiales y pedirá a los niños que realicen una tarea, permitiéndoles elegir el material que mejor se adapte a la tarea. Hará preguntas abiertas que requieran razonar y estimulen el pensamiento creativo. Leerá libros donde los personajes se ocupen en resolver problemas y luego identificarán un problema y la solución junto con los niños. Observará la forma en que los niños solucionan los problemas y ofrecerá ayuda cuando sea necesario. Ofrecerá retroalimentación específica al esfuerzo de los niños para resolver problemas. Les dará tiempo a los niños para que descubran sus propias soluciones.



Métodos de aprendizaje a través del juego Glosario

Juego asociativo—Una forma de juego en la que un grupo de niños participa en actividades similares e idénticas sin una organización formal, ni dirección de grupo, interacción del grupo ni una meta definida; los niños podrán imitar a otros niños de otro grupo, pero cada niño actuará de manera independiente.

Métodos para el aprendizaje a través del juego—Un conjunto de habilidades fundamentales para el aprendizaje.

Atención—La capacidad de concentrarse; aceptar todos los estímulos que hay en el ambiente y concentrar la mente en una cosa.

Competencia—La capacidad de realizar satisfactoriamente una tarea, acción, o función.

Juego cooperativo—Cualquier recreación organizada entre un grupo de niños en la cual las actividades estén planeadas con el propósito de alcanzar un objetivo.

Cultura—El estilo de vida de un particular grupo social, étnico o edad de personas que incluya creencias, artes, costumbres y comportamientos.

Curiosidad—El deseo de conocer o aprender algo; curiosidad.

Participación—Capacidad de expresarse físicamente, cognoscitivamente, y emocionalmente durante una actividad; sentir una conexión o un fuerte vínculo con el trabajo.

Motivación extrínseca—La motivación que proviene de factores externos a un individuo.

Iniciativa—Buena disposición y capacidad de desear vivamente dirigir una acción.

Motivación intrínseca—La motivación que proviene del interior de un individuo más que de cualquier reconocimiento exterior o externo.

Invención—Acto de idear, crear o producir usando la imaginación (arte, música).

Memoria—La capacidad mental o facultad de retener y revivir los hechos, eventos, impresiones, etc., o de recordar o reconocer las experiencias anteriores.

Juego paralelo—Una etapa del desarrollo social; una actividad en la cual los niños juegan con juguetes como los que usan los niños que los rodean, pero el niño está absorto en su propia actividad; por lo general juega al lado de otro niño en lugar de con él.

Patrón—Un conjunto o secuencia de formas o números repetidos de manera previsible.

Persistencia—Prolongación constante de una acción a pesar de los obstáculos o dificultades.

Juego—Una actividad autoseleccionada que puede o no tener un objetivo específico.

Juego de personificación—Uso de un objeto para representar algo más mientras se le da acción y movimiento; se experimenta activamente con los roles sociales y emocionales de la vida; puede producir habilidades en muchas áreas del desarrollo.

Proximidad—El estado, calidad, sentido, o hecho de estar cerca o al lado de; cercanía.

Resiliencia—La capacidad de enfrentarse y recuperarse de todo tipo de desafíos. Una persona prospera, madura y aumenta su competencia haciendo uso de los recursos biológicos, psicológicos y ambientales.

Análisis de tareas—El proceso de dividir los comportamientos complejos en subcomportamientos más pequeños, distintos y específicos para ser realizados en cierto orden a fin de obtener el máximo éxito.

Temperamento—La combinación de rasgos mentales, físicos, y emocionales de una persona; predisposición natural.



Desarrollo social y emocional

Habilidades interpersonales de los alumnos

- 16.1 Conciencia de sí mismo y autoadministración
- 16.2 Establecimiento y mantenimiento de relaciones
- 16.3 Toma de decisiones y comportamiento responsable

Técnicas del comportamiento positivo

odos los niños se
benefician de los
entornos seguros y
alentadores, las rutinas claras
y consistentes, y de los proveedores de cuidados eficientes
que entienden el comportamiento de

los niños como intentos de comunicar sus necesidades. Cuando a los niños se les enseñan habilidades con el fin de ayudarles a practicar una comunicación positiva, a hacer frente a los problemas, y a tener relaciones interpersonales efectivas, los comportamientos desafiantes pueden ser prevenidos. Para un grupo menor de niños, los esfuerzos más enfocados podrán ser aplicados para abordar necesidades conductuales específicas. Una población aún más pequeña de niños necesitará intervenciones más intensas en colaboración con profesionales bien capacitados. Este método escalonado de tratar el



infancia que nutran su seguridad emocional, un autoconcepto positivo, y el respeto hacia otros. El desarrollo
social y emocional de los niños es reforzado cuando
tienen experiencias que promueven el sentido de identidad y pertenencia dentro de un entorno de aceptación
y receptivo. Los adultos apoyan la propia identidad y
la aptitud social de los niños ejemplificando el respeto
por los niños, usando técnicas de orientación positiva
que apoyan el desarrollo del autocontrol y la resolución
de problemas interpersonales, y fomentando métodos
positivos de aprendizaje e interacción con otros.

16.1 Conciencia de sí mismo y autoadministración

GRANDES IDEAS: El entendimiento de sí mismo y capacidad de regular los comportamientos y emociones está inextricablemente unido al aprendizaje y al éxito.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Cómo desarrollo sentimientos positivos de mí mismo? ¿Cómo expreso y manejo mis emociones?

A. MANEJO DE EMOCIONES Y COMPORTAMIENTOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán una conciencia cada vez mayor de la emoción.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 I.A	El alumno:	El adulto:
Demostrar una respuesta emocional al ambiente.	 Usará expresiones faciales para indicar emociones. Expresará sentimientos. (p.ej., llanto, sonrisa, risas, susurros) Se autocalmará. Mostrará placer en los entornos familiares. Se retirará cuando se sienta estimulado en exceso. 	 Describirá los sentimientos mientras interactúa con un niño. (p.ej., "siento") Ejemplificará el control de las propias emociones e impulsos. Responderá a las necesidades emocionales del niño. (p.ej., calmará o consolará al niño cuando sea necesario meciéndolo y/o sujetándolo, y hablándole con voz tranquila y suave) Jugará con los niños y reconocerá y reaccionará positivamente a sus respuestas emocionales. Reconocerá y responderá positivamente a las señales de los niños en cuanto a la estimulación excesiva. Proporcionará espacios tranquilos para niños solos o grupos pequeños de niños. Ofrecerá un ambiente que apoye el entendimiento de las emociones. (p.ej.,
		colgará carteles, leerá libros, cantará canciones)

Parvulitos peaueños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 YT.A	El alumno:	El adulto:
Demostrar una respuesta	Mostrará alegría, placer, o entusiasmo cuando aprenda nuevas cosas.	• Nombrará los sentimientos propios cuando interactúe con los niños. (p.ej., "siento que")
emocional en reacción a una experiencia.	 Demostrará un incipiente sentido del humor. Usará el cuerpo para demostrar emociones. Imitará las reacciones emocionales de 	 Ejemplificará el control de sus propias emociones e impulsos. (p.ej., descansará un rato cuando sea necesario, hablará sola de manera positiva para motivar, respirará hondo antes de reaccionar) Usará palabras de sentimientos para etiquetar las emociones que los niños expresan. (p.ej., feliz, triste, enojado, asustado)
	otros.	Ayudará a los niños a controlar las emociones.
	Manejará las emociones con apoyo del adulto.	Enseñará a los niños estrategias de control emocional. (p.ej., respirar profundamente, hablar consigo mismo)
	Mostrará emociones intensas. (p.ej., rabietas, ansiedad ante los extraños)	• Aceptará respuestas emocionales individualizadas de los niños. (p.ej., "está bien estar enojado", "te ayudaré cuando te calmes")
		• Responderá positivamente a la expresión correspondiente al desarrollo de los niños en cuanto a emociones intensas.
		Permitirá que los niños expresen emociones tanto positivas como negativas
		• Proporcionará espacios tranquilos para niños solos o grupos pequeños de niños.
		 Proporcionará materiales que alienten la expresión creativa de los sentimientos. (p.ej., pintura, plastilina, mesa de agua)
		• Validará los sentimientos de los niños reconociéndolos aun cuando no san apropiados. (p.ej., "sé que estás realmente enojado porque quieres ese rompecabezas. Podrás tenerlo en cuanto Chris termine de jugar con él.")
		• Hará preguntas para conectar el comportamiento de los niños a sus emociones. (p.ej., "veo que estás llorando, ¿estás triste?")
		• Ofrecerá un ambiente que apoye el entendimiento de las emociones. (p.ej. colgará carteles, leerá libros, cantará canciones)

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
Norma 16.1 OT.A Hacer conexiones entre emociones y comportamiento.	El alumno: Demostrará una respuesta emocional como reacción a una experiencia. Etiquetará las emociones básicas. (p.ej., feliz, triste, enojado, asustado) Usará el juego simulado como una forma	El adulto: Nombrará los sentimientos propios cuando interactúe con los niños. (p.ej., "siento que") Ejemplificará el control de las propias emociones e impulsos. (p.ej., descansa un rato cuando lo necesita, habla para sí mismo de modo positivo para motivarse, respira hondo antes de reaccionar)
	de practicar los sentimientos. Contestará preguntas que conecten elcomportamiento con la emoción. Establecerá cómo las acciones se conectan con las emociones. (p.ej., "aporreo la plastilina, estoy enojado", "te quiero, iabrazo!")	 Usará palabras de sentimientos para etiquetar las emociones que los niños expresan. (p.ej., feliz, triste, enojado, asustado) Ayudará a los niños a controlar las emociones. Enseñará a los niños estrategias de control emocional. (p.ej., respirar profundamente, hablar consigo mismo) Aceptará respuestas emocionales individualizadas de los niños. (p.ej., "está bien estar enojado", "te ayudaré cuando te calmes") Responderá positivamente a la expresión correspondiente al desarrollo de los niños en cuanto a emociones intensas. Permitirá que los niños expresen emociones tanto positivas como negativas. Proporcionará espacios tranquilos para niños solos o grupos pequeños de niños. Proporcionará materiales que alienten la expresión creativa de los sentimientos. (p.ej., pintura, plastilina, mesa de agua) Validará los sentimientos de los niños reconociéndolos aun cuando no sean apropiados. (p.ej., "sé que estás realmente enojado porque quieres ese rompecabezas. Podrás tenerlo en cuanto Chris termine de jugar con él") Hará preguntas para conectar el comportamiento de los niños a sus emociones. (p.ej., "veo que estás llorando, ¿estás triste?") Ofrecerá un ambiente que apoye el entendimiento de las emociones. (p.ej., colgará carteles, leerá libros, cantará canciones)

B. INFLUENCIA DE LAS CARACTERÍSTICAS PERSONALES EN LA VIDA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor conocimiento de sí mismos al mostrar sus preferencias por los objetos, personas y actividades.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 I.B	El alumno:	El adulto:
Demostrar preferencia por personas u objetos específicos.	 Prestará atención al adulto durante la interacción recíproca. Mirará con interés al adulto, a sus pares o al objeto que tenga cerca. Participará en la exploración de los objetos dentro del entorno. Aceptará y alcanzará los objetos ofrecidos por el adulto. Buscará su objeto o libro favorito. 	 Dará a los niños objetos desconocidos e interesantes para explorar y observar (p.ej., vaporizador de verduras de plástico, calculadora, cacharros de cocina, etc.) Organizará el ambiente y la rutina diaria para permitir que los niños interactúen con objetos o trabajen en una actividad mientras estén interesados. Comprenderá la necesidad e interés de los niños de preferir actividades o juguetes específicos ofreciéndoselos repetidamente.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 YT.B	El alumno:	El adulto:
Demostrar preferencia por actividades u objetos	 Hará elecciones simples. Pedirá que se repita la actividad. Participará en la misma actividad	 Interactuará con los niños durante su juego. Vigilará, documentará, y apoyará las señales no verbales del niño que indiquen su preferencia.
específicos.	 repetidas veces. Demostrará resistencia cuando se le pida terminar una actividad en la que está participando. 	 Relatará lo que el niño ve, oye, y hace. Dará tiempo para que los niños participen con objetos y en actividades. Aprovechará la preferencia por actividades y objetos específicos para que los niños se dediquen a nuevas experiencias.
		Compartirá el entusiasmo y describirá las capacidades y preferencias del niño. (p.ej., "te veo que disfrutas construyendo con bloques")

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 OT.B	El alumno:	El adulto:
Comunicar sus preferencias por las personas, los objetos, y las actividades.	 Comunicará la propiedad de objetos y personas. (p.ej., dirá "Esto es mío", "Ella es mi mamá") Solicitará su actividad preferida. Mostrará preferencia por los adultos que le son familiares. Comunicará resistencia cuando se le pida terminar una actividad en la que está participando. Participará en la misma actividad repetidas veces. Comunicará su opción. 	 Interactuará con los niños durante su juego. Observará, documentará, y apoyará las señales verbales y no verbales del niño que indiquen sus preferencias. Relatará lo que el niño ve, oye, y hace. Dará tiempo para que los niños participen con objetos y en actividades. Aprovechará la preferencia por actividades y objetos específicos para que los niños se dediquen a nuevas experiencias. Apuntará en un gráfico lo que les ha gustado y disgustado. Compartirá el entusiasmo y describirá las capacidades y preferencias del niño. (p.ej., "te veo que disfrutas construyendo con bloques")

C. RESILIENCIA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán competencia intentando actividades y tareas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 I.B	El alumno:	El adulto:
Usar la comodidad de las experiencias conocidas para explorar nuevas actividades y experiencias.	 Mostrará interés en nuevas experiencias. (p.ej., probará nuevos alimentos) Se acercará a los nuevos objetos y los aceptará con interés. Repetirá la acción intentada para dominarla. (p.ej., pararse, caerse, y volverse a levantar) 	 Apoyará y alentará los intentos de los niños de dominar una habilidad. Introducirá nuevos materiales o actividades pausadamente dentro de la comodidad de las rutinas o personas conocidas. Ofrecerá muchas veces nuevos objetos y experiencias para dar tiempo a los niños a que se adapten. Levantará al bebé para que mire y explore nuevos objetos. Desarrollará y mantendrá las rutinas consistentemente.



29

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 YT.C	El alumno:	El adulto:
Repetir actividades que le son familiares para obtener consuelo y confianza.	 Mostrará placer con sus propias acciones. Explorará el ambiente con interés. Indicará "más" para probar algo repetidas veces. Repetirá muchas veces tareas o actividades desafiantes para conseguir dominarlas. Repetirá la actividad conocida para obtener consuelo y confianza. 	 Apoyará y alentará los intentos de los niños de dominar una habilidad. Introducirá gradualmente nuevos objetos y actividades, dando tiempo a los niños para que piensen y analicen. Dividirá las tareas en pequeños pasos para que los niños puedan sentir satisfacción al terminarlas. Responderá a la necesidad de repetir de los niños. A menudo ofrecerá las actividades favoritas de los niños. Les leerá libros que demuestren las aproximaciones y respuestas de los niños a las tareas difíciles. Mantendrá rutinas individualizadas continuamente. Reconocerá logros y señalará las fortalezas de los niños.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 OT.C	El alumno:	El adulto:
Acercarse a nuevas experiencias con confianza.	 Mostrará confianza y placer al terminar una tarea o actividad. Demostrará orgullo por los logros alcanzados. Intentará una solución alterna sugerida por la profesora para llevar a cabo una tarea. 	 Apoyará y alentará los intentos de los niños de dominar una habilidad. Introducirá gradualmente nuevos objetos y actividades, dando tiempo a los niños para que piensen y analicen. Dividirá las tareas en pequeños pasos para que los niños puedan sentir satisfacción al terminarlas. Ofrecerá un equilibrio de actividades nuevas y conocidas. Les leerá libros que demuestren las aproximaciones y respuestas de los niños a las tareas difíciles. Hará participar a los niños en conversaciones sobre la forma en que podrían manejar nuevos retos. Ejemplificará la manera correcta de manejar los nuevos desafíos. Reconocerá logros y señalará las fortalezas de los niños.

D. FIJACIÓN DE OBJETIVOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos establecerán objetivos independientemente.

Infantes

Incipientes	

Parvulitos pequeños

Incipientes

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 OT.D	El alumno:	El adulto:
Establecer objetivos de manera independiente.	 Hará elecciones simples. Fijará y hablará de objetivos para juegos y actividades cuando se le pida. 	 Hablará de las opciones de los niños en términos de "objetivos" por alcanzar. Explícitamente usará palabras como "objetivo", "planes", "alcanzar", "logrado", y "cambio". Ofrecerá oportunidades a los niños de tomar decisiones y elegir opciones. Pedirá a los niños que compartan opiniones sobre actividades y otras experiencias. Exhibirá los trabajos de los niños a la altura de sus ojos. Preguntará a los niños sobre sus decisiones. (p.ej., "¿Por qué decidiste jugar con bloques hoy?")

E. DESARROLLO DE LA IDENTIDAD

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán que tienen un alto concepto de sí mismos.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 I.E	El alumno:	El adulto:
Responder a sí mismo ante un espejo.	 Se acercará a los espejos que haya en el entorno. Sonreirá cuando sujete un espejo. Balbuceará cuando se vea en el espejo. Señalará y balbuceará a sí mismo al verse en el espejo. 	 Incorporará espejos en el entorno al nivel de los ojos de los niños. Sostendrá al niño ante el espejo mencionando el nombre del niño. Reconocerá verbalmente la respuesta del niño hacia sí mismo en el espejo. (p.ej., "Deb, mira esos grandes ojos azules que tienes")

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 YT.E Comunicar la propiedad de objetos y de personas.	 El alumno: Dirá "mío". Les quitará el objeto a los compañeros y a los adultos. Coleccionará objetos. Mostrará posesividad o celos hacia otros. Demostrará resistencia cuando se le pida terminar una actividad en la que está participando. 	 El adulto: Reconocerá y hará preguntas sobre las colecciones de los niños. Proporcionará contenedores para alentar la colección de objetos. Responderá positivamente a la necesidad de desarrollo del niño de mostrar propiedad sobre los objetos. Ofrecerá muchos de los mismos objetos. Dará tiempo para que los niños se ocupen de los objetos.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.1 OT.E	El alumno:	El adulto:
Usar el lenguaje que indique el conocimiento de sí mismo.	 Usará palabras que significan a sí mismo cuando habla. (p.ej., "mí lo hace", "yo puedo") Contará historias acerca de sí mismo. Relacionará experiencias personales con otras experiencias. 	 Reconocerá y hará preguntas sobre los niños. Usará las oportunidades para expresar experiencias personales. Animará a los niños a contar historias sobre ellos mismos. Responderá positivamente a la necesidad de desarrollo del niño de expresar su independencia.



31

16.2 Establecimiento y mantenimiento de las relaciones

GRANDES IDEAS: Las relaciones tempranas entre niño y adulto, basadas en el afecto y la confianza, preparan el camino para expectativas de toda la vida que redundan en la capacidad de los niños de aprender, respetar la autoridad del adulto y expresarse. Las interacciones positivas con los pares crean oportunidades de aprendizaje en colaboración. Las relaciones con otros proporcionan un medio de apoyo.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿De qué forma las relaciones con los adultos y con los pares me ayudan a sentirme seguro, apoyado, y exitoso?

A. RELACIONES – CONFIANZA Y AFECTO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos se apegarán a los adultos que les son familiares y usarán este lazo como base segura para desarrollar su independencia.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 I.A	El alumno:	El adulto:
Mostrar afecto y vinculación con los adultos que les son familiares.	 Responderá y atenderá las interacciones con los adultos. Aceptará la comodidad física y responderá a los abrazos cariñosos. Buscará estar cerca de los adultos que le son familiares. Mostrará reconocimiento por los adultos de su confianza. 	 Asignará un proveedor de cuidados primario. Responderá inmediatamente, consistentemente, y adecuadamente a la necesidad de consuelo de los niños. Les hablará, se reirá, y les dará tiempo para que los niños respondan. Hará participar al niño en una comunicación de ida y vuelta. Reconocerá y responderá positivamente a las expresiones y señales faciales. Mantendrá cerca a los niños y les permitirá que se acurruquen. Prestará atención individualizada a los niños durante las rutinas de cuidado personal. Fomentará las rutinas de transición que se siguen continuamente.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 YT.A	El alumno:	El adulto:
Usar a los adultos de confianza como una base segura para explorar el ambiente.	 Observará la respuesta de los adultos a las acciones. Usará gestos y palabras simples para expresar su necesidad de comodidad a los adultos de confianza. Responderá y atenderá las interacciones con los adultos. Buscará estar cerca de los adultos que le son familiares. Mostrará aprehensión cuando se le acerca un adulto desconocido. Buscará la atención de los adultos de confianza. 	 Asignará un proveedor de cuidados primario. Responderá inmediatamente, consistentemente, y adecuadamente a la necesidad de consuelo de los niños. Interactuará con los niños durante el juego, siguiendo su ejemplo. Hará participar al niño en una comunicación de ida y vuelta. Hará participar a los niños en juegos simples de ida y vuelta. (p.ej., haciendo rodar una pelota de acá para allá) Les dará libertad a los niños de explorar en estrecha cercanía con el adulto de confianza. Fomentará las rutinas de transición que se siguen continuamente. Preparará a los niños para las ausencias de los adultos siempre que sea posible.



Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
Norma 16.2 OT.A Desarrollar relaciones que se extienden más allá de los adultos de confianza.	El alumno: Participará en una conversación recíproca con sus pares y adultos conocidos. Responderá a las preguntas e instrucciones del adulto conocido. Demostrará un afecto apropiado por los adultos y pares que le son familiares. Buscará la compañía de otro niño. Usará palabras que denoten amistad. Le pedirá a un niño que juegue con él. (p.ej., "¿quieres hacer una casa de bloques conmigo?") Jugará cooperativamente con algunos pares durante un corto periodo de tiempo.	 El adulto: Asignará un proveedor de cuidados primario. Responderá inmediatamente, consistentemente, y adecuadamente a la necesidad de consuelo de los niños. Interactuará con los niños durante el juego, siguiendo su ejemplo. Hará participar al niño en una comunicación de ida y vuelta. Hará participar a los niños en juegos simples de ida y vuelta. (p.ej., haciendo rodar una pelota de acá para allá) Les dará libertad a los niños de explorar en estrecha cercanía con el adulto de confianza. Hablará con los niños sobre ideas relacionadas con sus juegos y con la vida hogareña. Arreglará el entorno de modo que los niños puedan trabajar juntos en las actividades.
	pares durante un corto periodo de	

B. DIVERSIDAD

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos reconocerán que hay semejanzas y diferencias entre ellos y otros.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 OT.B Notar las diferencias en los otros.	Reaccionará a algo desconocido. (p.ej., olor, aspecto, vestido, voz, roce) Intentará tocar la cara o el pelo del par. Gritará cuando se le acerque un adulto desconocido.	 Cuando sea posible, ofrecerá oportunidades para que los niños se relacionen con adultos de su misma cultura o que estén familiarizados con las normas culturales. Usará palabras del idioma materno del niño y las incorporará en las interacciones diarias. Conocerá las prácticas de crianza del hogar del niño y las incorporará a las rutinas diarias. Hablará de las diferencias de la gente y de las rutinas. Animará a los miembros de la familia a ofrecerse o a compartir información, materiales, y actividades que reflejen la cultura de su hogar. Incluirá materiales multiculturales, especialmente aquellos que corresponden a las culturas de los niños. (p.ej., crayones del tono de la piel, libros, muñecas, ropa, accesorios, carteles) Exhibirá cuadros, carteles, y materiales que muestren a los niños/familias de diferentes razas, culturas, edades, y habilidades.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
Norma 16.2 YT.B Reconocer semejanzas y diferencias entre ellos y otros.	El alumno: Participará en actividades que reflejen la cultura de su casa (p.ej., representar cómo se cocina la comida que se sirve en su casa). Participará en actividades que promuevan la denominación de las características personales (p.ej., gustos, aversiones, características físicas, integración de la familia).	Prácticas de apoyo El adulto: Cuando sea posible, ofrecerá oportunidades para que los niños se relacionen con adultos de su misma cultura o que estén familiarizados con las normas culturales. Usará palabras del idioma materno del niño y las incorporará en las interacciones diarias. Conocerá las prácticas de crianza del hogar del niño y las incorporará a las rutinas diarias. Hablará de las diferencias de la gente y de las rutinas. Ofrecerá actividades que promuevan la denominación de las características
	 Intentará tocar la cara o el pelo del par. Gritará cuando se le acerque un adulto desconocido. 	 Ofrecerá actividades que promuevan la denominación de las características personales. Animará a los miembros de la familia a ofrecerse o a compartir información, materiales, y actividades que reflejen la cultura de su hogar. Incluirá materiales multiculturales, especialmente aquellos que corresponden a las culturas de los niños (p.ej., crayones del tono de la piel, libros, muñecas, ropa, accesorios, carteles). Exhibirá cuadros, carteles, y materiales que muestren a los niños/familias de diferentes razas, culturas, edades, y habilidades.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 OT.B	El alumno:	El adulto:
Reconocer semejanzas y	Hará dibujos de personas, incluidos autorretratos.	Ofrecerá actividades que promuevan la denominación de las características personales.
diferencias entre ellos y otros.	 Participará en actividades que reflejen la cultura de su casa. (p.ej., representar cómo se cocina la comida que se sirve en su casa) Participará en actividades que promuevan la denominación de las características personales. (p.ej., gustos, aversiones, características físicas, integración de la familia) 	 Animará a los miembros de la familia a ofrecerse o a compartir información, materiales, y actividades que reflejen la cultura de su hogar. Incluirá materiales multiculturales, especialmente aquellos que corresponden a las culturas de los niños. (p.ej., crayones del tono de la piel, libros, muñecas, ropa, accesorios, carteles) Exhibirá cuadros, carteles, y materiales que muestren a los niños/familias de diferentes razas, culturas, edades, y habilidades. Hablará explícitamente de los puntos de diferencias. (p.ej., gustos, aversiones, integración de la familia, características físicas)

C. COMUNICACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos participarán en conversaciones recíprocas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 I.C Use sonidos y gestos como una forma de comunicación recíproca.	Referencia 1.5 I.A	Referencia 1.5 I.A

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 YT.C Usar sonidos, gestos, y palabras como una forma de comunicación recíproca.	Referencia 1.5 YT.A	Referencia 1.5 YT.A

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 OT.C Participar en conversaciones e interacciones recíprocas con los compañeros y los adultos.	Referencia 1.5 OT.A	Referencia 1.5 OT.A

D. MANAGING INTERPERSONAL CONFLICTS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Infants and toddlers will demonstrate competence an increased ability to communicate about and seek help for interpersonal conflicts.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 I.D	El alumno:	El adulto:
Expresar emoción acerca	Llorará o usará una acción inadecuada para expresar su frustración.	Cuando sea necesario, intervendrá para ayudar a los niños a solucionar el conflicto, dándoles las palabras o acciones que deben usar.
de un conflicto.		• Ejemplificará el uso de palabras para expresar emoción. (p.ej., "Kevin, te sientes enojado porque Dave tomó el juguete")

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 YT.D Expresar emoción acerca de un conflicto.	El alumno: • Llorará o usará una acción inadecuada para expresar su frustración. • Usará algún lenguaje para expresar emoción. (p.ej., "no", "mío")	El adulto: Cuando sea necesario, intervendrá para ayudar a los niños a solucionar el conflicto, dándoles las palabras o acciones que deben usar. (p.ej., ejemplificará cómo compartir o tomar turnos) Ejemplificará el uso de palabras para expresar emoción. (p.ej., "Siento")

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 OT.D	El alumno:	El adulto:
Comunicar que tiene un conflicto y buscar ayuda para solucionarlo.	 Usará el lenguaje para expresar emoción y describir necesidades. (p.ej., "quiero ese bloque", "oye, este es mío") Con apoyo del adulto, participará en estrategias simples de resolución de conflictos. (p.ej., tomar turnos, cambiar de dirección) Pedirá al adulto que intervenga. 	 Cuando sea necesario, intervendrá para ayudar a los niños a solucionar el conflicto, dándoles las palabras o acciones que deben usar. Ejemplificará el uso de palabras para expresar emoción. (p.ej., "Siento") Reconocerá el intento de los niños por resolver el conflicto. Ofrecerá a los niños estrategias de resolución de conflictos. Usará estrategias para destacar el conflicto y los métodos adecuados. (p.ej., con marionetas, representación teatral, libros/cuentos)



E. APOYO – PETICIÓN DE AYUDA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán su relación con los adultos y pares de confianza para satisfacer sus necesidades.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 I.E	El alumno:	El adulto:
Indicar	• Llorará para expresar necesidad.	Asignará a un adulto primordial.
necesidades a través de	 Señalará e irá hacia el objeto deseado. Usará un lenguaje básico de señas para 	• Creará un ambiente de confianza brindando consistencia y previsibilidad en las rutinas diarias, en las actividades, y en los adultos.
vocalizaciones movimientos del	indicar necesidad.	Reconocerá y luego responderá a las expresiones de necesidad.
cuerpo.		• Preguntará si el niño desea ayuda antes de solucionar la situación. (p.ej., "Tú quieres la pelota, ¿puedes alcanzarla?")
		Explícitamente enseñará y fomentará el uso del lenguaje de señas.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 YT.E	El alumno:	El adulto:
Comunicar	Llorará para expresar necesidad.	Asignará a un adulto primordial.
necesidades.	 Señalará e irá hacia el objeto deseado. Utiliza un lenguaje básico para indicar necesidad. (por ejemplo, "El mío", señales básicas) Usa gestos para indicar la necesidad. 	 Creará un ambiente de confianza brindando consistencia y previsibilidad en las rutinas diarias, en las actividades, y en los adultos. Reconocerá y luego responderá a las expresiones de necesidad. Preguntará si el niño desea ayuda antes de solucionar la situación. (p.ej., "Tú quieres la pelota, ¿puedes alcanzarla?")
		Explícitamente enseñará y fomentará el uso del lenguaje de señas.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 OT.E	El alumno:	El adulto:
Pedir ayuda cuando sea	 Intentará hacer tareas de manera independiente antes de pedir ayuda. 	• Creará un ambiente de confianza brindando consistencia y previsibilidad en las rutinas diarias, en las actividades, y en los adultos.
necesaria.	 Reconocerá cuando la ayuda es necesaria. Reconocerá las fuentes correctas de ayuda. (p.ej., un familiar adulto, 	 Anima a los niños a intentar tareas de forma independiente antes de ofrecerles ayuda. Pregunta si un niño necesita ayuda antes de resolver una situación. (por
	asistentes comunitarios, pares)	ejemplo, "¿Puedo ayudarte con esa cremallera?")
	 Pedirá la ayuda de un adulto para 	Asignará a un adulto primordial.
	solucionar un problema o realizar una tarea.	Habla sobre a dónde pueden ir los niños para pedir ayuda cuando lo necesiten. (por ejemplo, un adulto de confianza, ayudantes de la comunidad, compañeros)
		Modelar cómo pedir ayuda.



36

16.3 Toma de decisiones y comportamiento responsable

GRANDES IDEAS: Actions and behaviors either positively or negatively affect how I learn, and how I get along with others. **PREGUNTAS ESENCIALES:** How do I use healthy strategies to manage my behavior?

A. DECISION-MAKING SKILLS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Infants and toddlers will recognize that choices have consequences.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.3 I.A	El alumno:	El adulto:
Demostrar preferencia por personas u objetos específicos.	 Prestará atención al adulto durante la interacción recíproca. Mirará con interés al adulto, a sus pares o al objeto que tenga cerca. Participará en la exploración de los objetos dentro del entorno. Aceptará y alcanzará los objetos ofrecidos por el adulto. Buscará su objeto o libro favorito. 	 Dará a los niños objetos desconocidos e interesantes para explorar y observar. (p.ej., vaporizador de verduras de plástico, calculadora, cacharros de cocina, etc.) (p.ej., vaporizador de verduras de plástico, calculadora, cacharros de cocina, etc.) Organizará el ambiente y la rutina diaria para permitir que los niños interactúen con objetos o trabajen en una actividad mientras estén interesados. Comprenderá la necesidad e interés de los niños de preferir actividades o juguetes específicos ofreciéndoselos repetidamente.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.2 YT.D	El alumno:	El adulto:
Hacer electiones simples.	 Elegirá entre dos opciones ofrecidas por el adulto. Buscará su objeto o actividad favorita. 	 Ofrecerá oportunidades para que los niños tomen decisiones. Reconocerá la capacidad de los niños de elegir. Alentará las opciones positivas.
		Hablará sobre las consecuencias de elegir opciones.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.3 OT.A	El alumno:	El adulto:
Reconocer las	• Hará elecciones simples.	Ofrecerá oportunidades para que los niños tomen decisiones.
consecuencias de elegir opciones.	 Hablará sobre las consecuencias de elegir opciones. Buscará reforzar su comportamiento. Probará los límites impuestos por los adultos. 	 Reconocerá la capacidad de los niños de elegir. Alentará las opciones positivas. Hablará sobre las consecuencias de elegir. Reconocerá la necesidad evolutiva de los niños de probar los límites. Usará las consecuencias naturales (p.ej., caerse debido a que corre en el aula) como oportunidades de hablar sobre las consecuencias del comportamiento.

B. ENTENDIMIENTO DE LAS NORMAS SOCIALES (Identidad social)

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor entendimiento de los comportamientos socialmente aceptables.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.3 I.B	El alumno:	El adulto:
Responder a la guía del adulto en cuanto al comportamiento.	 Sonreirá cuando se reconozca su comportamiento positivo. Cesará el comportamiento cuando se le diga "no" o "basta". Mirará al adulto antes de repetir un comportamiento. 	 Ejemplificará el comportamiento aceptable. Cambiará de dirección. Diseñará el entorno para la exploración segura e independiente. Reconocerá tanto el comportamiento apropiado como el inadecuado. Reservará el uso de "no" y "basta" para comportamientos que sean inseguros.

DESARROLLO SOCIAL Y EMOCIONAL: HABILIDADES INTERPERSONALES DE LOS ALUMNOS

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.3 YT.B	El alumno:	El adulto:
Demostrar un entendimiento básico de las reglas.	 Entenderá las reglas de una sola palabra como "no" o "basta". Indicará que no debe hacerse un comportamiento diciendo "No, no". Probará los límites. Acatará las reglas simples con la guía del adulto. 	 Ejemplificará el comportamiento aceptable. Cambiará de dirección. Diseñará el entorno para la exploración segura e independiente. Reconocerá tanto el comportamiento apropiado como el inadecuado. Reservará el uso de "no" y "basta" para comportamientos que sean inseguros. Reconocerá la necesidad evolutiva de los niños de probar los límites.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.3 OT.B Acatar las reglas básicas.	El alumno: Guardará los juguetes a la hora de limpiar. Guardará los juguetes en un lugar específico. Se unirá al grupo durante la hora de dar	El adulto: • Ejemplificará el comportamiento aceptable. • Cambiará de dirección. • Diseñará el entorno para la exploración segura e independiente. • Reconocerá tanto el comportamiento apropiado como el inadecuado.
	 se tilifa a a grupo tun'ante la nola de dal vueltas en círculo. Probará los límites. Demostrará autonomía diciendo "No", pero cooperará con la guía de la profesora. Responderá apropiamente cuando el adulto identifique una práctica insegura. 	 Reservará el uso de "no" y "basta" para comportamientos que sean inseguros. Reconocerá la necesidad evolutiva de los niños de probar los límites. Establecerá rutinas (p.ej., canción de limpieza) para indicar la regla. Ofrecerá señales visuales (p.ej., carteles) para las reglas y expectativas del aula (p.ej., manos pegadas al cuerpo).

C. PARTICIPACIÓN ACTIVA RESPONSABLE - EMPATÍA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor capacidad para reconocer y responder a las expresiones emocionales de otros.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.3 I.C Reaccionar a	El alumno: • Mostrará interés en otro niño. (p.ej., lo	El adulto: • Describirá las expresiones emocioinales de los niños. (p.ej., "Sally se siente
las expresiones emocionales de otros.	 Mostrara interes en otro nino. (p.ej., to tocará o acariciará en la espalda) Comenzará a llorar o mostrará incomodidad cuando otro niño esté llorando. Sonríe y gira la cabeza para mirar a una persona cuando se ríe. 	Describira las expresiones emocioniales de los minos. (p.ej., Sally se siente triste porque su mamá se marchó") Alentará las caricias delicadas y las ejemplificará.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.3 YT.C	El alumno:	El adulto:
Mostrar empatía	Intentará tranquilizar a quien esté	Animará a los niños a que consuelen a otros niños.
y compasión en algunas	angustiado. • Dará a otro niño un objeto cuando note	• Ejemplificará diferentes técnicas para dar consuelo y apoyo, dando nombre a las acciones al realizarlas.
situaciones.	que está mirándolo.	Reconocerá los intentos de los niños por ayudar a otros.
	Dará abrazos.	Etiquetará los sentimientos de niños.
		Leerá libros que ejemplifiquen la compasión y la empatía.
		Brindará oportunidades para que los niños hablen y jueguen juntos.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
16.3 OT.C Demostrar empatía y compasión por	El alumno: Dirá o indicará que otro niño parece estar angustiado. Reconocerá y dará nombre a los	El adulto: • Animará a los niños a que consuelen a otros niños. • Ejemplificará diferentes técnicas para dar consuelo y apoyo, dando nombre a las acciones al realizarlas.
otros.	sentimientos de otros. • Ayudará a un niño con una tarea. (p.ej., a limpiar) • Intentará tranquilizar a quien se sienta angustiado. • Se ocupará en brindar señales de afecto. (p.ej., sujetar la mano, dar abrazos)	 Reconocerá los intentos de los niños por ayudar a otros. Etiquetará los sentimientos de niños. Leerá libros que ejemplifiquen la compasión y la empatía. Brindará oportunidades para que los niños hablen y jueguen juntos.

Glosario de Desarrollo social y emocional

Participación activa—El proceso de actuar, participar, ayudar, o conectarse activamente con otros.

Comunicación—Procesos mediante los cuales la información es intercambiada entre las personas.

Habilidades de comunicación—Medios verbales y no verbales de comunicar información importante con eficiencia.

Conflicto—Incompatibilidad inherente entre dos o más personas o dos o más opciones.

Resolución de conflictos—Proceso mediante el cual son solucionados los problemas que surgen a partir de un desacuerdo o choque entre ideas, principios, o personas.

Consecuencia—Un resultado positivo o negativo que resulta de la elección de una opción o decisión.

Habilidades de adaptación—Herramientas conductuales que permiten expresar sentimientos negativos de modos que no sean autodestructivos o amenazantes para otros y vencer la adversidad personal o el stress.

Cultura—Actitudes, valores, objetivos, comportamientos, interacciones y prácticas compartidas que se aprenden a través de las interacciones sociales que identifican o distinguen a los grupos.

Toma de decisiones—Proceso de llegar a una conclusión o determinación.

Diversidad—Variedad de características que hacen únicos a los individuos.

Emociones—La expresión externa e interior del estado de ánimo de una persona con base en su personalidad, humor y temperamento, lo cual influye en las relaciones y deben ser manejadas adecuadamente.

Resiliencia—La capacidad de reponerse o adaptarse fácilmente al infortunio o al cambio.

Modelo piramidal—Es usado para apoyar la competencia social y emocional en los infantes y niños chiquitos.



39

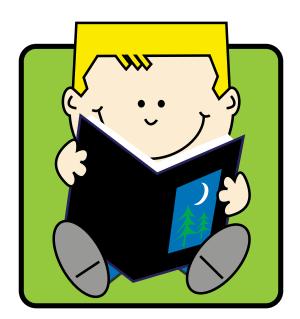
Desarrollo del lenguaje y la lectoescritura

Lengua y literatura en Inglés

- 1.1 Habilidades fundamentales
- 1.2 Lectura de textos informativos
- 1.3 Lectura de literatura
- 1.4 Escritura
- 1.5 Hablar y escuchar

a comunicación ocurre de modos diferentes.
Es una manera de compartir las ideas propias y entender las ideas de otros.
La lectura implica el uso de imágenes, símbolos y texto para obtener información y darle sentido, y la escritura se usa para una variedad de objetivos.
Los niños deberán ser expuestos a una variedad de libros para

adquirir nueva información y para su realización personal. Los niños aplican una gran variedad de estrategias para entender, interpretar, evaluar, y apreciar los textos. Los niños extraen el sentido de sus conocimientos y experiencias anteriores, sus interacciones con otros, su conocimiento del significado de las palabras y sus estrategias de identificación de palabras. Los niños varían su uso del lenguaje escrito y hablado para comunicarse eficazmente con otros. Uno de los primeros componentes básicos de la lectura es el conocimiento del fonema; este es uno de los mejores indicadores de los logros de la lectura inicial. Los niños deberán desarrollar esta conciencia en los primeros años escuchando



cuentos y canciones en rima y ocupándose en actividades de juego de palabras.

Diversidad y cultura

gramas de la primera infancia incluyen grupos cada vez más diversos de niños, familias, y profesores que representan

muchas culturas, valores, y estilos de vida. Los proveedores tienen la oportunidad única de crear ambientes agradables que enfatizan el respeto por la diversidad y apoyan las diferencias culturales y lingüísticas de las familias. Los profesores deberán ayudar a asegurar la conservación de la lengua nativa del niño al mismo tiempo que apoyen la adquisición de su segundo idioma. Los programas deberán crear experiencias y oportunidades que respeten todas las culturas y valores de los niños, desarrollando estrategias creativas para incluir y extender las conexiones entre el hogar y la escuela y ofreciendo a los niños distintas formas de demostrar su aprendizaje. Tales experiencias y oportunidades aseguran el éxito de todos niños en la escuela.

1.1 Habilidades fundamentales

GRANDES IDEAS: La lectura incipiente implica el uso de imágenes, símbolos y texto para adquirir información y obtener el significado. **PREGUNTAS ESENCIALES:** ¿Cómo adquiero y practico habilidades de prelectura?

A. MANEJO DEL LIBRO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán habilidades para manejar los libros.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 I.A	El alumno:	El adulto:
Analizar los libros en una variedad de formas.	 Mirará fijamente, murmurará, acariciará y señalará los libros. Prestará atención a las imágenes de un libro durante la lectura individual junto a un adulto. 	 Les leerá a los niños independientemente, muchas veces al día. Les proporcionará una variedad de libros para que los analicen. Hará participar al niño en la lectura individual a lo largo del día, mostrándole y describiéndole las imágenes. Hará que los libros sean accesibles.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 YT.A	El alumno:	El adulto:
Demostrar habilidades incipientes para manejar los libros.	 Señalará o regresará con frecuencia a las partes favoritas de un libro. Dará vuelta a las páginas. Fingirá leer por seguimiento. 	 Les leerá a los niños independientemente o en pequeños grupos, varias veces al día. Proporcionará libros sólidos para que los niños los usen independientemente. Hará preguntas sobre las imágenes cuando esté leyendo con un niño.
		Ejemplificará la lectura y la orientación correctas del libro.
		Hará que los libros sean accesibles.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 OT.A	El alumno:	El adulto:
Demostrar habilidades incipientes para manejar los libros.	 Buscar libros independientemente para leer durante los ratos libres. Orientará el libro correctamente. Dará vuelta a las páginas en orden. Usará el cursor o el dedo para rastrear las letras. 	 Les leerá a los niños independientemente o en pequeños grupos, varias veces al día. Proporcionará una variedad de libros para que los niños los usen independientemente. Ejemplificará la orientación correcta de un libro. Ejemplificará dar vuelta a las páginas correctamente y en orden. Ejemplificará el seguimiento de las letras. Hará que los libros sean accesibles.

B. CONCEPTOS DE LOS IMPRESOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos estarán cada vez más conscientes de las piezas impresas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 I.B	El alumno:	El adulto:
Demostrar interés en los libros que contienen color, patrones, y contrastes.	 Mirará fijamente, murmurará, acariciará y señalará los libros. Prestará atención a las imágenes de un libro durante la lectura individual junto a un adulto. 	 Proveerá libros con imágenes de objetos reales a fin de relacionar los libros con las experiencias del mundo real. Proporcionará una variedad de libros y los hará accesibles. Entretendrá al niño leyéndole diariamente en su regazo, mostrándole y describiéndole las imágenes. Proporcionará valiosos impresos acerca del medio ambiente. (p.ej., carteles, anaqueles etiquetados)

DESARROLLO DEL LENGUAJE Y LA LECTOESCRITURA: LENGUA Y LITERATURA EN INGLÉS

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 YT.B	El alumno:	El adulto:
Demostrar interés en	 Mostrar preferencia por libros o páginas de su predilección. 	Proveerá libros con imágenes de objetos reales a fin de relacionar los libros con las experiencias del mundo real.
imágenes y texto.	• Señalará o regresará con frecuencia a las partes favoritas de un libro.	Les leerá a los niños independientemente o en pequeños grupos, varias veces al día.
	• Notará los impresos que se encuentren en el entorno.	Proporcionará libros sólidos para que los niños los usen independientemente.
		Hará preguntas sobre las imágenes cuando esté leyendo con un niño.
		Hará que los libros sean accesibles.
		Proporcionará valiosos impresos acerca del medio ambiente. (p.ej., carteles, anaqueles etiquetados)

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 OT.B	El alumno:	El adulto:
Reconocer que las letras	Elegirá libros de una colección y nombrará cada uno aunque no sean sus	Proveerá libros con imágenes de objetos reales a fin de relacionar los libros con las experiencias del mundo real.
impresas tienen un significado.	títulos correspondientes. • Distinguirá entre números y letras.	• Les leerá a los niños independientemente o en pequeños grupos, varias veces al día.
	Identificará algunas letras de su nombre.	Proporcionará libros sólidos para que los niños los usen independientemente.
		Hará preguntas sobre las imágenes cuando esté leyendo con un niño.
		Hará que los libros sean accesibles.
		Proporcionará valiosos impresos acerca del medio ambiente. (p.ej., carteles, anaqueles etiquetados)
		Ofrecerá una variedad de materiales. (p.ej., piezas impresas o digitales)

C. CONCIENCIA FONOLÓGICA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Infants and toddlers will learn to make sense of sounds within the environment.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 I.C	El alumno:	El adulto:
Responder a los sonidos del entorno.	 Le asustarán los sonidos desconocidos (p.ej., la aspiradora). Responderá positivamente a los sonidos y palabras familiares (p.ej., la voz de un adulto conocido). Repetirá los sonidos iniciados por los adultos. Mirará hacia los sonidos. 	 Identificará los sonidos. (p.ej., "hay perro ladrando otra vez") Brindará oportunidades para que los niños experimenten y jueguen con los sonidos. (p.ej., haciendo rimas, jugando con los dedos, con los libros, con las canciones, con palabras sin sentido) Usará palabras o frases repetidas veces para aumentar el aprendizaje del lenguaje. Integrará los sonidos del ambiente intencionalmente. (p.ej., la música, las campanadas) Escuchará y responderá al intento de los niños de comunicarse. Leerá libros que contengan lenguaje abundante. (p.ej., rima, repetición y ritmo) Proveerá materiales para analizar los sonidos.

DESARROLLO DEL LENGUAJE Y LA LECTOESCRITURA: LENGUA Y LITERATURA EN INGLÉS

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 YT.C Identificar e imitar los sonidos familiares del ambiente.	El alumno: Etiquetará los sonidos cuando los oiga. (p.ej., dirá "perro" cuando oiga el ladrido de un perro) Repetirá la secuencia de un sonido. (p.ej., "E, I, E, I, O")	 El adulto: Brindará oportunidades para que los niños experimenten y jueguen con los sonidos. (p.ej., haciendo rimas, jugando con los dedos, con los libros, con las canciones, con palabras sin sentido) Identificará los sonidos que oiga a lo largo del día. Usará sonidos y dará tiempo a los niños para que los repitan. Hablará de los sonidos y animará a los niños a que los practiquen. Leerá libros que contengan lenguaje abundante. (p.ej., rima, repetición y ritmo)

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 OT.C	El alumno:	El adulto:
Clasificar los	• Identificará los sonidos de los animales.	Indicará los sonidos que hay en los nombres de los niños.
sonidos que les son familiares.	 Escuchará los sonidos y adivinará de que son. Usará e imitará los sonidos cuando juegue. Reconocerá los sonidos que son similares a los encontrados en los nombres. Participará en actividades que incluyan 	 Brindará oportunidades para que los niños experimenten y jueguen con los sonidos. (p.ej., haciendo rimas, jugando con los dedos, con los libros, con las canciones, con palabras sin sentido) Identificará los sonidos que oiga a lo largo del día. Usará sonidos y dará tiempo a los niños para que los repitan. Hablará de los sonidos y animará a los niños a que los practiquen. Leerá libros que contengan lenguaje abundante. (p.ej., rima, repetición,
	organizar datos.	ritmo)
		Creará grabaciones de sonidos que los niños conozcan a fin de que los identifiquen.

D. FONÉTICA Y RECONOCIMIENTO DE PALABRAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos se ocuparán de las letras impresas dentro del entorno.

Infantes

Incipientes	

Parvulitos pequeños

Inginiantes	
incipiences	

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.1 OT.D	El alumno:	El adulto:
Reconocer en el entorno las letras que le son familiares.	 Reconoce y asocia logos familiares. (p.ej., restaurantes, tiendas, equipos) Reconocerá los objetos etiquetados con su nombre. 	 Indicará explícitamente las señales encontradas en el ambiente. Proporcionará valiosos impresos acerca del medio ambiente. (p.ej., carteles, anaqueles etiquetados) Incorporará letras, sonidos, y palabras en las actividades. Usará la letra impresa para objetivos funcionales. (p.ej., usará etiquetas para elegir centros de aprendizaje)

1.2 Lectura de textos informativos

GRANDES IDEAS: Los lectores eficientes usan estrategias adecuadas para construir el significado. Los pensadores críticos interpretan, analizan, evalúan, y sintetizan la información de manera hábil y activa. Un vocabulario extenso mejora la capacidad de expresar las ideas y la información.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿De qué trata el texto realmente? ¿De qué manera la interacción con el texto promueve el pensamiento y la respuesta? ¿Por qué aprender nuevas palabras? ¿Qué estrategias y recursos usa el alumno para entender un vocabulario desconocido?

B. IDEAS Y DETALLES CLAVE – ANÁLISIS DE TEXTOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos participarán activamente en el texto.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 I.B	El alumno:	El adulto:
Prestar atención	• Mirará fijamente a las páginas de un	Describirá las imágenes cuando esté leyendo.
a una imagen del	texto.	Leerá el mismo texto repetidamente, señalando las imágenes.
texto cuando lean con un adulto.	 Señalará los objetos que le son conocidos en un texto. 	
	• Intentará hablar acerca de los objetos conocidos que vea en un texto. (p.ej., si ve una pelota dirá "pe", usará una señal para manzana cuando vea una manzana)	

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 YT.B	El alumno:	El adulto:
Responder a preguntas simples sobre un texto.	 Señalará la imagen que vea en un texto cuando el adulto le pregunte. Intentará hablar acerca del texto cuando el adulto le pregunte. 	 Describirá las imágenes cuando esté leyendo. Leerá el mismo texto repetidamente, comprobando que los niños lo entienden mediante preguntas.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 OT.B	El alumno:	El adulto:
Contestar preguntas	Usará algunos detalles del texto para contestar las preguntas.	Leerá el mismo texto repetidamente, comprobando que los niños lo entienden mediante preguntas.
simples acerca de un cuento.	Contestará "sobre quién" o "sobre qué" trata el texto.	Hará preguntas simples sobre detalles obvios del texto.Dirá explícitamente "sobre quién" o "sobre qué" trata el texto.

C. IDEAS Y DETALLES CLAVE

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos comenzarán a relacionar el texto con sus experiencias.

Infantes

Incipientes
<u> </u>

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 YT.C	El alumno:	El adulto:
Relacionar objetos que le son familiares en un texto con la experiencia personal.	 Señalará la imagen que ve en un libro cuando el adulto le pregunte. Contestará una pregunta acerca de un libro. (p.ej., "¿Qué come el murciélago?") Avanzará hacia un objeto real después de verlo en un texto. 	 Describirá las imágenes cuando esté leyendo. Responderá al niño que demuestre interés en un libro leyendo en voz alta. Proporcionará puntos de apoyo de la vida real mientras lee el texto. Proveerá libros con imágenes reales para ayudar a hacer conexiones entre los libros y las experiencias del mundo real.

DESARROLLO DEL LENGUAJE Y LA LECTOESCRITURA: LENGUA Y LITERATURA EN INGLÉS

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 OT.C Relacionar el texto con las experiencias personales cuando se les pida.	El alumno: Responderá a la acción de un cuento. (p.ej., brincará cuando los personajes brinquen) Compartirá la experiencia personal y sus conocimientos previos que correspondan al texto. Contestará las preguntas sobre el texto	El adulto: Usará preguntas de incitación para ayudar al niño a hacer conexiones. Compartirá la forma en que el texto es similar a las propias experiencias de la vida. Ofrecerá oportunidades para que los niños se relacionen independientemente con el texto. Preguntará a los niños de qué forma se relaciona un texto con su casa, familia, o escuela.
	que se relacionen con sus experiencias personales.	

C. ARTE Y ESTRUCTURA – ESTRUCTURA DEL TEXTO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos mostrarán su conocimiento de partes del libro.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 YT.E	El alumno:	El adulto:
Identificar un libro favorito por su cubierta.	 Usará la portada para ubicar su texto favorito. Le pedirá al adulto que le lea un texto favorito a menudo. 	 Indicará e identificará las partes de un texto. Reconocerá y reflexionará sobre las preferencias de los niños. Proporcionará una variedad de textos para que los analicen.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 OT.E	El alumno:	El adulto:
Identificar un texto por la portada.	 Localizará un texto conocido cuando se le dé el título. Localizará un texto desconocido cuando se le dé una descripción de la portada. 	 Indicará e identificará las partes de un texto. Reconocerá y reflexionará sobre las preferencias de los niños. Proporcionará una variedad de textos para que los analicen.

G. INTEGRACIÓN DE CONOCIMIENTOS E IDEAS - MEDIOS DIVERSOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos comenzarán a asociar las imágenes con el texto.

Infantes

_	
	Incipientes
_	

Parvulitos pequeños

Incipientes	
-------------	--

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 OT.G	El alumno:	El adulto:
Fijarse en los detalles de las ilustraciones o imágenes.	Describirá los detalles que vea en las imágenes del texto.	 Describirá los detalles que vea en las imágenes del texto. Hablará sobre el significado de las imágenes del texto. (p.ej., "¿Qué piensas que nos está diciendo esta imagen, Sophie?") Hará preguntas abiertas sobre las ilustraciones.

J. APRENDIZAJE Y USO DEL VOCABULARIO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos aprenderán y usarán una cantidad mayor de vocabulario en el discurso diario.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 I.J	El alumno:	El adulto:
Usar palabras sueltas para identificar a los miembros de la familia y a los objetos que le son familiares.	 Mirará o avanzará hacia la persona u objeto nombrado. Repetirá los sonidos iniciados por los adultos. Usará el vocabulario recién adquirido para nombrar los objetos. 	 Nombrará los objetos cuando interactúe con el niño, agregando nuevas palabras y objetos. Escuchará y responderá al balbuceo e intento del niño de decir palabras. Responderá a los gestos y señales no verbales del infante.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 YT.J	El alumno:	El adulto:
Usar nuevo vocabulario	• Hará preguntas al adulto para aprender los nombres de los nuevos objetos.	Nombrará los objetos cuando interactúe con el niño, agregando nuevas palabras y objetos.
en el lenguaje cotidiano.	 Usará el vocabulario recién adquirido para nombrar los objetos. Entenderá aproximadamente 200 palabras y usará aproximadamente 50 en el lenguaje diario. 	 Hará pausas antes de terminar la frase de una canción o cuento para permitir que el niño diga la siguiente palabra. Usará palabras y gestos que correspondan a la actividad o cuento.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 OT.B	El alumno:	El adulto:
Contestar preguntas simples acerca de un cuento.	 Hablará acerca de las imágenes usando nuevas palabras o frases del vocabulario. Usará el nuevo vocabulario en el contexto de la representación de personajes, rutinas cotidianas, y conversaciones en el aula. Comenzará a usar el nuevo vocabulario cuando haga preguntas o describa situaciones u objetos. Usará algunos pronombres y preposiciones. Entenderá aproximadamente 900 palabras y usará aproximadamente. 	 Animará a los niños a usar el nuevo vocabulario cuando les hable acerca de imágenes u objetos reales. Introducirá nuevo vocabulario. Ejemplificará el uso de palabras o frases recién aprendidas. Apoyará y reconocerá el uso de los niños de nuevas palabras o frases. Introducirá palabras del vocabulario del Nivel II. Discutirá las palabras y significados de las palabras de uso diario.

L. RANGO DE LECTURA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos participarán en actividades de lectura.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 I.L Ocuparse en actividades de lectura.	El alumno: Mirará fijamente, murmurará, acariciará, y señalará los libros o las fotos. Prestará atención a las imágenes de un libro durante la lectura individual junto a un adulto. Buscará resueltamente la oportunidad de ocuparse de los libros.	 El adulto: Les leerá a los niños independientemente, muchas veces al día. Les proporcionará una variedad de libros para que los analicen. Hará participar al niño en la lectura individual a lo largo del día, mostrándole y describiéndole las imágenes. Hará que los libros sean accesibles.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 YT.L NO TRANSLATION PROVIDED	 El alumno: Escuchará y se relacionará con el adulto. Señalará o regresará con frecuencia a las partes favoritas de un libro. Preguntará y contestará a las preguntas acerca del texto que se está leyendo en voz alta. Buscará resueltamente la oportunidad de ocuparse de los libros. 	El adulto: Les leerá a los niños independientemente o en pequeños grupos, varias veces al día. Proporcionará libros para que los niños los usen independientemente. Hará preguntas acerca del texto. Hará que los libros sean accesibles.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 OT.L NO TRANSLATION PROVIDED	 El alumno: Compartirá el conocimiento anterior acerca del texto leído en voz alta. Preguntará y contestará a las preguntas acerca del texto que se está leyendo en voz alta. Responderá a los comentarios de otros niños. Usará las ideas obtenidas en la lectura de grupo, en otras rutinas cotidianas, en los centros de aprendizaje, y en las actividades. 	 El adulto: Leerá a los niños diariamente en pequeños grupos e individualmente. Usará estrategias antes de la lectura para implicar a los niños en el texto que se está leyendo. (p.ej., predecir el tema del texto mediante la observación de la portada y/o de las ilustraciones, mediante el repaso de las imágenes) Pondrá atención a las preguntas y comentarios de los niños durante la lectura. Hará preguntas acerca del texto durante la lectura. Proporcionará centros de aprendizaje y actividades que amplíen las ideas exploradas en las actividades de lectura en grupo. (Estas actividades pueden ser planeadas o emergentes.)

1.3 Lectura de literatura

GRANDES IDEAS: Los lectores eficientes usan estrategias adecuadas para construir el significado. Los pensadores críticos interpretan, analizan, evalúan, y sintetizan la información de manera hábil y activa. Un vocabulario extenso mejora la capacidad de expresar las ideas y la información.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿De qué trata el texto realmente? ¿De qué manera la interacción con el texto promueve el pensamiento y la respuesta? ¿Por qué aprender nuevas palabras? ¿Qué estrategias y recursos usa el alumno para entender un vocabulario desconocido?

A. IDEAS Y DETALLES CLAVE - TEMA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos recordarán un evento de un cuento.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

incipiences

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 OT.A	El alumno:	El adulto:
Recordar un	Nombrará un evento de un cuento.	Hará preguntas sobre lo que está sucediendo en un cuento.
evento de un	Hablará de lo que trata el cuento.	Hará participar a los niños en la representación de la secuencia del cuento.
cuento.	Terminará el cuento que conoce cuando el adulto haga una pausa.	• Usará apuntes y apoyos para la representación de los eventos del cuento.

B. KEY IDEAS AND DETAILS – TEXT ANALYSIS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Infants and toddlers will actively engage with a story.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 I.B	El alumno:	El adulto:
Prestar atención	• Mirará fijamente las páginas de un	Describirá las imágenes cuando esté leyendo.
a una imagen del	cuento.	• Leerá el mismo cuento repetidamente, señalando las imágenes.
texto cuando lean con un adulto.	 Señalará los objetos que le son conocidos en el cuento. 	
	• Intentará hablar acerca de los objetos conocidos que vea en un cuento. (p.ej., si ve una pelota dirá "pe", usará una señal para manzana cuando vea una manzana)	

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 YTJ	El alumno:	El adulto:
Responder a preguntas simples acerca de un cuento.	 Señalará la imagen que ve en un cuento cuando el adulto le pregunte. Intentará hablar acerca del texto cuando el adulto le pregunte. 	 Describirá las imágenes cuando esté leyendo. Leerá el mismo cuento repetidamente, comprobando que los niños lo entienden mediante preguntas.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.2 OT.B	El alumno:	El adulto:
Contestar preguntas	 Usará algunos detalles del cuento para contestar las preguntas. 	Leerá el mismo cuento repetidamente, comprobando que los niños lo entienden mediante preguntas.
simples acerca de un cuento.	 Contestará sobre "quién" o sobre "qué" trata el cuento. 	Hará preguntas simples sobre detalles obvios del cuento.Dirá explícitamente sobre "quién" o sobre "qué" trata el texto.

C. IDEAS Y DETALLES CLAVE – ELEMENTOS LITERARIOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos reconocerán los elementos básicos de un cuento.

Infantes

Incipientes	Incipiento	es
-------------	------------	----

Parvulitos pequeños

Incipientes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 OT.C	El alumno:	El adulto:
Reconocer imágenes de personajes conocidos en un libro.	Nombrará a los personajes de un cuento.	 Hablará sobre los personajes de los cuentos. Hará preguntas abiertas sobre las ilustraciones. Hablará sobre las ilustraciones.

DESARROLLO DEL LENGUAJE Y LA LECTOESCRITURA: LENGUA Y LITERATURA EN INGLÉS

G. INTEGRACIÓN DE CONOCIMIENTOS E IDEAS – FUENTES DE INFORMACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán ilustraciones como fuente de información acerca de un cuento.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

Incipientes

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 OT.C	El alumno:	El adulto:
Fijarse en los detalles de las ilustraciones o imágenes.	Describirá los detalles que vea en las imágenes de los cuentos.	 Hablará sobre el significado de las imágenes de los cuentos. (p.ej., "¿Qué piensas que nos está diciendo esta imagen acerca de Sophie?") Hará preguntas abiertas sobre las ilustraciones.

J. APRENDIZAJE Y USO DEL VOCABULARIO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos aprenderán y usarán una cantidad mayor de vocabulario en el discurso diario.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 I.J	El alumno:	El adulto:
Usar palabras sueltas para identificar a los miembros de la familia y a los objetos que le son familiares.	 Mirará o avanzará hacia la persona u objeto nombrado. Repetirá los sonidos iniciados por los adultos. Usará el vocabulario recién adquirido para nombrar los objetos. 	 Nombrará los objetos cuando interactúe con el niño, agregando nuevas palabras y objetos. Escuchará y responderá al balbuceo e intento del niño de decir palabras. Responderá a los gestos y señales no verbales del infante.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 YTJ	El alumno:	El adulto:
Usar nuevo vocabulario en el lenguaje cotidiano.	 Hará preguntas al adulto para aprender los nombres de los nuevos objetos. Usará el vocabulario recién adquirido para nombrar los objetos. Entenderá aproximadamente 200 palabras y usará aproximadamente 50 en el lenguaje diario. 	 Nombrará los objetos cuando interactúe con el niño, agregando nuevas palabras y objetos. Hará pausas antes de terminar la frase de una canción o cuento para permitir que el niño diga la siguiente palabra. Usará palabras y gestos que correspondan a la actividad o cuento.



Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 OT,J	El alumno:	El adulto:
Usar un vocabulario extenso en el discurso diario.	 Hablará acerca de las imágenes usando nuevas palabras o frases del vocabulario. Usará el nuevo vocabulario en el contexto de la representación de personajes, rutinas cotidianas, y conversaciones en el aula. Comenzará a usar el nuevo vocabulario cuando haga preguntas o describa 	 Animará a los niños a usar el nuevo vocabulario cuando les hable acerca de imágenes u objetos reales. Introducirá nuevo vocabulario. Ejemplificará el uso de palabras o frases recién aprendidas. Apoyará y reconocerá el uso de los niños de nuevas palabras o frases. Introducirá palabras del vocabulario del Nivel II. Discutirá las palabras y significados de las palabras de uso diario.
	situaciones u objetos. • Usará algunos pronombres y preposiciones. • Entenderá aproximadamente 900 palabras y usará aproximadamente 300 en el lenguaje diario.	

K. RANGO DE LECTURA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos comenzarán a participar en las horas para contar cuentos en grupo.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 I.K Ocuparse en actividades de lectura.	 El alumno: Mirará fijamente, murmurará, acariciará, y señalará los libros o las fotos. Prestará atención a las imágenes de un libro durante la lectura individual junto a un adulto. Buscará resueltamente la oportunidad de ocuparse de los libros. 	 El adulto: Les leerá a los niños independientemente, muchas veces al día. Les proporcionará una variedad de libros para que los analicen. Hará participar al niño en la lectura individual a lo largo del día, mostrándole y describiéndole las imágenes. Hará que los libros sean accesibles.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 YT.K	El alumno:	El adulto:
Participar activamente de las actividades de lectura durante cortos periodos de tiempo.	 Escuchará y se relacionará con el adulto. Señalará o regresará con frecuencia a las partes favoritas de un libro. Preguntará y contestará a las preguntas acerca del texto que se está leyendo en voz alta. Buscará resueltamente la oportunidad de ocuparse de los libros. 	 Les leerá a los niños independientemente o en pequeños grupos, varias veces al día. Proporcionará libros para que los niños los usen independientemente. Hará preguntas acerca del cuento. Hará que los libros sean accesibles.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.3 OT.K	El alumno:	El adulto:
Participar activamente en actividades de lectura en grupos pequeños.	 Compartirá el conocimiento anterior acerca del texto leído en voz alta. Preguntará y contestará a las preguntas acerca del texto que se está leyendo en voz alta. Responderá a los comentarios de otros niños. Usará las ideas obtenidas en la lectura de grupo, en otras rutinas cotidianas, en los centros de aprendizaje, y en las actividades. 	 Leerá a los niños diariamente en pequeños grupos e individualmente. Usará estrategias antes de la lectura para implicar a los niños en el texto que se está leyendo. (p.ej., predecir el tema del texto mediante la observación de la portada y/o de las ilustraciones, mediante el repaso de las imágenes) Pondrá atención a las preguntas y comentarios de los niños durante la lectura. Hará preguntas acerca del texto durante la lectura. Proporcionará centros y actividades de aprendizaje (planeados o emergentes) que extienden las ideas exploradas en la actidad de lectura en grupo.

1.4 Escritura

GRANDES IDEAS: El público y el objetivo influyen en la elección de un modelo organizativo, del lenguaje, y de las técnicas literarias de un escritor. Una investigación eficiente requiere del uso de recursos variados para adquirir o ampliar el conocimiento.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Qué hace clara y eficaz la redacción? ¿Por qué escriben los escritores? ¿Quién es el público? ¿Qué funcionará mejor para el público? ¿Dónde se puede encontrar información para responder a las preguntas?

M. NARRATIVA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos se ocuparán de escribir previamente lo que van a comunicar acerca de sus ilustraciones.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

Incipientes

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.4 OT.M	El alumno:	El adulto:
Contar una historia acerca de una imagen.	 Contará una historia real o imaginaria. Describirá las formas de una ilustración como, por ejemplo, "este es el perro y esa es su perrera". Responderá cuando se le pregunte "quién" o "qué" hay en la imagen. Cuando se le indique, dará detalles para apoyar más la descripción de la imagen. Comunicará el principio y el final de un evento. 	 Pedirá a los niños que describan sus pinturas o dibujos. Pedirá a los niños que den detalles sobre sus ilustraciones. Escribirá palabras sobre las imágenes de los niños y las leerá en voz alta. Hará preguntas sobre lo que pasa en el cuento. Usará expresiones como "¿qué será?" para indicar que den más detalles.

R. NARRATIVA – CONVENCIONES DEL LENGUAJE

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán habilidades de preescritura.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.4 I.R	El alumno:	El adulto:
Hacer marcas con materiales de escritura y dibujo.	 Usará una variedad de herramientas de escritura y superficies durante el juego. Participará en experiencias táctiles. Imitará la forma en que los adultos hacen marcas. (p.ej., dando golpecitos para hacer puntos en el papel después de ver cómo lo hace el adulto) 	 Proporcionará una variedad de materiales y oportunidades para que los niños participen en experiencias táctiles. Ejemplificará el uso de instrumentos de escritura. (p.ej., pinceles de pintura, marcadores, creyones)

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.4 YT.R	El alumno:	El adulto:
Hacer garabatos con herramientas de escritura y dibujo.	 Hará marcas que aparezcan en orden aleatoria. Repetirá los garabatos. Elegirá de una variedad de herramientas y superficies de escritura durante el juego. Participará en experiencias táctiles, creando formas y otras figuras. Creará formas y garabatos a partir de materiales táctiles. 	 Proporcionará una variedad de materiales y oportunidades para que los niños participen en experiencias táctiles. Reconocerá explícitamente los intentos de los niños para escribir. (p.ej., les hará preguntas) Ejemplificará el uso de instrumentos de escritura. (p.ej., pinceles para pintura, marcadores, creyones) Pondrá ejemplos de escritura convencional.

DESARROLLO DEL LENGUAJE Y LA LECTOESCRITURA: LENGUA Y LITERATURA EN INGLÉS

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.4 OT.R	El alumno:	El adulto:
Hacer marcas deliberadamente con materiales de escritura y dibujo.	 Elegirá de una variedad de herramientas y superficies de escritura durante el juego. Participará en experiencias táctiles, creando formas y otras figuras. Garabateará líneas y círculos, en zigzag o en filas. Escribirá segmentos de formas de letras. (p.ej., líneas, curvas) Comenzará a usar formas parecidas a letras. Trazará o creará letras y otras formas, usando materiales táctiles. (p.ej., como arena, papel de lija, pegamento, espuma) 	 Proporcionará una variedad de materiales y oportunidades para que los niños participen en experiencias táctiles. Ejemplificará el uso de instrumentos de escritura. (p.ej., pinceles para pintura, marcadores, creyones, lápices) Pondrá ejemplos de escritura convencional. Reconocerá explícitamente los intentos de los niños para escribir. (p.ej., les hará preguntas)

V. LLEVAR A CABO INVESTIGACIONES

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán la exploración sensorial y demostrarán un interés creciente en el ambiente para obtener información.

Infantes

F

Parvulitos pequeños

Incipientes
<u>*</u>

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.4 OT.V	El alumno:	El adulto:
Hacer preguntas sobre temas de interés personal para obtener información.	 Preguntará sobre un nuevo juguete u objeto en el aula, como "¿cómo funciona eso?" Hará preguntas sobre personas conocidas y desconocidas. 	 Compartirá la curiosidad y el interés personal usando preguntas y enunciados como "¿Qué será?" o "Me pregunto si" Ejemplificará el uso de una variedad de recursos que respondan a los intereses y preguntas de los niños. Hará participar a los niños que estén interesados en un tema similar en un proyecto de aprendizaje, ya sea individualmente o en grupos. Llevará al aula nuevos materiales. Animará a los niños a hablar de sus temas de interés.



1.5 Hablar y escuchar

GRANDES IDEAS: Los oyentes activos generan el significado de lo que oyen mediante preguntas, reflexiones, respuestas, y evaluación. Los oradores eficaces preparan y comunican los mensajes a fin de dirigirse a la audiencia y al objetivo.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Qué hacen los buenos oyentes? ¿Cómo generan el significado los oyentes activos? ¿Cómo comunican eficientemente un mensaje los oradores?

A. COMPRENSIÓN Y COLABORACIÓN - DISCUSIÓN EN COLABORACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos participarán de una comunicación recíproca.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.5 I.A	El alumno:	El adulto:
Use sonidos y gestos como una forma de comunicación recíproca.	 Usará el lenguaje verbal y no verbal para sus necesidades. Usará el lenguaje verbal y no verbal para mostrar interés en los objetos y en las personas. Participará tomando su turno en la conversación. 	 Usará palabras para describir el objeto o las necesidades que el niño está comunicando. Alentará y apoyará sus esfuerzos para comunicarse. Mostrará ejemplos de cómo tomar turnos para conversar. (p.ej, hablar, hacer pausas, y permitir que el niño responda)

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.5 YT.A Usar sonidos, gestos, y palabras como una forma de comunicación recíproca.	El alumno: Usará el lenguaje verbal y no verbal para sus necesidades. Usará el lenguaje verbal y no verbal para mostrar interés en los objetos y en las personas.	El adulto: Usará palabras para describir el objeto o las necesidades que el niño está comunicando. Alentará y apoyará sus esfuerzos para comunicarse. Mostrará ejemplos de cómo tomar turnos para conversar. (p.ej, hablar, hacer pausas, y permitir que el niño responda)
	 Participará tomando su turno en la conversación. 	nacci pausas, y permitii que el milo responda)

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.4 OT.M	El alumno:	El adulto:
Participar en conversaciones e interacciones recíprocas con los compañeros y los adultos.	 Participará tomando su turno en la conversación. Planteará interrogantes. Se tomará un tiempo de espera antes de responder. 	 Pondrá el ejemplo de participar adecuadamente en la discusión. Repetirá explícitamente los comentarios hechos por los niños y animará a aquellos que respondan a agregar más detalles. Animará a los niños a hacer preguntas para averiguar más información.

C. COMPRENSIÓN Y COLABORACIÓN – EVALUACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán habilidades de lenguaje receptivo.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.5 I.C	El alumno:	El adulto:
Responder	Responderá al tono de la voz de otro.	• Se dirigirá al niño a lo largo del día describiendo acciones y nuevos sonidos.
de un modo que indique	Relacionará la voz con una persona específica.	• Usará palabras o frases repetidas veces para incrementar el aprendizaje del lenguaje.
entendimiento de lo que se está comunicando.	Seguirá instrucciones simples.Volverá la cabeza hacia la persona que habla.	 Hará participar al niño en juegos sociales, como Tortillitas de manteca o Este cochinito. Responderá al balbuceo de los niños.

DESARROLLO DEL LENGUAJE Y LA LECTOESCRITURA: LENGUA Y LITERATURA EN INGLÉS

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.5 YT.C Responder a preguntas, comentarios, o instrucciones.	Concentrará la atención en el orador e intentará imitar el discurso. Responderá a las peticiones de los adultos mostrando que entiende lo que le piden. (p.ej., contestará a una pregunta simple asintiendo con la cabeza, irá a lavarse las manos cuando se le pida) Seguirá una instrucción simple de un solo paso.	 El adulto: Hará preguntas abiertas. Hará preguntas simples que ofrezcan una opción a los niños. Nombrará los objetos y las acciones, introduciendo a menudo nuevas palabras. Elogiará los esfuerzos de los niños para seguir instrucciones.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
Norma 1.5 OT.C Responder a preguntas, comentarios, o instrucciones.	 El alumno: Responderá a las peticiones de los adultos mostrando que entiende lo que le piden. (p.ej., contestará a una pregunta simple asintiendo con la cabeza, irá a lavarse las manos cuando se le pida) Demostrará comprensión de las palabras de posición y ubicación. Seguirá instrucciones de dos pasos con recordatorios. Responderá a una pregunta con una 	Prácticas de apoyo El adulto: • Hará preguntas abiertas. • Hará preguntas simples que ofrezcan una opción a los niños. • Nombrará los objetos y las acciones, introduciendo a menudo nuevas palabras. • Elogiará los esfuerzos de los niños para seguir instrucciones. • Reforzará las siguientes instrucciones a través de indicaciones y señales. (p.ej., señales verbales y de imágenes)
	Responderá a una pregunta con una respuesta o con detalles relacionados con el tema del que se habla.	

D/E. PRESENTACIÓN DE CONOCIMIENTOS E IDEAS – OBJETIVO, AUDITORIO, Y TAREA/CONTEXTO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán habilidades de lenguaje expresivo.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.5 I.D/E	El alumno:	El adulto:
Balbucear y comenzar a usar palabras y/o señales individuales.	 Cambiará el tono para expresar sus sentimientos. Balbuceará usando cadenas de consonantes y sonidos y ritmos de su lengua materna. Imitará activamente los sonidos del habla y/o las señales. 	 Se comunicará con el niño usando el lenguaje o los signos de su lengua materna. Responderá a los intentos de comunicarse de los niños.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.5 YT.D/E	El alumno:	El adulto:
Usar 1–2 palabras y/o signos para comunicarse.	 Usará palabras y/o señales simples para indicar lo que quiere o necesita. Usará gestos simples. Usará la inflexiones cuando hable. Expresará pensamientos, sentimientos, e ideas. Hablará acerca de cuentos, experiencias e intereses. 	 Cambiará el tono, la entonación y las inflexiones cuando hable, cante o lea. Reconocerá los intentos de los niños por comunicarse. Hablará y hará participar a los niños en conversaciones individuales diariamente. Dirá con otras palabras la estructura o la gramática de la oración del niño, repitiendo la oración correctamente. Usará el volumen y el ritmo apropiados cuando hable. Dará tiempo a los niños para que hablen unos con otros a lo largo del día. Usará la hora de comer como una oportunidad de compartir y conversar.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
Norma 1.5 OT.D/E Usar oraciones simples, comunicándose claramente para que lo entiendan los adultos conocidos.	El alumno: Expresará pensamientos, sentimientos, e ideas. Hablará acerca de cuentos, experiencias e intereses. Usará el volumen adecuado para ser oído por un grupo, prestando atención a las voces del interior y del exterior. Usará pronombres con más frecuencia. Usará la inflexiones cuando hable.	 Prácticas de apoyo El adulto: Cambiará el tono, la entonación y las inflexiones cuando hable, cante o lea. Reconocerá los intentos de los niños por comunicarse. Hablará y hará participar a los niños en conversaciones individuales diariamente. Dirá con otras palabras la estructura o la gramática de la oración del niño, repitiendo la oración correctamente. Usará el volumen y el ritmo apropiados cuando hable. Dará tiempo a los niños para que hablen unos con otros a lo largo del día. Usará la hora de comer como una oportunidad de compartir y conversar.
		Ejemplificará la gramática apropiada.

G. CONVENCIONES DEL INGLÉS ESTÁNDAR

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demuestran dominio de las convenciones del inglés estándar al hablar.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

|--|

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
1.5 OT.G	El alumno:	El adulto:
Demostrar dominio de las convenciones del inglés estándar al hablar con	 Hablará con oraciones simples. Usará pronombres para sí mismo. Es posible que omita algunas palabras o use algunas palabras incorrectamente. (p.ej., "Mamá jué trabajo," "Quiero 	 Ejemplificará el uso apropiado del inglés estándar. Elogiará los esfuerzos de los niños por usar el inglés estándar correcto. Hablará y hará participar a los niños en conversaciones diariamente. Dirá con otras palabras la estructura o la gramática de la oración del niño,
base en el desarrollo de los parvulitos mayores.	pátano") • Terminará las palabras con "s" para indicar plural. (p.ej., camiones, ratones) • Comenzará a usar preposiciones.	repitiendo la oración correctamente. • Dirá frases tanto en su lengua materna como en inglés estándar, según corresponda.



Desarrollo del lenguaje y la lectoescritura Glosario

Aliteración—Repetición de sonidos consonantes iniciales.

Antónimo—Una palabra que es el opuesto de otra palabra.

Rasgos básicos de las letras—Letras, palabras, y oraciones.

Caracterización—El método que un autor usa para revelar personajes y sus diversas personalidades.

Lectura con eco—Lectura de un texto donde un adulto o un lector con experiencia lee una línea de texto y el alumno repite la línea.

Colaboración—La acción de trabajar con alguien para producir o crear algo.

Conversaciones en colaboración—Llamadas también conversaciones recíprocas; conociendo y siguiendo las reglas de ida y vuelta de la conversación

Comparar—Colocar juntos personajes, situaciones o ideas para mostrar rasgos comunes o diferentes en selecciones literarias.

Pistas de contexto—Información procedente de la lectura que identifica una palabra o grupo de palabras.

Convenciones del lenguaje—Mecánica, uso e integridad de la oración.

Credibilidad—La cualidad de ser creíble o digno de confianza.

Descifrar—Analizar un texto para identificar y entender la lectura individual.

Lectura dialógica—Una estrategia eficaz para mejorar el vocabulario, las habilidades verbales del lenguaje, y la comprensión.

Dictado—El acto de decir palabras en voz alta para que sean anotadas

Alfabetismo emergente—Una etapa del desarrollo del alfabetismo; comportamientos de la lectura y escritura que preceden y se desarrollan en convención y alfabetismo.

Impresiones del medio ambiente—Los impresos de la vida diaria; símbolos, signos, números, colores, y logotipos que se encuentran dentro del entorno.

Lenguaje expresivo—Ser capaz de comunicar mensajes usando palabras.

Evaluar—Examinar y juzgar cuidadosamente.

Explicativo—Algo que hace las cosas más claras; que tiene la intención de hacer que la gente entienda algo al describírselo o darle las razones de ello.

Coordinación motora fina—Demostrar mayor control de la coordinación entre las manos y la vista; utilizar las manos y los dedos como en la escritura, pintura, dibujo, modelado en arcilla, o pellizcar las pinzas para colgar la ropa en el tendedero.

Fluidez—La expresión clara, sencilla, escrita o hablada de las ideas. Libertad de identificar los problemas de las palabras que podrían dificultar la comprensión en la lectura silenciosa o la expresión de ideas en la lectura oral.

Género—Una categoría usada para clasificar las obras literarias, usualmente por la forma, la técnica o el contenido (p.ej., prosa, poesía).

Lectura guiada—Los profesores trabajan con los alumnos a su nivel educativo para orientarlos en el uso del contexto, las señales visuales y estructurales.

Homófono—Una o dos o más palabras pronunciadas de la misma forma, pero con diferente ortografía o sentido (cegar/segar; tasa/taza).

Informativo—Algo que contiene información o detalles útiles, prácticos, o importantes.

Elementos literarios/narrativos—Técnicas esenciales usadas en la literatura (caracterización, escenario, trama, tema, problema, solución).

Dispositivos literarios—Herramientas usadas por el autor para animar y dar voz a la escritura (p.ej., diálogo, aliteración).

Idea principal—El pensamiento más importante o central de un párrafo o sección más grande del texto, que dice al lector de qué trata el texto.

Narrativa—Una historia, real o ficticia, expresada verbalmente o por escrito.

Consonante inicial—Un sonido de la palabra que viene antes de la vocal.

Conocimiento fonémico—La capacidad de oír e identificar las partes del lenguaje hablado y dividirlo auditivamente en fonemas.

Fonema—Unidad de sonido de la palabra hablada.

Fonología—Un modo de enseñar la lectura que acentúa la relación del símbolo y el sonido; se refiere a la relación entre las letras y los sonidos de las letras de un idioma.

Conocimiento fonológico—Un término amplio que incluye el conocimiento fonémico. Además de los fonemas, el conocimiento fonológico se refiere a unidades habladas más grandes como rimas, palabras, sílabas y letras iniciales y rimas.

Recorrido a través de las imágenes—Una estrategia previa a la lectura que es un examen del texto mientras se ven las imágenes para obtener una comprensión del cuento y para suscitar la relación del lenguaje con la historia antes de la lectura del cuento.

Punto de vista—Forma en la cual un autor revela los personajes, eventos e ideas al contar una historia; la posición ventajosa desde la cual se cuenta la historia.

Conocimiento de las letras impresas—La capacidad de entender cómo funcionan las letras impresas.

Aprendizaje basado en un proyecto—Un método educativo desarrollado a partir de auténticas actividades de aprendizaje que ocupan el interés y la motivación del alumno.

Lectura crítica—Lectura en la que se emplea una actitud interrogatoria, análisis lógico e inferencia para juzgar el valor del texto; evaluación de la importancia y suficiencia de lo que se lee; juicio de validez o valor de lo que se lee, con base en criterios sólidos.

DESARROLLO DEL LENGUAJE Y LA LECTOESCRITURA: LENGUA Y LITERATURA EN INGLÉS

Conversaciones recíprocas—Llamadas también conversaciones en colaboración; conociendo y siguiendo las reglas de ida y vuelta de la conversación.

Lenguaje receptivo—Ser capaz de recibir y dar significado al mensaje o a las palabras escuchadas.

Investigación—La investigación sistemática de un asunto o problema que habrá que descubrir, verificar, o revisar los hechos o principios pertinentes que tienen que ver con ese asunto o problema.

Rimar—Hacer corresponder el sonido entre palabras o el final de las palabras.

Rima—Parte de una sílaba que contiene al menos una vocal y todo lo que sigue.

Lectura compartida—La profesora guía a toda la clase mediante cuentos con un alto nivel de apoyo; compartiendo y leyendo una historia juntos (lectura de eco, lectura coral o lectura para llenar un vacío).

Escritura compartida—La profesora y el alumno trabajan juntos para componer un mensaje o cuento.

Palabras de Nivel I—Palabras que raramente requieren de una instrucción directa y generalmente no tienen múltiples significados.

Palabras de Nivel II—Palabras de alta frecuencia que se presentan a lo largo de una variedad de dominios; a menudo ocurren en situaciones maduras del idioma como conversaciones y literatura para adultos; las palabras de NIVEL II también contienen múltiples significados. (p.ej., asta/hasta)

Palabras de Nivel III—Palabras de baja frecuencia que se presentan en dominios específicos (incluyen asuntos escolares, aficiones, ocupaciones, regiones geográficas, tecnología, tiempo).

Tono—La actitud del autor hacia el auditorio y los personajes (seria o humorística).

Voz—La fluidez, ritmo y vivacidad de la escritura que hacen único al escritor.



Pensamiento y expresión de las matemáticas

Exploración, procesamiento y resolución de problemas

- 2.1 Números y operaciones
- 2.2 Conceptos algebraicos
- 2.3 Geometría
- 2.4 Medida, datos, y probabilidad

Uso de manipulables en ambientes de enseñanza infantil

os juguetes u objetos pequeños pueden ser una de las herramientas de enseñanza más importantes en las aulas de los primeros años de la infancia. Las fichas, las pinzas para ropa o bloques pequeños apoyan el aprendizaje de los niños en

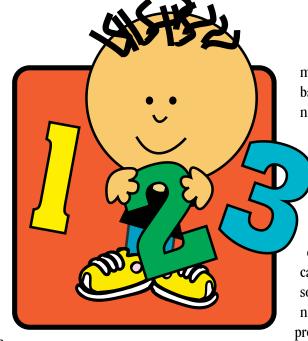
matemáticas y ciencia como un medio para aprender conceptos complejos. Mientras los niños combinan, agrupan, cuentan, o describen las características de estos pequeños objetos, usan estrategias activas y prácticas para resolver los problemas, explorar, y experimentar, y aplican los conocimientos e interacciones anteriores para adquirir nueva información. Además, los niños aprenden control motriz, patrones y modos concretos de entender las ideas abstractas. Todas las aulas deberán brindar suficientes oportunidades para que los niños tengan acceso independiente a los objetos manipulables durante la rutina cotidiana.

l aprendizaje de las matemáticas es un elemento clave de la educación de la Ciencia, la Tecnología, la Ingeniería, y las Matemáticas (STEM). Para entender completamente las matemáticas, los niños deberán ser capaces de relacionar los conceptos matemáticos con situaciones reales y a través de las disciplinas. Las habilidades

matemáticas se desarrollan y se basan en las experiencias de los niños con su ambiente, sus interacciones con adultos y

otros niños, y sus observaciones diarias. A lo largo de los primeros años de vida, los niños advierten y descubren las dimensiones matemáticas de su mundo. Ellos comparan cantidades, encuentran patrones, solucionan problemas, se comunican, y encaran verdaderos problemas como el equilibrio de

un alto edificio de bloques o calcular el ángulo de una rampa para hacer rodar una pelota hacia abajo. Las matemáticas ayudan a los niños a darle sentido a su mundo y les ayudan a construir bases firmes para tener éxito en el futuro. Al hacer preguntas intencionales, los adultos pueden ayudar a promover los conceptos de STEM con los que los niños identifican objetos, hacen comparaciones, predicciones, prueban ideas, y comparten descubrimientos, todo mientras investigan su ambiente. El pensamiento matemático es fundamental e importante para el éxito académico en todas las materias. Todos los niños son capaces de desarrollar fuertes conocimientos de matemáticas en sus años más tempranos. Las materias de matemáticas y de ciencia están relacionadas con otros temas y con el mundo real. Los adultos deberán palpar la curiosidad natural de los niños y darles amplias oportunidades de ser participantes activos de su propio aprendizaje.



2.1 Números y operaciones

GRANDES IDEAS: Las relaciones matemáticas entre los números pueden ser representadas, comparadas, y comunicadas. **PREGUNTAS ESENCIALES:** ¿Cómo se utilizan las matemáticas para cuantificar, comparar, representar, y ejemplificar números?

A.1. PRINCIPIOS DE CONTEO Y DE CARDINALIDAD – CARDINALIDAD

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor entendimiento de los números y conteo de memoria.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 I.A.1	El alumno:	El adulto:
Explorar los objetos.	 Apilará y desapilará objetos. Cargará y descargará de objetos los contenedores. Repetirá los patrones de sonidos. (p.ej., golpeará repetidamente los tambores, aplaudirá) 	 Contará objetos naturales con los niños. (p.ej., piedras grandes, hojas, piñas de pino, etc.) Construirá pequeñas torres con los niños, contando cada pieza. Construirá pequeñas rampas y contará cada objeto cuando los haga rodar hacia abajo. Proporcionará un entorno numéricamente rico. (p.ej., libros, canciones, cuadros) Hablará con los niños y les describirá lo que están haciendo. Describirá comparaciones durante las interacciones divertidas. Proporcionará materiales que tengan números y los nombrará
		explícitamente.
		• Usará un vocabulario matemático durante las interacciones de rutina.
		• Usará palabras de número y numerales, incluido el cero, en las situaciones diarias.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 YT.A.1	El alumno:	El adulto:
Imitar el conteo de memoria usando algunos nombres de números.	Intentará contar, no siempre en el orden correcto	 Contará objetos naturales con los niños. (p.ej., piedras grandes, hojas, piñas de pino, etc.) Construirá pequeñas torres con los niños, contando cada pieza. Construirá pequeñas rampas y contará cada objeto cuando los haga rodar hacia abajo. Proporcionará un entorno numéricamente rico. (p.ej., libros, canciones, cuadros) Usará un vocabulario matemático durante las interacciones de rutina. Contará usando la lengua materna del niño.
		 Proporcionará materiales que tengan números y los nombrará explícitamente. Usará palabras de número y numerales, incluido el cero, en las situaciones diarias.



Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 OT.A.1	El alumno:	El adulto:
Conocer algunos nombres de números y la secuencia del conteo.	 Contará de memoria hasta 5. Reconocerá algunos números. (p.ej., se fijará en los números que hay en el entorno y nombrará algunos de ellos, señalará un número cuando se le pregunte) Participará en experiencias relacionadas con números. (p.ej., canciones de conteo, juegos de dedos, lectura de libros con números) 	 Contará objetos naturales con los niños (p.ej., piedras grandes, hojas, piñas de pino, etc.). Construirá pequeñas torres con los niños, contando cada pieza. Construirá pequeñas rampas y contará cada objeto cuando los haga rodar hacia abajo. Proporcionará un entorno numéricamente rico. (p.ej., libros, canciones, cuadros) Usará un vocabulario matemático durante las interacciones de rutina. Contará usando la lengua materna del niño. Proporcionará materiales que tengan números y los nombrará explícitamente. Reconocerá los esfuerzos de los niños para contar de memoria. Usará palabras de número y numerales, incluido el cero, en las situaciones diarias.

A.2. PRINCIPIOS DE CONTEO Y DE CARDINALIDAD - CONTEO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán una creciente habilidad para contar e indicar el número de objetos.

Infantes

	Incipientes
_	

Parvulitos pequeños

Incipientes

A.3. PRINCIPIOS DE CONTEO Y DE CARDINALIDAD – COMPARACIONES

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán un entendimiento cada vez mayor de las comparaciones entre los objetos.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 I.A.3	El alumno:	El adulto:
Explorar las relaciones entre los objetos.	Apilará y desapilará objetos. Cargará y descargará de objetos los	Proporcionará un entorno numéricamente rico. (p.ej., libros, canciones, cuadros)
ius objetus.	contenedores. • Colocará objetos dentro de otros objetos.	 Hablará con los niños y les describirá las relaciones entre los objetos. Describirá comparaciones durante las interacciones divertidas.
		• Usará un vocabulario comparativo. (p.ej., "Este bloque es más grande que aquel bloque.")

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 YT.A.3	El alumno:	El adulto:
Explorar comparaciones simples de cantidad.	 Pedirá "más". Notará las diferencias de tamaños. (p.ej., grande, pequeño) Indicará cuando algo se ha acabado. Participará en actividades de comparación. 	 Planteará preguntas que impliquen comparaciones simples, como "¿quién tiene más?" Indicará a los niños los casos donde los grupos de objetos tienen más o tienen menos. Elogiará los esfuerzos de los niños para las comparaciones.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 OT.A.3	El alumno:	El adulto:
Usar lenguaje comparativo para mostrar entendimiento de lo que es más o lo que es menos.	 Reconocerá quién tiene más que otros. Usará términos como "más", "menos", "más grande que", "más pequeño que", "lo mismo". Identificará grupos de más o de menos. 	 Elogiará los esfuerzos de los niños para las comparaciones. Planteará preguntas que impliquen comparaciones. Indicará a los niños los casos donde los grupos de objetos tienen más o tienen menos.

MP. PRINCIPIOS DE CONTEO Y DE CARDINALIDAD – PROCESOS MATEMÁTICOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán una capacidad mayor para usar los procesos matemáticos cuando cuantifiquen, comparen, y representen números.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 I.MP	El alumno:	El adulto:
Participar en juegos numéricos.	 Apilará y desapilará objetos. Cargará y descargará de objetos los contenedores. Colocará objetos dentro de otros objetos. Participará en experiencias relacionadas con números. (p.ej., canciones de conteo, juegos de dedos, lectura de libros con números) 	Contará objetos naturales con los niños. (p.ej., piedras grandes, hojas, piñas de pino, etc.) Construirá pequeñas torres con los niños, contando cada pieza. Construirá pequeñas rampas y contará cada objeto cuando los haga rodar hacia abajo. Proporcionará un entorno numéricamente rico. (p.ej., libros, canciones, cuadros)
	namoros	Hablará con los niños y les describirá lo que están haciendo. Describirá comparaciones durante las interacciones divertidas. Proporcionará materiales que tengan números y los nombrará
		 explícitamente ellos. Usará un vocabulario matemático durante las interacciones de rutina. Usará palabras de número y numerales, incluido el cero, en las situaciones diarias.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 YT.MP Participar y perseverar en juegos numéricos.	 El alumno: Apilará y desapilará objetos. Cargará y descargará de objetos los contenedores. Colocará objetos dentro de otros objetos. Participará en experiencias relacionadas con números. (p.ej., canciones de conteo, juegos de dedos, lectura de libros con números) 	 El adulto: Contará objetos naturales con los niños. (p.ej., piedras grandes, hojas, piñas de pino, etc.) Construirá pequeñas torres con los niños, contando cada pieza. Construirá pequeñas rampas y contará cada objeto cuando los haga rodar hacia abajo. Proporcionará un entorno numéricamente rico. (p.ej., libros, canciones, cuadros) Usará un vocabulario matemático durante las interacciones de rutina. Proporcionará materiales que tengan números y los nombrará explícitamente ellos.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 OT.MP	El alumno:	El adulto:
Usar procesos matemáticos cuantificando, comparando, y representando números.	 Participar en juegos numéricos. Persistirá en juegos numéricos. (Referencia AL.2 OT.C) Cuando se le indique, comunicará el pensamiento mientras participa en el juego numérico. Hablará y escuchará a sus pares durante el juego numérico. Usará formas simples de representaciones numéricas. (p.ej., imágenes, objetos, dedos) 	 Se fijará en los niños que participan en el juego numérico y describirá lo que hacen. Hará preguntas abiertas para animar a los niños a hablar de lo que piensan. (p.ej. "me pregunto cuál grupo tiene más") Escuchará atentamente las respuestas de los niños y las repetirá usando un lenguaje matemático claro y adecuado para su edad. Escuchará atentamente las respuestas de los niños a fin de identificar y aclarar las ideas equivocadas. Reconocerá que los niños usan los dedos, los objetos concretos, o los símbolos para representar cantidades.

2.2 Conceptos algebraicos

GRANDES IDEAS: Las relaciones matemáticas pueden ser representadas como expresiones, ecuaciones, y desigualdades en situaciones matemáticas.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Cómo se representan matemáticamente las relaciones?

A.1. OPERACIONES Y PENSAMIENTO ALGEBRAICO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos participarán en experiencias sencillas de suma y resta.

Infantes

Incipientes	

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.2 YT.A.1	El alumno:	El adulto:
Agrupar	Agrupará objetos en conjuntos.	Proporcionará una variedad de objetos para que los niños los agrupen.
manipulables en	Participará en experiencias relacionadas	Contará y agrupará objetos.
conjuntos.	con sumas y restas. (p.ej., canciones,	Reconocerá los esfuerzos de los niños por agrupar los objetos.
	juegos de dedos, libros)	Proporcionará experiencias relacionadas con sumar y restar. (p.ej., cantará
		juegos de dedos que incluyan ir añadiendo animales)

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.2 OT.A.1 Aumentar y desarmar conjuntos.	El alumno: Agrupará objetos en conjuntos. Participará en experiencias relacionadas con sumas y restas. (p.ej., canciones, juegos de dedos, libros) Usará un vocabulario que incluya conceptos de substracción o adición. (p.ej., "necesito uno más", "se acabaron")	 El adulto: Proporcionará una variedad de objetos para que los niños los agrupen. Contará y agrupará objetos. Reconocerá los esfuerzos de los niños por agrupar los objetos. Proporcionará experiencias relacionadas con sumar y restar. (p.ej., cantará juegos de dedos que incluyan ir añadiendo animales) Hablará sobre ecuaciones de matemáticas simples que correspondan a la vida cotidiana. (p.ej., "¿Cuántos dados quedan?")

2.3 Geometría

GRANDES IDEAS: Las relaciones geométricas pueden ser descritas, analizadas, y clasificadas con base en el razonamiento y/o visualización espacial.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Cómo son las relaciones espaciales que incluyen forma y dimensión, que se usan para dibujar, construir, ejemplificar, y representar situaciones reales o solucionar problemas? ¿Cómo puede la aplicación de los atributos de las formas geométricas apoyar el razonamiento matemático y la resolución de problemas?

A.1. GEOMETRÍA - IDENTIFICACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor capacidad para identificar las formas básicas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.3 I.A.1	El alumno:	El adulto:
Explorar objetos de diferentes tamaños y formas.	 Explorará las semejanzas y diferencias en las formas de los objetos. Estudiará los rompecabezas con ayuda. Apilará y construirá con varios bloques de formas y tamaños. 	 Proporcionará una variedad de artículos naturales de varias formas para que los niños los estudien. Ofrecerá rompecabezas, compaginadores de formas, y bloques que pueden ser armados y desmontados. Describirá los objetos por forma y nombre.
	Manipulará varias formas.	
	Analizará cómo encajan entre sí las formas y los objetos.	

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.3 YT.A.1	El alumno:	El adulto:
Emparejar formas idénticas.	Armará rompecabezas simples con ayuda.Colocará las formas en el compaginador	Proporcionará una variedad de artículos naturales de varias formas para que los niños los estudien.
	de formas.	Ofrecerá rompecabezas, compaginadores de formas, y bloques.
		Describirá los objetos por forma y nombre.
		Describirá cómo las formas son similares y diferentes.
		Ejemplificará la coincidencia de las formas.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.3 OT.A.1	El alumno:	El adulto:
Reconocer e identificar las	Describirá los objetos que se hallan en el entorno y nombrará las formas.	Proporcionará una variedad de artículos naturales de varias formas para que los niños los estudien.
formas básicas del entorno.	Completará rompecabezas simples. Manipulará objetos de varias formas y	Ofrecerá rompecabezas, compaginadores de formas, y bloques que pueden ser armados y desmontados.
	tamaños.	 Describirá los objetos por forma y nombre. Señalará las formas y sus características en el entorno. (p.ej., "Esta hoja tiene forma de triángulo.")

A.2. GEOMETRÍA – APLICACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos crearán y pondrán por tipo formas simples.

Infantes

Incipientes	Incipientes	

Parvulitos pequeños

Incipientes

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.3 OT.A.2	El alumno:	El adulto:
Crear y poner	Usará formas simples al dibujar.	Proporcionará materiales de 2-D y 3-D de varias formas y tamaños.
por tipo formas	• Usará materiales en 3-D para representar	Ejemplificará la creación y composición de varias formas.
simples.	formas simples.	Reconocerá los esfuerzos de los niños para crear y componer formas.
	Usará los dedos o el cuerpo para representar formas cuando se le pida.	Ofrecerá múltiples oportunidades de hacer formas. (p.ej., bajo techo y al aire libre, arte, juegos de dedos)

MP. GEOMETRÍA - PROCESOS MATEMÁTICOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán una capacidad mayor para usar los procesos matemáticos cuando participen en juegos de figuras geométricas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.3 I.MP	El alumno:	El adulto:
Participar en juegos de figuras geométricas.	 Explorará las semejanzas y diferencias en las formas de los objetos. Estudiará los rompecabezas con ayuda. Apilará y construirá con varios bloques de formas y tamaños. Manipulará varias formas. Analizará cómo encajan entre sí las formas y los objetos. 	 Proporcionará una variedad de artículos naturales de varias formas para que los niños los estudien. Ofrecerá rompecabezas, compaginadores de formas, y bloques que pueden ser armados y desmontados. Describirá los objetos por forma y nombre.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.1 YT.MP	El alumno:	El adulto:
Participar y perseverar en juegos de figuras geométricas.	 Armará rompecabezas simples con ayuda. Colocará las formas en el compaginador de formas. 	 Proporcionará una variedad de artículos naturales de varias formas para que los niños los estudien. Ofrecerá rompecabezas, compaginadores de formas, y bloques. Describirá los objetos por forma y nombre. Describirá cómo las formas son similares y diferentes. Ejemplificará la coincidencia de las formas.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.3 OT.MP Usar procesos matemáticos cuando se creen y compongan formas.	 El alumno: Describirá los objetos que se hallan en el entorno y nombrará las formas. Completará rompecabezas simples. Manipulará objetos de varias formas y tamaños. Persistirá en juegos de figuras geométricas. (Referencia AL.2 OT.C) Participará en juegos de figuras geométricas. Resolverá problemas durante el juego de figuras geométricas. (Referencia AL.4 OT.C) Cuando se le indique, comunicará el pensamiento mientras participa en el juego numérico. Hablará y escuchará a sus pares durante el juego numérico. 	 El adulto: Se fijará en los niños que participan en el juego de figuras geométricas y describirá lo que están haciendo. Hará preguntas abiertas para animar a los niños a hablar de lo que están pensando. (p.ej., "me pregunto si pueden hacer un círculo con sus dedos.") Escuchará atentamente las respuestas de los niños y las repetirá usando un lenguaje matemático claro y adecuado para su edad. Escuchará atentamente las respuestas de los niños a fin de identificar y aclarar las ideas equivocadas. Reconocerá los esfuerzos de los niños para crear y componer formas.



2.4 Medida, datos, y probabilidad

GRANDES IDEAS: Los atributos de las medidas pueden ser cuantificados y estimados usando las unidades de medidas tradicionales y las no tradicionales. Las relaciones y las funciones matemáticas pueden ser ejemplificadas a través de múltiples representaciones y analizadas para generar y contestar preguntas.

ESSENTIAL QUESTIONS: ¿Por qué lo "que" medimos influye en "cómo" medimos? ¿Cómo pueden ser organizados y representados los datos a fin de que ayuden a comprender la relación que hay entre las cantidades?

A.1. MEDIDAS Y DATOS - MEDIDAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos explorarán los atributos básicos medibles de los objetos diarios.

Infantes

|--|

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.4 YT.A.1	El alumno:	El adulto:
Participar en experiencias de medición.	 Comenzará a usar palabras de tamaños. Explorará objetos para determinar el tamaño. Explorará herramientas de medición. Llenará y vaciará contenedores en la mesa de agua. 	 Brindará oportunidades para explorar objetos de varios tamaños y pesos. Usará el lenguaje de medidas explícitamente. Dará ejemplos de objetos de medición. Proveerá libros ilustrados/tableros con conceptos de medición. Hará que los alumnos participen en actividades de motricidad de los músculos grandes que impliquen distancia, peso, y altura. Reconocerá los esfuerzos de los niños para medir. Participará en experiencias de cocina. Hará preguntas acerca de las medidas. (p.ej., "¿Qué es más grande?" "¿Es

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.4 OT.A.1 Usar vocabulario de medidas básicas.	El alumno: Usará palabras de tamaños. (p.ej., muchos, grande, y poco) Comparará tamaños de objetos. Explorará objetos para determinar el tamaño. Explorará herramientas de medición. Medirá objetos con ayuda del adulto. Comenzará a usar herramientas no estándar (p.ej., una mano, un zapato, un cordón, un bloque) o herramientas estándar para medir objetos.	 El adulto: Brindará oportunidades para explorar objetos de varios tamaños y pesos. Usará el lenguaje de medidas explícitamente. Brindará oportunidades para medir los objetos que se encuentran en el aula. Proveerá libros con conceptos de medidas. Hará que los alumnos participen en actividades de motricidad de los músculos grandes que impliquen distancia, peso, y altura. Reconocerá los esfuerzos de los niños para medir. Ejemplificará la manera de medir, utilizando herramientas estándar y no estándar. Proporcionará herramientas de medición (p.ej., regla, balanzas, tazas de medir) para que los niños las exploren y las usen en su juego. Participará en experiencias de cocina. Hará preguntas sobre medidas. (p.ej., "¿Qué tan alto eres tú?" ¿"Cuántos pasos hay de ahí a la puerta?")

A.4. MEDIDAS Y DATOS – DATOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor capacidad para clasificar y organizar los datos.

Infantes

Incipientes	
•	

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.4 YT.A.4	El alumno:	El adulto:
Participar en la clasificación de objetos.	 Pondrá objetos similares en pilas. Comenzará a clasificar objetos por tamaño o forma (cuentas, bloques, conteo de osos) con el apoyo del profesor. 	 Dará a los niños objetos de varios tamaños y formas. Jugará con los niños a clasificar los juegos. Ejemplificará el tipo y la clasificación. Incorporará actividades de agrupación y clasificación en la rutina diaria. Reconocerá los intentos de los niños por clasificar. Cantará, recitará juegos donde intervengan los dedos y leerá libros que exploren diferentes categorías (p.ej., color, forma, animales). Etiquetará contenedores de almacenamiento con indicadores visuales para animar a los niños a agrupar y clasificar.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.4 OT.A.4 Clasificar objetos y contar el número de objetos en cada categoría.	Clasificará objetos por atributos. (p.ej., color, tamaño, forma) Clasificará hasta cinco objetos usando un atributo en categorías. Contará el número de objetos en cada categoría y con la ayuda del adulto mostrará el número de objetos en cada categoría.	 El adulto: Proporcionará materiales para practicar el tipo y la clasificación. Ejemplificará el tipo y la clasificación. Usará indicadores verbales. (p.ej., "Pongamos todos los creyones rojos en esta taza.") Etiquetará contenedores de almacenamiento con indicadores visuales para animar a los niños a agrupar y clasificar. Cantará, recitará juegos donde intervengan los dedos y leerá libros que exploren diferentes categorías. (p.ej., color, forma, animales) Preguntará a los niños sobre los grupos. (p.ej., "¿Por qué van juntas estas cosas?") Recopilará objetos para usarlos en la recopilación de datos. Ejemplificará la organización de datos para propósitos de graficación.



MP. MEDICIÓN Y DATOS – PROCESOS MATEMÁTICOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor capacidad para participar y comunicar las medidas, la representación, la organización, y la comprensión de los datos.

Infantes

|--|

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.4 YT.MP	El alumno:	El adulto:
Participar y perseverar cuando se trate de medición y clasificación de objetos.	 Comenzará a usar palabras de tamaños. Explorará objetos para determinar el tamaño. Explorará herramientas de medición. Llenará y vaciará contenedores en la mesa de agua. Pondrá objetos similares en pilas. Comenzará a clasificar objetos por tamaño o forma (p.ej., cuentas, bloques, conteo de osos) con el apoyo del profesor. 	 Ofrecerá oportunidades para la exploración de objetos de varios tamaños, formas, y pesos. Usará explícitamente el lenguaje de las medidas. Dará ejemplos de clasificación y medición de objetos. Hará que los alumnos participen en actividades de motricidad de los músculos grandes que impliquen distancia, peso, y altura. Reconocerá los esfuerzos de los niños de medir y agrupar por tipos. Hará preguntas acerca de las medidas. (p.ej., "¿Qué es más grande?" "¿Es pesado?" "¿Cuántos pasos hay hasta la puerta?") Incorporará actividades de agrupación y clasificación en la rutina diaria. Cantará, recitará juegos donde intervengan los dedos y leerá libros que exploren diferentes categorías. (p.ej., color, forma, animales) Etiquetará contenedores de almacenamiento con indicadores visuales para animar a los niños a agrupar y clasificar.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
2.4 OT.MP Usar procesos matemáticos al medir y organizar datos.	 El alumno: Participará en actividades de medición. Participará en actividades que incluyan organizar datos. Continuará en actividades de medición. (Referencia AL.2 OT.C) Participará en actividades que incluyan organizar datos. (Referencia AL.2 OT.C) Solucionará problemas durante las actividades de medición. (Referencia AL.4 OT.C) Resolverá problemas en las actividades que incluyan organizar datos. (Referencia AL.4 OT.C) Cuando se le indique, comunicará el pensamiento mientras participa en actividades de medición y organización. Hablará y escuchará a sus pares. 	 El adulto: Se fijará en los niños que participan en la actividad de medición y describirá lo que están haciendo. Hará preguntas abiertas para animar a los niños a hablar de lo que piensan. (p.ej. "me pregunto cuál grupo tiene más") Escuchará atentamente las respuestas de los niños y las repetirá usando un lenguaje matemático claro y adecuado para su edad. Escuchará atentamente las respuestas de los niños a fin de identificar y aclarar las ideas equivocadas. Reconocerá los esfuerzos de los niños por medir y organizar los datos.

Pensamiento y expresión de las matemáticas: Glosario

Expresión algebraica—Un grupo de números, símbolos y variables que expresan una sola serie de operaciones.

Orden ascendente—Un listado en el cual los números o términos están organizados por valores crecientes.

Atributo—Una cualidad o rasgo considerado como parte característica o inherente de alguien o algo.

Gráfico de barras—Un gráfico en el cual las barras horizontales o verticales representan datos.

Cardinalidad—El número de elementos en un conjunto u otra agrupación.

Objetos concretos—Objetos físicos usados para representar situaciones matemáticas.

Contar—Dados dos conjuntos de objetos en los cuales encontrar la suma; el alumno cuenta un conjunto y luego cuenta desde el primer conjunto al segundo conjunto (3 manzanas en un conjunto; 1 manzana en otro conjunto — el alumno dice 1 - 2 - 3 y luego 4; hay 4 en total).

Datos—Información reunida por observación, preguntas o medidas, expresada generalmente con números.

Orden descendente—Un listado en el cual los números o términos están organizados en valores decrecientes.

Gráfico—Un dispositivo ilustrado que muestra una relación entre variables o conjuntos de datos.

Manipulables—Amplia variedad de materiales físicos, objetos, y provisiones que los alumnos usan para propiciar el aprendizaje de las matemáticas.

Medida no estándar—Una medida que no está determinada por el uso de unidades estándar (broches para papel, bloques).

Operaciones numéricas—Colocar valor, sentido del número, contar, correspondencia, comparación, ordenación de números, sumar, restar (uniendo/separando conjuntos).

Sentido de número—Comprensión de los números y sus cantidades.

Número ordinal—Un número entero que nombra la posición de un objeto en una secuencia.

Pictograma—Un gráfico que usa cuadros o símbolos para representar datos.

Valor de lugar—El valor de la posición de un dígito en una cifra.

Probabilidad—La medida de la probabilidad de que ocurra un evento.

Reflexión—Una transformación que crea un reflejo exacto de una figura en el lado opuesto de una línea.

Seriación—Acomodar objetos en orden por tamaño o posición en el espacio (acomodarlos en una serie de patrones).

Sentido espacial—Construir y manipular representaciones mentales de dos y tres objetos dimensionales.

Medida estándar—Una medida determinada mediante el uso de unidades estándar (p.ej., pulgadas, pies, libras, tazas, pintas, galones, centímetros, metros, kilos, mililitros, litros).

Subitizar—Percibir el número (de un grupo de artículos) de un solo vistazo y sin contarlos.

Símbolo—Un signo usado para representar algo.

Simetría—Atributo de una forma o relación; el reflejo exacto de una forma en los lados opuestos de una línea o lugar divisorio.

Tridimensional—Implica o se relaciona con tres dimensiones o aspectos, dando la ilusión de profundidad.

Bidimensional—Que tiene únicamente dos dimensiones, especialmente longitud y anchura.

Números enteros—Un conjunto de números que consiste en contar números y cero.



Pensamiento Científico y Tecnología

Exploración, Investigación Científica y Descubrimiento

- 3.1 Ciencias Biológicas
- 3.2 Ciencias Físicas
- 3.3 Ciencias de la Tierra y del Espacio
- 3.4 Sostenibilidad y Educación Ambiental
- 3.5 Tecnología e Ingeniería

os niños nacen con una curiosidad natural, científica y matemática innata para interpretar y responder al mundo. Los niños aprenden los conceptos de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas (STEM) a través del juego. Exploran, experimentan, inventan, diseñan, prueban soluciones y forman ideas sobre cómo funciona el mundo. La tecnología, la ingeniería, y las matemáticas son la aplicación de la ciencia para el diseño, la creación y la construcción de cosas. A los niños que se les da la oportunidad de realizar experimentos, recopilar datos y llegar a conclusiones, desarrollan habilidades que apoyarán su descubrimiento del

mundo natural y de la investigación científica. Los adultos apoyan la ciencia en el juego proporcionando un ambiente agradable y facilitándola adecuadamente. El juego científico se enriquece con objetos naturales. Los entornos de aprendizaje infantil de alta calidad proporcionan a los niños la estructura en la que desarrollar su deseo natural de explorar, construir, y averiguar. Los adultos deben reconocer y apoyar a los niños para que extiendan su curiosidad a través del proceso científico de averiguar, observar, hacer preguntas, formar hipótesis, investigar, recopilar datos, sacar conclusiones, y desarrollar ideas que conduzcan a nuevas preguntas.

os adultos facilitan la investigación científica cuando las aulas o los entornos de aprendizaje están estructurados para fomentar la curiosidad. La investigación científica es la búsqueda activa del conocimiento, y se da de forma más satisfactoria cuando los adultos crean expresamente actividades y experiencias que permiten que los niños usen el conocimiento que han aprendido previamente para entender la nueva información. Uno de los roles del adulto

urante esta exploración activa es encaminar el razonamiento de los niños haciéndoles preguntas abiertas. Las preguntas abiertas promueven la resolución de problemas y apoyan el aprendizaje de los niños del mundo que les rodea. Las preguntas de interpretación abierta son una estrategia más eficaz de fomentar el aprendizaje y el pensamiento crítico cuando se comparan con las preguntas cerradas, las cuales generalmente producen respuestas cortas que no ofrecen una visión sobre el pensamiento de los niños. Cuando los entornos

de aprendizaje se estructuran para promover la curiosidad, los niños usan estrategias basadas en la investigación científica.



I método científico es la manera en que los científicos estudian y aprenden sobre las cosas. Requiere realizar una observación e identificación de un problema, recopilación de datos, formulación de hipótesis y comprobación de las hipótesis. A veces el problema o la hipótesis cambia al tiempo que se realizan experimentos. Los niños pueden usar el método científico en temas y preguntas que les interesen.

Pasos del método científico

- 1. Realizar una observación e identificar un problema
- 2. Recopilar datos
- 3. Formular una hipótesis
- 5. Realizar cambios

Proceso de Diseño de Ingeniería

egún la Asociación Nacional para la Educación de Niños Pequeños (en inglés, NAEYC), incorporar prácticas de ingeniería en las aulas de preescolar introduce formalmente a los más pequeños al proceso de diseño. El diseño es el "estudio de la estética y de la utilidad de los artículos de nuestra vida cotidiana" (Bequette & Bequette 2012, 40). Mientras que los diseñadores profesionales normalmente tienen que elaborar un proceso de múltiples pasos para crear y mejorar los planes para resolver problemas, en el caso de los más pequeños, hace falta un enfoque simplificado para diseñadores noveles.

ngineering is Elementary ("la ingeniería es primordial") desarrolló un proceso de diseño de ingeniería en cinco pasos para estudiantes de primaria (Museo de ciencias, Boston, 2018):

- 1. Preguntar: identificar el problema y las soluciones de otros.
- 2. Imaginar: intercambiar ideas y seleccionar una solución para ponerla a prueba.
- 3. Planear: especificar el diseño y los materiales
- 4. Crear: hacer y comprobar un modelo.
- 5. Mejorar: preguntar cómo se podría mejorar el diseño y comenzar de nuevo el ciclo.

AEYC desarrolló un proceso de diseño de cuatro pasos ligeramente modificado para preescolares:

- Encontrar un problema: identificar un problema o necesidad. Preguntar por qué es importante y cómo han abordado el problema otras personas.
- Imaginar y planear: intercambiar soluciones.
 Describir brevemente posibles planes. Elegir uno para construirlo. Hacer una lista y recopilar los materiales necesarios.
- Crear: consultar el plan y construir un modelo o prototipo. Compartir el modelo para obtener comentarios o probar el prototipo.
- Mejorar: analizar el modelo o prototipo con otras personas. ¿Cómo podría mejorarse? Rediseñar basándonos en los comentarios recibidos.

3.1 Ciencias Biológicas

GRANDES IDEAS: Los organismos vivos tienen características únicas que les diferencian de las cosas inanimadas. Las características de los organismos vivos pueden ser observadas y estudiadas.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿En qué se diferencian los organismos vivos y los inanimados? ¿Cuáles son las similitudes, diferencias y patrones de los organismos vivos?

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos explorarán los atributos básicos medibles de los objetos diarios

ORGANIZACIÓN DEL FLUJO DE LA ENERGÍA Y DE LA MATERIA EN ORGANISMOS

Infante 3.1 I.A: Participar en investigaciones sencillas de cosas vivas e inertes.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Existen diferencias entre cosas vivas e inertes. Las caracterísiticas de las cosas vivas pueden observarse y estudiarse.	Usará sus sentidos para explorar cosas vivas e inertes. Mostrará interés en el mundo natural. Observará el cuidado básico de las plantas y de los animales. Explorará partes de las cosas vivas.	 El adulto: Proporcionará oportunidades para los niños observen y exploren las cosas vivas e inertes. Describirá lo que el niño está viendo, escuchando y explorando con un vocabulario apropiado. Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo. Observará y responderá al interés del niño respecto a las cosas vivas e inertes. Proporcionará un equipo sencillo de exploración (p.ej., lupa, mesa luminosa). Usará el tiempo de juego en el exterior como una oportunidad para explorar e investigar el entorno. Proporcionará oportunidades para que los niños observen plantas no tóxicas y animales seguros en su entorno. Proporcionará una variedad de objetos naturales para que los pequeños exploren y descubran (diferentes texturas, tamaños, formas y materiales). Proporcionará y leerá libros con fotografías reales de objetos naturales, animales y personas. Ejemplificará el cuidado básico de plantas y animales. Proporcionará experiencias en interior y en exterior que incluyan interacciones seguras con plantas, animales y otras personas. Proporcionará oportunidades para que los niños observen las partes de las plantas (p.ej., flor, tallo, raíces, hojas). Proporcionará espejos, a la altura de los ojos, para que los niños se miren en ellos. Nombrará partes del cuerpo y partes de otras cosas vivas. Recitará rimas sencillas y juegos que incluyan partes del cuerpo (p.ej.: This Little Piggy).

Parvulitos menores 3.1 YT.A: Participar en investigaciones sencillas de cosas vivas e inertes.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Existen diferencias entre las cosas vivas e inertes. Las caracterísiticas de las cosas vivas pueden observarse y estudiarse. Todas las cosas vivientes tienen necesidades básicas que les permiten vivir y crecer.	El alumno: Usará sus sentidos y un equipo sencillo para explorar las cosas vivas y no vivas. Mostrará interés en, y responderá ante, las plantas, animales y las personas del entorno. Participará en los cuidados básicos de plantas y animales. Explorará partes de las cosas vivas. Señalará partes básicas del cuerpo cuando se le pregunte. Participará en juegos sencillos relacionados con partes del cuerpo (p.ej., Head, Shoulder, Knees and Toes). Señalará y emparejará partes básicas de plantas y animales (p.ej., flor, hoja y cola).	 El adulto: Proporcionará oportunidades para los niños observen y exploren las cosas vivas e inertes. Describirá lo que el niño está viendo, escuchando y explorando con un vocabulario apropiado. Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo. Observará y responderá al interés del niño respecto a las cosas vivas e inertes. Proporcionará y mostrará el uso de tecnología (p.ej., lupa, cámara digital, mesa luminosa). Proporcionará oportunidades para clasificar como cosas vivas e inertes. Usará el tiempo de juego en el exterior como una oportunidad para explorar e investigar el entorno. Proporcionará oportunidades para que los niños observen plantas no tóxicas y animales seguros en su entorno. Proporcionará una variedad de objetos naturales para que los pequeños exploren y descubran (diferentes texturas, tamaños, formas y materiales). Proporcionará y leerá libros con fotografías reales de objetos naturales, animales y personas. Ejemplificará el cuidado básico de plantas y animales. Proporcionará experiencias en interior y en exterior que incluyan interacciones seguras con plantas, animales y otras personas. Proporcionará oportunidades para que los niños observen las partes de las plantas (p.ej., flor, tallo, raíces, hojas). Proporcionará espejos, a la altura de los ojos, para que los niños se miren en ellos. Nombrará partes del cuerpo y partes de otras cosas vivas. Recitará rimas sencillas y juegos que incluyan partes del cuerpo (p.ej., This Little Piggy).



Parvulitos mayores 3.1 OT.A: Participar en investigaciones sencillas de cosas vivas e inertes para responder a una pregunta.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Existen diferencias entre las cosas vivas e inertes. Las caracterísiticas de las cosas vivas pueden observarse y estudiarse. Todas las cosas vivas tienen necesidades básicas que les permiten vivir y crecer.	 El alumno: Usará sus sentidos y un equipo sencillo para recopilar datos sobre cosas vivas e inertes. Hará preguntas sobre cosas vivas e inertes. Usará la tecnología (p.ej., lupa, cámara digital, mesa luminosa) para observar y describir objetos. Identificará las características externas de las cosas vivas e inertes (p.ej., tamaño, forma, color y textura). Participará en el cuidado básico de las plantas y los animales. Comunicará que las cosas vivas necesitan alimento o agua para sobrevivir. Hará preguntas sobre el crecimiento y el cambio de las plantas y de los animales. Observará y documentará el crecimiento de una cosa viva mediante garabatos, dibujos o fotos. Describirá los cambios en las personas y en los animales con el paso del tiempo (p.ej., perder los dientes, germinación de los brotes). Señalará partes básicas del cuerpo cuando se le pregunte. Participará en juegos sencillos de partes del cuerpo (p.ej., Head, Shoulder, Knees and Toes). Nombrará partes básicas de plantas y animales (p.ej., flor, hoja, y cola). Incluirá partes básicas (p.ej., cabeza, flor) en dibujos de personas, animales o plantas. Hablará sobre los cambios que ocurren en los animales a lo largo de las estaciones. 	 El adulto: Proporcionará oportunidades para que los niños observen y exploren cosas vivas e inertes. Describirá lo que el niño está viendo, oyendo y explorando con un vocabulario apropiado. Hablará de las ideas principales. Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo. Observará y responderá al interés del niño respecto a las cosas vivas e inertes. Proporcionará tecnología para la exploración (p.ej., lupa, cámara digital, mesa luminosa). Proporcionará oportunidades para clasificar como cosas vivas e inertes. Proporcionará oportunidades para que los niños observen plantas no tóxicas y animales seguros en su entorno. Proporcionará una variedad de objetos naturales para que los pequeños exploren y descubran (diferentes texturas, tamaños, formas y materiales). Proporcionará y leerá libros con fotografías reales de objetos naturales, animales y personas. Mostrará el cuidado básico de plantas y animales. Proporcionará experiencias en interior y en exterior que incluyan interacciones seguras con plantas, animales y otras personas. Proporcionará oportunidades para que los niños observen las partes de las plantas (p.ej., flor, tallo, raíces, hojas). Proporcionará espejos, a la altura de los ojos, para que los niños se miren en ellos. Nombrará partes del cuerpo y partes de otras cosas vivas. Recitará rimas sencillas y juegos que incluyan partes del cuerpo (p.ej.: This Little Piggy).
Plantas y animales crecen y cambian.	 Hará preguntas sobre plantas y animales que crecen y cambian. Observará y documentará el crecimiento de las cosas vivas mediante garabatos, dibujos o fotos. Describirá los cambios en personas y animales a lo largo del tiempo (p.ej., pérdida de dientes, que la ropa se quede pequeña, germinación de brotes). Cuidará de las plantas y los animales en el aula. 	 Fomentará la documentación de las observaciones. Mostrará imágenes que muestran los ciclos de la vida. Proporcionará oportunidades para observar los cambios en las plantas y en los animales. Montará una mesa de ciencias y un área de exploración. Realizará paseos por la naturaleza durante diferentes estaciones del año y señalará las diferencias observables en plantas y animales.

3.2 Ciencias Físicas

GRANDES IDEAS: Las propiedades físicas nos ayudan a entender el mundo.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Cuáles son las propiedades físicas de los objetos? ¿Cómo se descubren las propiedades físicas de los objetos? ¿Qué efecto tiene la energía sobre las propiedades físicas de los objetos?

ESTRUCTURA Y PROPIEDADES DE LA MATERIA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Participar en investigaciones sencillas para explorar objetos con características variadas.

Infante 3.2 I.A: Participar en investigaciones sencillas para explorar objetos con características variadas.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Existen diferentes tipos de materia, y la materia puede describirse y clasificarse por sus propiedades observables.	 El alumno: Usará sus sentidos para explorar objetos. Explorará objetos de varios tamaños, formas, texturas y colores. Interactuará con los objetos para aprender sobre sus características. 	 El adulto: Proporcionará oportunidades para que los niños exploren objetos con características variadas (p.ej., color, tamaño, forma y textura). Introducirá nuevos objetos en el entorno. Describirá las características de los objetos (p.ej., "se siente blando"). Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo. Proporcionará equipo sencillo para la exploración (p.ej., lupa, utensilios de cocina).
La materia puede cambiar.	 Observará a un adulto combinar materiales para obtener una sustancia nueva (p.ej., cocinar, hacer un volcán, mezclar colores de pintura). Observará las diferencias en el agua (p.ej., derretirse o congelarse un cubo de hielo o la nieve). Observará los cambios en los materiales sólidos (p.ej., ceras que se funden). Utilizará los materiales proporcionados por los adultos. 	 Conducirá experimentos sencillos en los que los niños puedan observar cambios. Proporcionará oportunidades para que los niños mezclen y combinen materiales seguros. Ejemplificará y describirá la mezcla y la combinación de materiales (p.ej., "cuando mezclo harina con agua, conseguimos una masa sólida"). Utilizará vocabulario científico explícitamente (p.ej., sólido, líquido, reacción, mezcla). Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo. Proporcionará equipo sencillo para la exploración (p.ej., lupa, utensilios de cocina).

Parvulitos menores 3.2 YT.A: Participar en investigaciones sencillas para interactuar con objetos a fin de aprender sobre sus características.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Existen diferentes tipos de materia, y la materia puede describirse y clasificarse por sus propiedades observables.	Usará sus sentidos y un equipo sencillo para explorar objetos. Explorará objetos de varios tamaños, formas, texturas y colores. Participará (de forma dirigida por el profesor) en exploraciones de la materia (p.ej., agua y juegos sensoriales, explorar objetos nuevos que se introduzcan en el aula). Utilizará los materiales proporcionados por los adultos.	 El adulto: Proporcionará oportunidades para que los niños exploren objetos con características variadas (p.ej., color, tamaño, forma y textura). Describirá las características de los objetos (p.ej., "se siente blando"; "esto es áspero, pero este otro es suave"). Introducirá nuevos objetos en el entorno. Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo. Observará y responderá al interés de los niños por la materia. Proporcionará equipo sencillo para la exploración (p.ej., lupa, utensilios de cocina).

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
La materia puede cambiar.	 Participará en actividades que tengan que ver con cambios en la materia. Conbinará materiales para crear una nueva sustancia (p.ej., mezclar colores de pinturas, mezclar agua y tierra). Participará en actividades de cocina dirigidas por el profesor. Observará las diferencias en el agua (p.ej., derretirse o congelarse un cubo de hielo o la nieve). Observará los cambios en los materiales sólidos (p.ej., ceras que se funden). 	 Conducirá experimentos sencillos en los que los niños puedan observar cambios. Fomentará el uso creativo de múltiples materiales. Proporcionará oportunidades para que los niños mezclen y combinen materiales seguros. Ejemplificará y describirá la mezcla y la combinación de materiales (p.ej., "cuando mezclo harina con agua, conseguimos una masa sólida"). Utilizará vocabulario científico explícitamente (p.ej., sólido, líquido, reacción, mezcla). Proporcionará oportunidades para que los niños observen y exploren. Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo. Observará y responderá al interés del niño en la materia. Proporcionará equipo sencillo para la explotación (p.ej., lupa, cámara digital, utensilios de cocina).

Parvulitos mayores 3.2 OT.A: Participar en investigaciones sencillas para interactuar con objetos a fin de aprender y hablar de sus características.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Existen diferentes tipos de materia, y la materia puede describirse y clasificarse por sus propiedades observables.	 El alumno: Usará sus sentidos y un equipo sencillo para explorar objetos. Explorará objetos en diferentes tamaños, formas, texturas y colores. Participará (de forma dirigida por el profesor) en exploraciones de la materia (p.ej., agua y juegos sensoriales, explorar objetos nuevos que se introduzcan en el aula). Utilizará materiales proporcionados por los adultos. Recogerá y clasificará objetos de acuerdo a sus características. Hará preguntas sobre la materia. Utilizará los cinco sentidos y un equipo sencillo para recopilar datos. Describirá las observaciones. Describirá los objetos según sus características. 	 El adulto: Proporcionará oportunidades para que los niños exploren objetos con características variadas (p.ej., color, tamaño, forma y textura). Introducirá nuevos objetos en el entorno. Describirá las características de los objetos (p.ej., "esto parece blando", "este parece áspero, pero este otro es suave"). Fomentará la participación de los niños en conversaciones, literatura y clasificará práctica de objetos. Utilizará vocabulario científico explícitamente (p.ej., sólido, líquido, reacción, mezcla). Fomentará la documentación de las observaciones en diarios con garabatos o imágenes. Proporcionará herramientas para la exploración (p.ej., lupa, pinzas grandes, una escala). Proporcionará materiales para que los niños clasifiquen, examinen y exploren en la mesa de ciencias. Comparará y contrastará el tamaño de los objetos. Comparará y contrastará la forma de los objetos. Comparará y contrastará la textura de los objetos. Comparará y contrastará los colores de los objetos. Comparará y contrastará los colores de los objetos.
La materia puede cambiar.	 Combinará materiales para crear una sustancia nueva (p.ej., mezclar colores de pinturas, mezclar agua con tierra) y describirá el resultado. Señalará cuando se produzca un cambio en la materia. Hablará de los cambios en el agua (p.ej., cuando se derrite o se congela un cubo de hielo o la nieve). Hablará de los cambios en los materiales sólidos (p.ej., ceras derritiéndose). Describirá los cambios en las sustancias alimentícias cuando se cocinan. 	 Proporcionará oportunidades para que los niños investiguen objetos que atraviesan cambios (p.ej., la nieve, masa de pan, gofres). Conducirá experimentos sencillos en los que los niños puedan observar cambios. Fomentará el uso creativo de múltiples materiales. Ejemplificará y describirá la mezcla y la combinación de materiales (p.ej., "cuando mezclo harina con agua, conseguimos una masa sólida"). Utilizará vocabulario científico explícitamente (p.ej., sólido, líquido, reacción, mezcla). Cocinará con los niños y hablará sobre los cambios que ocurren cuando se combinan los alimentos. Hará preguntas que susciten conversaciones sobre las observaciones. Hablará sobre los cambios observables en la materia (p.ej., el helado a temperatura ambiente, mezclar bicarbonato y vinagre, agitar el helado en una lata para hacer mantequilla).

FUERZAS Y MOVIMIENTO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Participar en investigaciones sencillas para explorar el movimiento de los objetos. *Infante 3.2 I.B.1:* Participar en investigaciones sencillas para explorar el movimiento de los objetos.

ldeas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
	El alumno: Reconocerá que los objetos pueden moverse. Actuará sobre los objetos para hacer que se muevan de varias maneras. Participará en actividades guiadas por el profesor que implican mover objetos. Utilizará sus sentidos para explorar el movimiento de los objetos. Explorará el movimiento de los objetos con diferentes tamaños, formas y pesos.	Prácticas de apoyo El adulto: Describirá el movimiento (p.ej., rápido, lento, parar, y avanzar) de objetos conocidos en el entorno. Proporcionará y describirá el movimiento de objetos nuevos (p.ej., sandías, balón medicinal). Ejemplificará actividades que impliquen movimiento (p.ej., construir rampas y hacer rodar una pelota por ellas). Participará en canciones que implican movimientos de los niños a diversas velocidades. Proporcionará oportunidades para que los niños observen y exploren una variedad de objetos.
	·	 Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo. Proporcionará equipo sencillo para la exploración (p.ej., rampas, coches, pelotas).

Parvulitos menores 3.2 YT.B.1: Participar en investigaciones sencillas para reconocer y explorar cómo se mueven los objetos.

ldeas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
	El alumno: Reconocerá que los objetos pueden moverse. Actuará sobre los objetos para hacer que se muevan de varias maneras. Participará en actividades dirigidas por el profesor que impliquen mover objetos. Utilizará sus sentidos para explorar el movimiento de los objetos. Explorará el movimiento de los objetos con diferentes tamaños, formas y pesos.	 El adulto: Describirá el movimiento (p.ej., rápido, lento, parar, y avanzar) de objetos conocidos en el entorno. Proporcionará y describirá el movimiento de objetos nuevos (p.ej., sandías, balón medicinal, ruedas). Ejemplificará actividades que impliquen movimiento (p.ej., construir rampas y hacer rodar una pelota por ellas). Participará en canciones que implican movimientos de los niños a diversas velocidades. Leerá libros sobre el movimientos de varios objetos. Proporcionará oportunidades para que los niños observen y exploren una variedad de objetos. Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo.
		Proporcionará equipo sencillo para la exploración (p.ej., rampas, coches, pelotas).



Parvulitos mayores 3.2 OT.B.1: Participar en investigaciones sencillas para reconocer, explorar y hablar acerca de cómo se mueven los objetos.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Empujar o tirar de un objeto puede cambiar la velocidad o dirección de su movimiento, y puede hacer que lo inicie o lo detenga.	 El alumno: Hablará sobre el movimimento de los objetos durante el juego. Reconocerá que los objetos pueden moverse si se tira de ellos o se empujan. Actuará sobre los objetos para hacer que se muevan de varias maneras. Participará en actividades dirigidas por el profesor que impliquen mover objetos. Utilizará palabras relacionadas con el movimiento (p.ej., empujar, tirar, rápido, lento, empezar, parar). Participará en discusiones sobre el movimiento de los objetos. Utilizará sus sentidos para explorar el movimiento de los objetos. Tirará o empujará objetos de varios tamaños, formas y pesos. 	 El adulto: Describirá el movimiento (p.ej., rápido, lento, parar, y avanzar) de objetos conocidos en el entorno. Involucrará a los niños en investigaciones sencillas para explorar el tirar y el empujar (p.ej., empujar un coche hacia abajo en una rampa, tirar de un carro). Participará en canciones que implican movimientos de los niños a diversas velocidades en relación con empujar y tirar. Leerá libros sobre el movimientos de varios objetos en relación con empujar y tirar. Introducirá vocabulario científico específico para describir movimiento (p.ej., tirar, empujar, rápido, lento, empezar, parar). Animará a los niños a ampliar su pensamiento realizando preguntas con "por qué". Fomentará la documentación de las observaciones en diarios con garabatos o imágenes. Proporcionará materiales para que los niños examinen y exploren en la mesa de ciencias, en el área de bloques y en el exterior. Comparará y contrastará el movimiento de los objetos.

3.3 Ciencias de la Tierra y del Espacio

GRANDES IDEAS: La Tierra, que forma parte de un sistema solar más grande, está formada por estructuras, procesos, y ciclos que afectan a quienes la habitan.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Qué estructuras, procesos, y ciclos componen la Tierra? ¿Cómo afectan a los habitantes de la Tierra las diversas estructuras, procesos, y ciclos? ¿Cómo sabemos que la Tierra forma parte de un sistema solar más grande?

TIERRA: MATERIALES Y SISTEMAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Participar en investigaciones sencillas con materiales terrestres.

Infante 3.3 I.A: Participar en investigaciones sencillas con materiales terrestres.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
La tierra está formada de diferentes tipos de materiales.	Utilizará sus sentidos y herramientas sencillas para explorar materiales terrestres. Explorará una variedad de materiales terrestres (p.ej., rocas grandes, tierra, madera, minerales, agua). Participará en actividades dirigidas por el profesor (p.ej., clasificar rocas, mezclar agua y tierra, regar las plantas, lavar las manos).	 Proporcionará oportunidades para que los niños investiguen materiales terrestres seguros. Mostrará, de manera segura, rocas, piedras y guijarros de diferentes colores y formas. Realizará tareas de jardinería con los niños. Proporcionará herramientas para la exploración (p.ej., lupas, palas de tamaño infantil, rastrillos y azadas, cedazos). Hablará sobre los materiales terrestres con los niños e introducirá nuevo vocabulario. Proporcionará libros sobre los materiales terrestres. Observará y responderá a los intereses de los niños respecto a los materiales terrestres. Proporcionará oportunidades para que los niños observen a los adultos utilizando el agua para diversos propósitos (p.ej., regar las plantas, llenar una pecera, fregar los platos, lavar las manos, encender los aspersores). Proporcionará herramientas para la exploración del agua (p.ej., tazas, cucharas, embudos, rueda hidráulica, jeringa de cocina, tazones, tubos). Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo.

PENSAMIENTO CIENTÍFICO Y TECNOLOGÍA: EXPLORACIÓN, INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA Y DESCUBRIMIENTO

Parvulitos menores 3.3 YT.A: Participar en investigaciones sencillas con materiales terrestres.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
La tierra está formada de diferentes tipos de materiales.	Utilizará sus sentidos y herramientas sencillas para explorar materiales terrestres. Explorará una variedad de materiales terrestres (p.ej., rocas grandes, tierra, madera, minerales, agua). Participará en actividades dirigidas por el profesor (p.ej., clasificar rocas, mezclar agua y tierra, regar las plantas, lavar las manos).	 El adulto: Proporcionará oportunidades para que los niños investiguen materiales terrestres seguros. Mostrará, de manera segura, rocas, piedras y guijarros de diferentes colores y formas. Realizará tareas de jardinería con los niños. Proporcionará herramientas para la exploración de materiales terrestres (p.ej., lupas, palas de tamaño infantil, rastrillos y azadas, cedazos). Hablará sobre los materiales terrestres con los niños e introducirá nuevo vocabulario. Proporcionará libros sobre los materiales terrestres. Observará y responderá a los intereses de los niños respecto a los materiales terrestres. Proporcionará oportunidades para que los niños observen a los adultos utilizando el agua para diversos propósitos (p.ej., regar las plantas, llenar una pecera, fregar los platos, lavar las manos, encender los aspersores). Proporcionará herramientas para la exploración del agua (p.ej., tazas, cucharas, embudos, rueda hidráulica, jeringa de cocina, tazones, tubos). Formulará preguntas tipo "me pregunto" y describirá lo que los niños están viendo, oyendo y haciendo.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
La tierra está formada de diferentes tipos de materiales.	 El alumno: Utilizará sus sentidos y herramientas sencillas para explorar materiales terrestres. Explorará una variedad de materiales terrestres (p.ej., rocas grandes, tierra, madera, minerales, agua). Participará en actividades dirigidas por el profesor (p.ej., clasificar rocas, mezclar agua y tierra, regar las plantas, lavar las manos). Utilizar un vocabulario científico sencillo para etiquetar los materiales terrestres (p.ej., roca, piedra, tierra, barro). Contestará preguntas sobre las observaciones con materiales terrestres. Participará en actividades dirigidas por el profesor (p.ej., regar las plantas, llenar una pecera, lavar las manos, esponjas, y agua). Utilizará vocabulario científico sencillo para etiquetar agua (p.ej., mojado, hundirse, flotar, cálido, frío). 	 El adulto: Proporcionará oportunidades para que los niños investiguen materiales terrestres seguros. Hablará sobre materiales terrestres con niños e introducirá nuevo vocabulario. Hará preguntas sobre lo que los niños están viendo y haciendo. Realizará tareas de jardinería con los niños. Proporcionará herramientas para la exploración de materiales terrestres (p.ej., lupas, palas de tamaño infantil, rastrillos y azadas, cedazos). Animará a los niños a construir estructuras con una variedad de materiales terrestres seguros. Proporcionará libros sobre materiales terrestres. Mostrará, de manera segura, rocas, piedras y guijarros de diferentes colores y formas. Animará a los niños a que comparen y contrasten distintos tipos de tierra. Proporcionará oportunidades para que los niños observen a los adultos utilizando el agua para diversos propósitos (p.ej., regar las plantas, llenar una pecera, fregar los platos, lavar las manos, encender los aspersores). Proporcionará herramientas para la exploración del agua (p.ej., tazas, cucharas, embudos, rueda hidráulica, jeringa de cocina, tazones, tubos). Fomentará la documentación de las observaciones en diarios con garabatos o imágenes.

EL TIEMPO Y EL CLIMA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Observar las condiciones meteorológicas.

Infante 3.3 I.B: Observar las condiciones meteorológicas.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Las condiciones meteorológicas cambian y pueden afectar la vida diaria.	 El alumno: Responderá ante el clima (p.ej., señalará o se acercará a la ventana cuando está lloviendo o nevando). Utilizará sus sentidos para observar las condiciones meteorológicas. 	 El adulto: Proporcionará oportunidades para que los niños observen diversas condiciones meteorológicas (p.ej., saliendo al exterior, observación a través de las ventanas, imágenes realistas). Realizará paseos por la naturaleza para observar las condiciones meteorológicas. Hablará diariamente sobre las condiciones meteorológicas. Proporcionará oportunidades para que los niños participen en canciones, juegos con los dedos, y rimas sobre el tiempo. Proporcionará libros sobre el clima. Proporcionará diferentes tipos de ropa de temporada en el área de juego simbólico.

Parvulitos menores 3.3 YT.B: Observar y comenzar a etiquetar las condiciones meteorológicas.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Las condiciones meteorológicas cambian y pueden afectar la vida diaria.	El alumno: Responderá ante el clima (p.ej., señalará o se acercará a la ventana cuando está lloviendo o nevando, se dará cuenta de que hay charcos). Utilizará sus sentidos para observar las condiciones meteorológicas. Utilizará palabras sencillas o signos para etiquetar el tiempo (p.ej., sol, nieve, lluvia, nube).	 El adulto: Proporcionará oportunidades para que los niños observen y hablen de diferentes tipos de condiciones meteorológicas (p.ej., saliendo al exterior, observación a través de la ventana, imágenes realistas). Realizará paseos en la naturaleza para observar las condiciones meteorológicas. Hablará diariamente sobre las condiciones meteorológicas. Proporcionará oportunidades para que los niños participen en canciones, juegos con los dedos, y rimas sobre el tiempo. Proporcionará libros sobre el clima. Proporcionará diferentes tipos de ropa de temporada en el área de juego simbólico.

Parvulitos mayores 3.3 OT.B: Describir cambios en las condiciones meteorológicas y hablar sobre cómo el tiempo afecta a la vida diaria

Ideas	rvulitos mayores 3.3 OT.B: Describir cambios en las condiciones meteorologicas y habiar sobre como el tiempo afecta a la vida dia		
principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo	
3.3 OT.A.2	El alumno:	El adulto:	
Las estaciones se corresponden con las condiciones observables y el tiempo afecta a la vida diaria.	 Responderá ante el clima (p.ej., señalando, o acercándose a la ventana cuando llueva o nieve, dándose cuenta de los charcos). Utilizará sus sentidos para observar las condiciones meteorológicas. Utilizará palabras o signos para etiquetar el clima (p.ej., sol, nieve, lluvia, nube). Nombrará las cuatro estaciones y las condiciones observables para dicha estación (p.ej., la caída de las hojas, nieve, lluvia, brotes en los árboles o la hierba verde). Combinará tipos de ropas o actividades con las condiciones meteorológicas de las estaciones (p.ej., usamos un paraguas cuando llueve, usamos abrigos, gorros, bufandas y guantes cuando hace frío fuera). 	 Proporcionará oportunidades para que los niños observen y hablen de los cambios en las condiciones meteorológicas y su impacto en la vida diaria (p.ej., saliendo al exterior, observación a través de la ventana, imágenes realistas). Realizará paseos en la naturaleza para observar las condiciones meteorológicas. Hablará diariamente sobre las condiciones meteorológicas. Proporcionará oportunidades para que los niños participen en canciones, juegos con los dedos, y rimas sobre el tiempo. Proporcionará libros sobre el clima. Proporcionará oportunidades para ordenar imágenes de actividades, ropa y objetos de acuerdo a los tipos de clima y a la estación con la que se conectarían (p.ej., el trineo con la nieve, el traje de baño con el sol). Colgará un termómetro en el exterior y ejemplificará cómo leerlo diariamente para medir la temperatura. Hablará sobre el propósito de un termómetro. Hablará sobre, y representará gráficamente, los cambios en la temperatura y en la vestimenta de los niños (p.ej., ¿cuántos de vosotros lleváis botas hoy?). Proporcionará diferentes tipos de ropa de temporada en el área de juego simbólico. 	

3.4 Sostenibilidad y Educación Ambiental

GRANDES IDEAS: Las personas viven en un entorno. Las personas comparten dicho entorno con otros seres vivos. El entorno tiene un impacto en las personas, quienes, a su vez, impactan en el entorno.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Cómo describo mi entorno más inmediato? ¿De qué forma puedo usar el medio ambiente? ¿Cómo afecta lo que hago a mi entorno (positiva o negativamente)?

SOSTENIBILIDAD Y PROTECCIÓN AMBIENTAL

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Infantes y parvulitos demostrarán una comprensión básica del impacto humano en el medio ambiente local.

Infante

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Emergente		

Parvulitos menores 3.4 YT.D: Participar en actividades que reducen el impacto del ser humano en el medio ambiente local.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
La actividad humana afecta al medio ambiente local.	El alumno: • Imitará la eliminación de residuos.	 El adulto: Dará ejemplo al limpiar la basura que se encuentra en el entorno inmediato. Ejemplificará la eliminación de residuos en sus recipientes apropiados. Fomentará la "reducción, reutilización y el reciclaje".

Parvulitos mayores 3.4 OT.D: Participar en actividades que reducen el impacto del ser humano en el medio ambiente local.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
La actividad humana afecta al medio ambiente local.	Participará en conversaciones sobre cómo las personas contaminan el medio ambiente. Participará en conversaciones sobre cómo eliminar los residuos adecuadamente. Intentará clasificar los residuos entre aquellos que pueden reciclarse y los que no. Practicará el reciclaje como parte de la rutina.	 El adulto: Dará ejemplo al limpiar la basura que se encuentra en el entorno inmediato. Ejemplificará la eliminación de residuos en sus recipientes apropiados. Fomentará que los niños hablen sobre los residuos y su adecuada eliminación. Proporcionará contenedores de reciclaje para que los niños los usen. Fomentará el "reducir, reutilizar y reciclar".



3.5 Tecnología e Ingeniería

GRANDES IDEAS: La tecnología afecta a todos los seres vivos, y puede utilizarse como herramienta para explorar y comprender el mundo, así como para comunicarse los unos con los otros. Los medios de comunicación creados con la tecnología disponible (p.ej., música, libros, mapas, programas de TV, periódicos, revistas, películas, internet, aplicaciones, publicidad) transmiten un mensaje que puede leerse, interpretarse y evaluarse.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Cómo puedo escoger la tecnología adecuada para cada tarea? ¿Puedo utilizar varias tecnologías apropiadamente? ¿Cómo puedo leer, interpretar y evaluar los medios de comunicación?

APLICAR, MANTENER Y EVALUAR EL IMPACTO DE LOS PRODUCTOS Y SISTEMAS TECNOLÓGICOS, Y LA INFLUENCIA DE LA TECNOLOGÍA EN LA SOCIEDAD Y CON RESPECTO A LOS DESARROLLOS TECNOLÓGICOS.

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán su curiosidad natural sobre el mundo para interactuar adecuadamente con diversas tecnologías.

Infante 3.5 I.A: Imitar el uso de diversas tecnologías en el juego.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
La tecnología afecta a los seres vivos y puede utilizarse como herramienta para explorar y comprender el mundo, así como para comunicarse los unos con los otros.	 El alumno: Observará el uso de la tecnología (p.ej., el teléfono, celular, ordenador, cámara, tableta). Utilizará los accesorios tecnológicos (p.ej, celulares viejos, cámaras reales o de juguete, teclado de ordenador) en el juego. 	El adulto: Ejemplificará y describirá diversos usos de la tecnología. Proporcionará accesorios de tecnología.

Parvulitos menores 3.5 YT.A: Imitar el uso de varias tecnologías en el juego.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
La tecnología afecta a los seres vivos y puede utilizarse como herramienta para explorar y comprender el mundo, así como para comunicarse los unos con los otros.	El alumno: Observará el uso de la tecnología (p.ej., teléfonos, celulares, ordenadores, cámaras, tableta). Utilizará accesorios de tecnología (p.ej., celulares viejos, cámaras reales o de juguete, teclado del ordenador) en el juego.	El adulto: Ejemplificará y describirá diversos usos de la tecnología. Proporcionará accesorios de tecnología.



82

Parvulitos mayores 3.5 OT.A: Hablar sobre tecnología en su entorno.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
La tecnología afecta a los seres vivos y puede utilizarse como herramienta para explorar y comprender el mundo, así como para comunicarse los unos con los otros.	El alumno: Observará el uso de la tecnología (p.ej., teléfonos, celulares, ordenadores, cámaras, tableta). Utilizará accesorios de tecnología (p.ej., celulares viejos, cámaras reales o de juguete, teclado del ordenador) en el juego. Etiquetará la tecnología con un vocabulario adecuado cuando lo usa o lo muestra (p.ej., teléfono, celular, ordenador, TV, cámara, tableta). Hablará de experiencias personales con la tecnología.	 El adulto: Ejemplificará y describirá diversos usos de la tecnología. Proporcionará accesorios de tecnología. Proporcionará equipo tecnológico, cuando sea adecuado para mejorar la enseñanza, para que los niños puedan usarlo con la ayuda de un adulto (p.ej., cámaras digirales para documentación, utilizar ordenadores en ámbitos simulados). Mostrará imágenes que reflejan la tecnología en uso. Utilizará términos apropiados propios de la tecnología y hablará sobre se utilizan cada uno de ellos.

Infante

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Emergente		

Parvulitos menores

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Emergentes		

Parvulitos mayores 3.5 OT.M: Participar en actividades dirigidas por un adulto como parte de un proceso de diseño de ingeniería.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
El proceso de diseño de ingeniería tiene pasos que deben seguirse. Consulte la introducción para conocer dichos pasos.	Participará en actividades de los adultos que utilizan los pasos del proceso de diseño de ingeniería. Preguntar: definir el problema Imaginar: compartir soluciones posibles Planear: buscar ideas y explorar las posibilidades. Establecer criterios y limitaciones. Considerar soluciones alternativas y seleccionar un enfoque. Crear: desarrollar una propuesta de diseño. Construir o modelar un prototipo. Probar y evaluar. Mejorar: perfeccionar el diseño, crear la solución y comunicar los resultados.	 El adulto: Proporcionará oportunidades para que los estudiantes utilicen el proceso de diseño de ingeniería. Utilizar la curiosidad natural de los estudiantes para iniciar y guiar el uso del proceso de diseño de ingeniería. O Preguntar: será el responsable de preguntar a los niños, y será capaz de distinguir cuándo aprovechar las oportunidades para introducir el proceso de diseño. O Imaginar: hará que los niños participen en oportunidades de intercambio de ideas, y evitará juzgar dichas ideas. O Planear: hacer preguntas de "y si". Proporcionar los materiales para la representación del plan. O Crear: proporcionar materiales. O Mejorar: hacer preguntas abiertas y proporcionar oportunidades para que los niños reflexionen.

Infante 3.5 I.N: Participar en investigaciones sencillas para determinar cómo funcionan las cosas.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Los infantes aprenden cómo funcionan las cosas utilizando sus sentidos mediante el juego, e interactuándo con materiales concretos.	Participará en juegos con materiales concretos. Explorará su entorno utilizando diferentes sentidos. Observará cómo los adultos desarman cosas y las vuelven a montar.	Facilitará oportunidades que permitan a los niños explorar su entorno con seguridad. Proporcionará tareas cada vez más difíciles para que los niños investiguen y lleguen a dominarlas, ofreciendo apoyo cuando sea necesario. Proporcionará recursos, como libros y medios digitales, para explorar cómo funcionan las cosas.

Parvulitos menores 3.5 YT.N: Participar en investigaciones sencillas para determinar cómo funcionan las cosas.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Los parvulitos menores aprenden cómo funcionan las cosas utilizando sus sentidos mediante el juego, e interactuándo con materiales concretos.	Participará en juegos con materiales concretos. Explorará su entorno utilizando diferentes sentidos. Explorará los objetos para ver cómo funcionan (p.ej., apretar botones para empezar y parar, darle la vuelta a objetos). Observar cómo los adultos desarman cosas y las vuelven a montar.	 El adulto: Facilitará oportunidades que permitan a los niños explorar su entorno con seguridad. Proporcionará tareas cada vez más difíciles para que los niños investiguen y lleguen a dominarlas, ofreciendo apoyo cuando sea necesario. Proporcionará recursos, como libros y medios digitales, para explorar cómo funcionan las cosas.

Parvulitos mayores 3.5 OT.N: Participar en investigaciones sencillas para determinar cómo funcionan las cosas.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Los parvulitos mayores aprenden cómo funcionan las cosas utilizando sus sentidos mediante el juego, e interactuándo con materiales concretos.	Participará en juegos con materiales concretos. Explorará su entorno utilizando diferentes sentidos. Explorará los objetos para ver cómo funcionan (p.ej., apretar botones para empezar y parar, darle la vuelta a objetos). Observará cómo los adultos desarman cosas y las vuelven a montar. Participará escuchando, preguntando y hablando. Hará preguntas y hablará de cómo funcionan las cosas.	 El adulto: Será el responsable de las preguntas que formulará a los estudiantes. Proporcionará tareas cada vez más difíciles para que los niños investiguen y lleguen a dominarlas, ofreciendo apoyo cuando sea necesario. Facilitará oportunidades que permitan a los niños explorar su entorno con seguridad. Proporcionará recursos, como libros y medios digitales, para explorar cómo funcionan las cosas.

PENSAMIENTO CIENTÍFICO Y TECNOLOGÍA: EXPLORACIÓN, INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA Y DESCUBRIMIENTO

Infante 3.5 I.S: Participar en juegos y exploraciones guiadas por el adulto que apliquen conceptos, principios y procesos de diseño.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
El juego y la exploración son una parte importante del proceso de aprendizaje.	Referencia AL1.I.A, AL.2.I.C, AL4.I.C	Referencia AL1.I.A, AL.2.I.C, AL4.I.C

Parvulitos menores 3.5 YT.S: Participar en juegos y exploraciones guiadas por el adulto que apliquen los conceptos, principios y procesos del diseño.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
El juego y la exploración son una parte importante del proceso de aprendizaje.	Referencia AL1.YT.A, AL.2.YT.C, AL4. YT.C	Referencia AL1.YT.A, AL.2.YT.C, AL4.YT.C

Parvulitos mayores 3.5 OT.S: Participar en juegos y exploraciones guiadas por el adulto que apliquen conceptos, principios y procesos de diseño.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
El juego y la exploración	Referencia 3.5.0T.M	Referencia 3.5.0T.M
son una parte importante del proceso de aprendizaje.	Referencia AL1.OT.A, AL.2.OT.C, AL4. OT.C	Referencia AL1.OT.A, AL.2.OT.C, AL4.OT.C



Infante 3.5 I.CC: Participar en la exploración de materiales que representan tecnologías en el lugar de trabajo.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Hay muchas	El alumno:	El adulto:
carreras que utilizan	 Explorará el equipo médico y los materiales. 	 Proporcionará una variedad de tecnologías aplicadas al espacio de trabajo que los niños puedan explorar de forma segura.
tecnología.	 Jugará con equipo médico real o simulado (p.ej., estetoscopio, tensiómetro). Explorará vehículos de transporte. 	 Ejemplificará el uso de las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Etiquetará utilizando el vocabulario correcto y hablará de los usos de las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Introducirá libros, imágenes, y pósteres que muestren tecnologías aplicadas
	Explorará herramientas sencillas de construcción y vehículos.	al espacio de trabajo. • Contactará con expertos que puedan compartir sus conocimientos de tecnologías aplicadas al espacio de trabajo.
		 Realizará paseos por la naturaleza para observar el uso de las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo (p.ej., sitio de construcción, hospital, oficina de correos, dentista).

Parvulitos menores 3.5 YT.CC: Involucrarse en la exploración de los materiales que representan tecnologías aplicadas al espacio de trabajo.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Hay muchas carreras que utilizan tecnología.	El alumno: Utilizará tecnologías aplicadas al espacio de trabajo sencillas para el propósito previsto (p.ej., poner el estetoscopio en el corazón del osito de peluche, usar el martillo para meter la clavija en el tablero para clavijas). Explorará el equipo médico y los materiales. Jugará con equipo médico real o simulado (p.ej., estetoscopio, tensiómetro). Explorará herramientas sencillas de construcción y vehículos.	 El adulto: Proporcionará diferentes tipos de tecnologías aplicadas al espacio de trabajo que los niños puedan explorar con seguridad. Ejemplificará el uso de las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Etiquetará utilizando el vocabulario correcto y hablará de los usos de las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Introducirá libros, imágenes, y pósteres que muestren tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Consultará con expertos que puedan compartir sus conocimientos en tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Realizará paseos para observar el uso de las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo (p.ej., sitio de construcción, hospital, oficina de correos, dentista).

Parvulitos mayores 3.5 OT.CC: Involucrarse en la exploración de los materiales que representan tecnologías aplicadas al espacio de trabajo.

Ideas principales	Conceptos y competencias	Prácticas de apoyo
Hay muchas carreras que utilizan tecnología.	 El alumno: Utilizará tecnologías aplicadas al espacio de trabajo sencillas para el propósito previsto (p.ej., poner el estetoscopio en el corazón del osito de peluche, usar el martillo para meter la clavija en el tablero para clavijas). Identificará el tipo de herramientas y materiales que se usan en construcción. Hablará de los diferentes tipos de vehículos que se usan en el lugar de trabajo (p.ej., vehículos de construcción, vehículos de bomberos, barcos, aviones). Preguntará y responderá cuestiones sobre las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo y sus usos. Asignará cada tecnología aplicada al espacio de trabajo con el trabajador correspondiente. 	 El adulto: Ejemplificará el uso de las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Etiquetará utilizando el vocabulario correcto y hablará de los usos de las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Introducirá libros, imágenes, y pósteres que muestren tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Consultará con expertos que puedan compartir sus conocimientos en tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Proporcionará varias tecnologías reales o simuladas (p.ej., equipo médico, herramientas de construcción, calculadoras) para que los niños las exploren y las usen. Animará a los niños a que ordenen y clasifiquen las tecnologías por trabajos. Incluirá mapas y planos en el área de bloques. Realizará preguntas sobre las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo. Realizará paseos para observar el uso de las tecnologías aplicadas al espacio de trabajo (p.ej., sitio de construcción, hospital, oficina de correos, dentista).

Glosario del Pensamiento Científico

Característica: rasgo o cualidad que generalmente hace referencia a una persona, lugar o cosa, y que la identifica.

Clima: condiciones meteorológicas prevalecientes en una zona, en general o durante un periodo de tiempo prolongado.

Energía: capacidad de un cuerpo o sistema de realizar trabajo.

Flujo de energía: el flujo de energía es la manera en que la energía fluye por los circuitos o por la cadena alimenticia.

Experimento: prueba que se realiza a fin de aprender algo o descubrir si algo es verdadero o si funciona.

Hecho: información que ha sido verificada de forma objetiva.

Fuerza: fortaleza o energía como atributo de una acción física o movimiento.

Forma: forma visible o configuración de algo.

Función: actividad o propósito natural, o previsto, para alguna persona o cosa.

Hipótesis: afirmación sujeta a verificación o prueba como premisa a partir de la cual se saca una conclusión.

Consulta: proceso sistemático mediante el cual se utiliza el conocimiento y las habilidades para adquirir y aplicar nuevos conocimientos

Investigación: accción de indagar sobre algo o alguien; examen formal o sistemático.

Ciclo de la vida: serie de cambios en la vida de un organismo, incluyendo la reproducción.

Sustancia: material o materiales de los cuales se compone cualquier

objeto físico.

Modelo: descripción, analogía o representación de algo que nos ayuda a entenderlo mejor (p.ej., un modelo físico, un modelo conceptual, un modelo matemático).

Movimiento: action o proceso de moverse o de ser movido.

Organismo: animal, planta o forma de vida unicelular individual.

Patrones: procesos repetidos que se muestran en una gran variedad de formas; recurrencias identificables del elemento y/o la forma.

Predicción: declarar o indicar por adelantado; especialmente, predicción basada en la observación, la experiencia o una razón científica.

Propiedades: característica que puede usarse para describir un objeto o una sustancia.

Ciencia: búsqueda del entendimiento del mundo natural a través de la indagación y la experimentación.

Científico: persona que estudia o que es experta en una o más ciencias naturales o físicas.

Especies: grupo de organismos individuales que son capaces de cruzarse para producir descendencia fértil en la naturaleza.

Sustancias: cualquier tipo de sustancia o material.

Sistema: grupo de objetos relacionados entre sí y que trabajan juntos a fin de conseguir el resultado deseado.

Temperatura: grado o intensidad de calor presente en una sustancia u objeto, especialmente expresado de acuerdo a una escala comparativa que se muestra en un termómetro o que se percibe mediante el tacto.

Glosario Medioambiental y de Ecología

Adaptación: características especiales e inherentes que ayudan a que un organismo sobreviva en su entorno y que se desarrollan con el tiempo.

Ecosistema#: comunidad biológica de organismos que interactúan entre ellos y con su entorno físico.#
Basura#: materiales de desecho dispuestos descuidadamente o depositados por accidente en un lugar inapropiado.#.

Recursos naturales: aquellas materias primas suministradas por la Tierra y sus procesos. Los recursos naturales incluyen nutrientes, minerales, agua, plantas, animales, etc.

Recursos no renovables: materiales naturales como el petróleo, gasolina, carbón, etc., que se consideran "agotables" por su escasez, la gran cantidad de tiempo que se requiere para su formación, o porque se agotan rápidamente.

Contaminación: sustancias dañinas depositadas en el aire, agua o tierra, que conducen a un estado de suciedad, impureza o insalubridad.

Reciclar: hacer que los materiales como el vidrio, aluminio, papel, acero y plástico se transformen en nuevos productos.

Reducir#: disminuir la cantidad de residuos que producimos, comprando solo lo que necesitamos, evitando las cosas desechables y comprando productos que no tengan un envasado excesivo.#

Recurso renovable: recurso que se da de forma natural y que tiene la capacidad de reponerse a partir de procesos naturales; el sol, el viento, los árboles y los animales son recursos renovables.

Reutilizar: alargar la vida de un árticulo usándolo de nuevo, reparándolo o creando nuevos usos para él.

Sostenible: conservar un equilibrio ecológico que evite el agotamiento de los recursos naturales.

Gestión de residuos: la recogida, transporte, procesamiento, reciclado o eliminación, y control de los materiales de desecho.

Glosario de Tecnología e Ingeniería

Solución de diseño: el proceso de crear un proyecto o plan detallado para la implementación de una solución específica a un problema o reto.

Ingeniero#: un ingenierio concibe, diseña y crea equipos o procesos para solucionar problemas económicos, medioambientales o sociales.

Proceso de diseño de ingeniería: el proceso es un conjunto de pasos que nos guian (o a cualquier ingeniero profesional, científico o matemático) en la resolución de un problema.

Tecnólogo: un experto en tecnología moderna, especialmente en tecnología relacionada con una actividad o industria en particular.

Tecnología e Ingeniería : los estudios interdisciplinarios del mundo

producido por la ingeniería (diseñado por humanos), cuyo propósito es desarrollar individuos con conocimientos y capacidades por las cuales sean capaces de ver las interacciones entre tecnología, ingeniería y sociedad, a fin de usar, crear y evaluar las tecnologías actuales y emergentes.

Herramientas: todo lo que se usa para ampliar la capacidad del ser humano, también conocida como tecnología.

STEELS Hub: STEELS Standards - SAS (pdesas.org) an-overview-of-state-developed-p-12-standards-for-technological-and-engineering-literacy-other (5).pdf



Pensamiento de las Ciencias sociales

Cómo conectarse con las comunidades

- 5.1 Educación cívica y gobierno Principios y documentos del gobierno
- 5.2 Educación cívica y gobierno Derechos y responsabilidades de la ciudadanía
- 6.1 Economía Escasez y opción
- 6.3 Economía Funciones del gobierno
- 6.5 Economía Ingresos, utilidades, y riqueza
- 7.1 Geografía Conocimientos básicos de geografía
- 7.2 Geografía Características físicas de sitios y regiones
- 8.1 Historia Análisis histórico y desarrollo de habilidades

Salones de clase no excluyentes

as aulas de la primera infancia deberán ser no excluyentes, donde los niños con discapacidades y retraso del desarrollo participen en experiencias didácticas junto con sus pares en desarrollo. Cuando las profesoras, los especialistas, y las

familias trabajan juntos para entender y adaptar las estrategias, los materiales, y/o los entornos didácticos a las necesidades únicas de los niños, todos los niños podrán experimentar el éxito. Los adultos deberán celebrar los logros de los niños y apreciar lo que éstos pueden aprender y hacer.

os cimientos de las ciencias sociales, la economía, la historia, y los trabajos del gobierno comienzan con las experiencias personales de los niños y su comprensión inicial de ellos mismos con relación a sus familias, hogares, y escuelas. Gradualmente, los alumnos amplían su entendimiento para incluir a las comunidades y a un mundo más grande.

A medida que crece su percepción, ellos extienden más su alcance para entender la forma en que los sistemas funcionan juntos. Los adultos facilitan el desarrollo de la habilidad de los niños con respecto a las ciencias sociales, ayudándoles a participar en investigaciones activas para que desarrollen su conocimiento y entendimiento.

Educación cívica y gobierno

GRANDES IDEAS: Aprender a ser un buen ciudadano le ayuda a uno a contribuir a la sociedad de un modo importante. **PREGUNTAS ESENCIALES:** ¿Qué reglas y consecuencias son importantes? ¿Puedo identificar algunos símbolos estadounidenses?

5.1 PRINCIPIOS Y DOCUMENTOS DEL GOBIERNO

A. ESTADO DE DERECHO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor entendimiento de los comportamientos socialmente aceptables.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.1 I.A Responder a la guía del adulto en cuanto al comportamiento.	Referencia 16.3 l.B	Referencia 16.3 I.B

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.1 YT.A		
Demostrar un entendimiento básico de las reglas.	Referencia 16.3 YT.B	Referencia 16.3 YT.B

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.1 OT.A Acatar las reglas básicas.	Referencia 16.3 OT.B	Referencia 16.3 OT.B

5.2 DERECHOS Y RESPONSABILIDADES DE LA CIUDADANÍA

A. DERECHOS CÍVICOS Y RESPONSABILIDADES

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demuestran mayor conocimiento de sí mismos como miembros de un grupo.

Infantes

ſ	T • • •
	Incipientes

Parvulitos pequeños

5.2 YT.A El alumno: Comunicar • Señalará las fotos cuando se le pregunte. El adulto: • Exhibirá imágenes de familias.	
• Señalará las fotos cuando se le pregunte. • Exhibirá imágenes de familias.	
 Seguirá la rutina diaria establecida. Demostrará familiaridad con la gente y los entornos. (p.ej., al llegar a su salón de clase, al colocar sus pertenencias en su espacio personal) Debatirá con el niño como con un miembro de con con con con un miem	U 1

PENSAMIENTO DE LAS CIENCIAS SOCIALES: CÓMO CONECTARSE CON LAS COMUNIDADES

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.2 OT.A Comunicar un sentido de pertenencia a un grupo como a una clase o familia.	Hablará sobre los miembros de la familia. Participará en la toma de decisiones. Se identificará a sí mismo con relación a otros del grupo. (p.ej., hermano, hermana, hija, amigo) Hablará sobre cosas que la familia hace junta. Hablará sobre cosas que la clase hace junta.	 El adulto: Exhibirá imágenes de familias. Debatirá con el niño como con un miembro de un grupo. Creará libros personalizados que reflejen la afiliación a un grupo. Proporcionará a los niños trabajos y responsabilidades de la clase. Les dará a hacer actividades que requieran jugar en cooperación.

B. CONFLICTO Y RESOLUCIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor capacidad para comunicarse y buscar ayuda para sus conflictos personales.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.2 I.B Expresar emoción acerca de un conflicto.	Referencia 16.2 I.D	Referencia 16.2 I.D

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.2 YT.B		
Expresar emoción acerca de un conflicto.	Referencia 16.2 YT.D	Referencia 16.2 YT.D

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.2 OT.B Comunicar que tiene un conflicto y buscar ayuda para solucionarlo.	Referencia 16.2 OT.D	Referencia 16.2 OT.D



C. SERVICIOS DEL GOBIERNO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor entendimiento de los trabajadores de la comunidad.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.2 I.C Explorar los trajes y accesorios que representen a los trabajadores de la comunidad.	Conceptos y capacidades El alumno: • Jugará con equipo real o simulado. (p.ej., estetoscopio, brazalete de presión sanguínea, manguera de incendio, banco de taller de juego) • Participará en juegos de disfraces.	 Prácticas de apoyo El adulto: Hará énfasis en las carreras de ciencia, tecnología, ingeniería, y matemáticas. Proporcionará una variedad de trajes y accesorios que representen a una variedad de trabajadores de la comunidad. Etiquetará a los trabajadores de la comunidad usando un vocabulario
ia comunidad.		 correcto. Incorporará libros, fotos, y carteles que representen a los trabajadores de la comunidad. Invitará a los trabajadores de la comunidad como expertos que compartirán sus conocimientos acerca de los centros de trabajo. Leerá libros (ficticios y no ficticios) que describan los trabajos de las personas. Llevará a los niños a dar un paseo para observar a los trabajadores de la comunidad.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.2 YT.C	El alumno:	El adulto:
Ocuparse de los trajes y accesorios que representan a los trabajadores de la comunidad.	 Usará los trajes y los accesorios de los trabajadores de la comunidad para un propósito previsto (p.ej., sujetar el estetoscopio sobre el corazón de un osito de peluche, usar el martillo para clavar una percha en el colgador, llenar un camión de carga). Participará en juegos de disfraces. 	 Hará énfasis en las carreras de ciencia, tecnología, ingeniería, y matemáticas. Proporcionará una variedad de trajes y accesorios que representen a una variedad de trabajadores de la comunidad. Etiquetará a los trabajadores de la comunidad usando un vocabulario correcto. Incorporará libros, fotos, carteles que representen a los trabajadores de la comunidad. Invitará a los trabajadores de la comunidad como expertos que compartirán sus conocimientos acerca de los centros de trabajo. Leerá libros (ficticios y no ficticios) que describan los trabajos de las personas. Llevará a los niños a dar un paseo para observar a los trabajadores de la comunidad.



Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
5.2 OT.C Reconocer a los trabajadores de la comunidad a través de sus uniformes y equipo.	El alumno: Usará los trajes y los accesorios de los trabajadores de la comunidad para un propósito previsto. (p.ej., sujetar el estetoscopio sobre el corazón de un osito de peluche, usar el martillo para clavar una percha en el colgador, llenar un camión de carga) Participará en juegos de disfraces. Identificará los tipos de equipo y materiales que usan los trabajadores de la comunidad. Hará preguntas y contestará acerca de los trabajadores de la comunidad y sus roles. Relacionará el equipo y el uniforme de un centro de trabajo con un trabajador. Etiquetará a los trabajadores de su comunidad.	 El adulto: Hará énfasis en las carreras de ciencia, tecnología, ingeniería, y matemáticas. Proporcionará una variedad de trajes y accesorios que representen a una variedad de trabajadores de la comunidad. Etiquetará a los trabajadores de la comunidad usando un vocabulario correcto. Incorporará libros, fotos, carteles que representen a los trabajadores de la comunidad. Invitará a los trabajadores de la comunidad como expertos que compartirán sus conocimientos acerca de los centros de trabajo. Leerá libros (ficticios y no ficticios) que describan los trabajos de las personas. Llevará a los niños a dar un paseo para observar a los trabajadores de la comunidad. Llevará a los niños a dar un paseo para observar el uso de la tecnología en un centro de trabajo. (p.ej., obra de construcción, hospital, oficina de correos, dentista)

Economía

GRANDES IDEAS: El dinero puede ser usado para comprar bienes y servicios, o puede ser ahorrado. La gente toma decisiones sobre cómo gastar el dinero con base en diferentes influencias.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Cómo puedo usar el dinero? ¿Qué influye en las decisiones que tomo con respecto a gastar lo que he ganado?

6.1 ESCASEZ Y OPCIÓN

D. INCENTIVOS Y OPCIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor capacidad para tomar decisiones calculadas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
6.1 I.D Demostrar preferencia por personas u objetos específicos.	Referencia 16.3 I.A	Referencia 16.3 I.A

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
6.1 YT.D		
Elegir opciones	Referencia 16.3 YT.A	Referencia 16.3 YT.A
simples.		

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
6.1 OT.D	El alumno:	El adulto:
Comunicar lo que conoce acerca de una opción basada	 Tomará una decisión y explicará la razón de la misma. 	 Brindará oportunidades para que los niños tomen decisiones y elijan opciones. Dará tiempo a los niños para que elijan su propia opción y les preguntará por qué
en su interés individual.		por qué. • Compartirá el entusiasmo y describirá el interés del niño. (p.ej., "veo que elegiste componentes básicos otra vez hoy. Realmente deben gustarte los bloques")

PENSAMIENTO DE LAS CIENCIAS SOCIALES: CÓMO CONECTARSE CON LAS COMUNIDADES

6.3 FUNCIONES DEL GOBIERNO

D. EL ROL DEL GOBIERNO EN EL COMERCIO INTERNACIONAL

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos comunicarán lo que saben acerca de los productos producidos en la localidad.

Infantes

Y1-14	_
incipientes	

Parvulitos pequeños

Incipientes

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
6.3 OT.D	El alumno:	El adulto:
Comunicar lo que sabe acerca de los productos producidos en la localidad.	 Hablará acerca de los productos que pueden ser encontrados alrededor de su casa. Preguntará y contestará sobre los artículos que vienen de las granjas, fábricas, y/o negocios dentro de la comunidad. 	 Invitará a los negocios locales a visitarlos y a compartir sus conocimientos sobre los productos que producen. Llevará a los niños en una excursión escolar a una granja local, fábrica, o negocio y observará/hablará sobre la forma en que se hacen los productos. Traerá productos locales para usar/mostrar en el aula.

6.5 INGRESOS, UTILIDADES, Y RIQUEZA

C. TIPOS DE NEGOCIOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos comunicarán lo que saben acerca de los negocios locales.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
6.5 OT.C	El alumno:	El adulto:
Comunicar lo que sabe acerca de los negocios locales.	 Preguntará y contestará a las preguntas acerca de los negocios locales. Representará escenas que estén relacionadas con los negocios locales. (p.ej., corte de pelo, mascotas, escuela, mercado del agricultor) 	 Hará participar a los niños en debates acerca de los negocios locales. Incluirá accesorios y trajes de los negocios locales para el área de representación teatral. Les leerá libros sobre los trabajadores y sus empleos y los conectará con los negocios locales. (p.ej., leerá un libro sobre cortes de pelo y los conectará con la barbería local) Invitará a los negocios locales a visitarlos y a compartir sus conocimientos. Llevará a los niños en una excursión escolar a un negocio local. Exhibirá logotipos de negocios locales en el aula.

Geografía

GRANDES IDEAS: Los lugares pueden ser representados usando una variedad de herramientas.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Qué herramientas me ayudan a entender la ubicación de los sitios y las cosas? ¿Cómo puedo representar la ubicación de los sitios y las cosas?

7.1 CONOCIMIENTOS BÁSICOS DE GEOGRAFÍA

A. HERRAMIENTAS GEOGRÁFICAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán una conciencia de los monumentos y sitios familiares.

Infantes

,			
Incipientes			

Parvulitos pequeños

Incipientes

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
7.1 OT.A Usar mapas en el juego.	El alumno: Dibujará un camino o carretera sobre el tapete y lo seguirá con un automóvil grande. Seguirá un mapa hecho por la profesora. (p.ej., localizará algo en el ambiente, seguirá el curso de una dirección)	El adulto: Proporcionará una variedad de mapass para que los niños los usen. Exhibirá mapas. Hará preguntas relacionadas con los mapas. Ejemplificará el uso de un mapa. Leerá libros sobre personajes que usan mapas.
	Preguntará y contestará a las preguntas acerca de los mapas.	

7.2 CARACTERÍSTICAS FÍSICAS DE LUGARES Y REGIONES

A. CARACTERÍSTICAS FÍSICAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos describirán las características de su hogar a fin de adquirir una comprensión de los rasgos físicos.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

Incipientes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
7.2 OT.A	El alumno:	El adulto:
Describir las características	Identificará las características de su hogar. (p.ej., color de puertas, tipo	Hará participar a los niños en una indagación con base en el proyecto de su casa. (p.ej., animar a los niños a reproducir sus casas usando
de su hogar a fin de adquirir una comprensión	exterior, tipo de la casa) Describirá las ubicaciones y los usos de	materiales de construcción sencillos) • Hará participar a los niños en debates acerca de sus casas.
de los rasgos fisonómicos.	las áreas importantes dentro de la casa. • Identificará el cuarto en el cual podrían encontrarse ciertos artículos.	 Leerá libros sobre diferentes tipos de alojamientos. Comparará tipos de casas.

Historia

GRANDES IDEAS: Las experiencias pasadas y las ideas nos ayudan a darle sentido al mundo.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿En qué formas pueden ser puestos en secuencia los eventos? ¿Cómo uso las experiencias y eventos pasados para entender el presente?

8.1 ANÁLISIS HISTÓRICO Y DESARROLLO DE HABILIDADES

A. CONTINUIDAD Y TRANSICIÓN DEL TIEMPO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor conocimiento de las secuencias de los eventos.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
8.1 I.A Anticipar el siguiente paso de una rutina o actividad conocidas.	Referencia AL.2 I.B	Referencia AL.2 I.B

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
8.1 YT.A Conocer la secuencia de las rutinas familiares.	Referencia AL.2 YT.B	Referencia AL.2 YT.B

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
8.1 OT.A Identificar y completar la secuencia de las rutinas y tareas que le son familiares.	Referencia AL.2 OT.B	Referencia AL.2 OT.B



Glosario del Pensamiento de las Ciencias Sociales

EDUCACIÓN CÍVICA Y GOBIERNO

Autoridad—Derecho de controlar o dirigir las acciones de otros, legitimado por la ley, moralidad, costumbre o consentimiento.

Ciudadano—Miembro de una sociedad política que, por lo tanto, debe lealtad y tiene derecho a la protección del gobierno.

Derechos cívicos—Los derechos que pertenecen a un individuo en virtud de ciudadanía.

Comunidad—Un grupo de personas que comparte una herencia social, histórica, regional o cultural en común.

Conflicto—Incompatibilidad inherente entre dos o más personas o dos o más opciones.

Resolución de conflictos—Proceso mediante el cual son solucionados los problemas que surgen a partir de un desacuerdo o choque entre ideas, principios, o personas.

País—Las fronteras o divisiones políticas aceptables o reconocidas en todo el mundo.

Proceso de toma de decisiones—Un método organizado para tomar decisiones.

Gobierno—Instituciones y procedimientos a través de los cuales se rige un territorio y su pueblo.

Ley—El sistema de reglas que un país o comunidad en particular reconocen como la regulación de las acciones de sus miembros.

Liderazgo—Estado o condición de uno que guía o gobierna.

Servicio público—Servicio comunitario; un servicio que es realizado a beneficio del público.

Estado—Una república; una nación; un poder civil.

ECONOMÍA

Servidores de una comunidad—Cualquier grupo o individuo que desempeña un papel en la comunidad como son los doctores, enfermeras, dentistas, profesores, padres, bomberos, policías, recolectores de basura, oficiales del control de animales.

Competencia—La rivalidad entre las personas y/o empresas por los recursos y/o los consumidores.

Consumidor—Uno que compra o alquila bienes o servicios y los usa.

Costo—Lo que se da cuando se hace una elección, monetaria o no monetaria.

Demanda—Las diferentes cantidades de un recurso, bien o servicio que los compradores potenciales están dispuestos y son capaces de comprar a varios precios durante un periodo específico de tiempo.

Bienes—Objetos que pueden satisfacer los deseos de la gente.

Familia—Grupo de personas que viven juntas bajo un mismo techo; un grupo de individuos cuyas decisiones económicas están interrelacionadas.

Dinero—Un medio de cambio.

Recurso natural—Algo que se encuentra en la naturaleza que puede ser usado para producir un producto (p.ej., tierra, agua, carbón).

Precio—Cantidad que la gente paga a cambio de un bien o servicio particular.

Productor—Uno que fabrica bienes.

Ganancia—Ingreso total menos costos totales.

Escasez—Una cantidad pequeña e inadecuada.

Servicios—Acciones que tienen valor para otros.

Demanda—Las diferentes cantidades de un recurso, bien o servicio que los vendedores potenciales están dispuestos y son capaces de vender a varios precios durante un periodo específico de tiempo.

Salario—Un pago regular fijo que un empleador paga generalmente sobre una base diaria o semanal.

Necesidades—Deseos que pueden ser satisfechos al consumir bienes, servicios o actividades de ocio.

GEOGRAFÍA

Clima—Patrones y tendencias a largo plazo de los elementos meteorológicos y condiciones atmosféricas.

Cultura—La forma de vida de un grupo de personas, la cual incluye las costumbres, creencias, artes, instituciones y visión del mundo. La cultura se adquiere a través de muchos medios y siempre está cambiando.

Medio ambiente—Todo en y sobre la superficie de la Tierra y su atmósfera dentro de las cuales existen organismos, comunidades, u objetos.

Herramientas geográficas—Herramientas usadas por los geógrafos para organizar e interpretar la información. Las herramientas van desde las muy simples (mapas y globos) hasta las más complejas (sistemas de información geográfica, pirámides demográficas, imágenes de satélite, y gráficos del clima).

Lugar—Un área con características humanas y físicas distintivas; estas características le dan significado y carácter y lo distinguen de otras áreas.

Recurso—Un aspecto del medio ambiente físico que la gente valora y usa para satisfacer la necesidad de combustible, alimento, productos industriales, o algo más de valor.

HISTORIA

Documento—Un escrito formal que proporciona información o actúa como registro de acontecimientos o arreglos.

Fuentes de medios—Diversas formas de comunicación masiva como televisión, radio, revistas, periódicos e Internet.

Pensamiento y expresión creativos

Comunicación a través de las artes

- 9.1.M Producción y desempeño Música y movimiento
- 9.1.D Producción y desempeño Obra y representación teatral
- 9.1.V Producción y desempeño Artes visuales
- 9.3 Respuesta crítica a las obras de diversas disciplinas artísticas

Medios digitales Alfabetización

os conocimientos básicos de los medios incluye competencias que permiten que la gente analice, evalúe, y cree mensajes en una variedad de formas. En la actualidad, los niños crecen en una era digital y se enfrentan cada vez más con nuevos tipos de medios digitales y tecnología. Algunos ejemplos actuales incluyen tabletas electrónicas, computadoras, cámaras digitales, videograbadoras, y una variedad de tecnologías adaptadas para niños con necesidades especiales. Es responsabilidad de las educadoras y familias entender que los medios digitales pueden ser una herramienta educativa valiosa cuando se usan apropiadamente. El uso apropiado de los medios no deberá sustituir a las experiencias concretas ni a las interacciones personales, pero podrán ser usados como extensión del juego y de las interacciones. Por ejemplo, las conferencias de video pueden ser usadas durante el día lectivo para conectar a los padres con sus hijos. Se recomienda a las educadoras y a las

familias participar en las oportunidades de desarrollo

profesional a fin de entender el rol y los usos educativos de los medios digitales.

I pensamiento

y la expresión

creativa son

importantes componentes de las primeras experiencias de aprendizaje de los niños. A los niños que se les da la oportunidad de desarrollar su imaginación y creatividad a través de una variedad de medios, aprenden a expresar su individualidad en intere-

ses, capacidades, y conocimiento. Cuando ven el trabajo de los otros, los niños también aprenden a apreciar y a

respetar las diferentes culturas y puntos de vista. La expresión creativa influye en la capacidad de crecimiento de los niños como solucionadores creativos de problemas y les proporciona perspicacia acerca del mundo que los rodea. Los profesores apoyan el aprendizaje creativo proporcionando experiencias concretas, orientadas a un proceso de juego que estimula a los niños a usar su imaginación y a experimentar con nuevas ideas y materiales.

9.1.M Producción y desempeño – Música y movimiento

GRANDES IDEAS: La música puede ser usada para expresar e iniciar respuestas estéticas y físicas.

PREGUNTA ESENCIALES: ¿Cómo puedo expresar mis pensamientos, sentimientos, e ideas a través de la música y el movimiento?

A. ELEMENTOS Y PRINCIPIOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor entendimiento de los elementos básicos de la música y el movimiento.

Infantes

I

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M YT.A	El alumno:	El adulto:
Demostrar su entendimiento de los elementos	 Explorará los instrumentos de ritmo. Participará en actividades musicales y de movimiento dirigidas por la profesora. 	 Proporcionará una variedad de actividades de música y movimiento. Expondrá a los niños a una variedad de tipos de música. (p.ej., canciones de cuna, clásica, jazz, popular)
básicos de la música y el movimiento.	Demostrará entendimiento de las palabras rápido, lento, fuerte, y suave.	 Usará explícitamente el vocabulario de los elementos y principios de la música y el movimiento. (p.ej., ritmo, espacio, tiempo) Ejemplificará el uso apropiado de los instrumentos.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M OT.A	El alumno:	El adulto:
Conocer y usar	Explorará los instrumentos de ritmo.	Proporcionará una variedad de actividades de música y movimiento.
los elementos básicos de la música y el movimiento.	 Usará los instrumentos de ritmo como es debido. Participará en actividades musicales y de movimiento dirigidas por la profesora. Demostrará entendimiento de las palabras rápido, lento, fuerte, y suave. 	 Expondrá a los niños a una variedad de tipos de música. (p.ej., canciones de cuna, clásica, jazz, folclórica) Usará explícitamente el vocabulario de los elementos y principios de la música y el movimiento. (p.ej., ritmo, espacio, tiempo) Ejemplificará el uso apropiado de los instrumentos.

B. DEMONSTRACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos responderán a la música en una variedad de formas.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M I.B	El alumno:	El adulto:
Responder a la música.	 Responderá a una variedad de tipos de música, incluida la música de diversas culturas. Girará la cabeza hacia la fuente de la música. Reaccionará a la música con movimientos del cuerpo. (p.ej., se moverá, bailará, aplaudirá, o se balanceará: los movimientos pueden no coincidir con el ritmo) 	 Responderá a la música. (p.ej., con canto, tarareo, baile, balanceo) Proporcionará intencionalmente una variedad de tipos de música, incluido un amplio repertorio de música de diversas culturas. Incluirá movimiento a la música en la rutina diaria. Sostendrá a un niño y lo mecerá o moverá al ritmo de la música. Fomentará el interés y la participación de los niños en actividades musicales. Reconocerá explícitamente los movimientos de los niños con la música.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M YT.B Responder a la música.	Responderá a una variedad de tipos de música, incluida la música de diversas culturas. Girará la cabeza hacia la fuente de la música. Reaccionará a la música con movimientos del cuerpo. (p.ej., se moverá, bailará, aplaudirá, o se balanceará: los movimientos pueden no coincidir con el ritmo) Usará accesorios auxiliares en respuesta a la música. (p.ej., pañuelos, instrumentos, listones) Intentará cantar un patrón melódico familiar. Intentará imitar patrones musicales usando instrumentos musicales.	 El adulto: Responderá a la música. (p.ej., con canto, tarareo, baile, balanceo) Proporcionará experiencias musicales en una variedad de formas. Introducirá nuevas canciones con regularidad y repetirá las favoritas a menudo. Proporcionará intencionalmente una variedad de tipos de música, incluido un amplio repertorio de música de diversas culturas. Incluirá movimiento a la música en la rutina diaria. Fomentará el interés y la participación de los niños en actividades musicales. Reconocerá explícitamente los movimientos de los niños con la música.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M OT.B Responder a y comunicar lo que sabe sobre la música.	 El alumno: Responderá a una variedad de tipos de música, incluida la música de diversas culturas. Pedirá diferentes tipos de música. Cantará canciones de modos reconocibles. Reaccionará a la música con movimientos del cuerpo cada vez más coordinados. (p.ej., se moverá, bailará, aplaudirá, o se balanceará: los movimientos pueden no coincidir con el ritmo) Usará accesorios auxiliares en respuesta a la música. (p.ej., pañuelos, instrumentos, listones) Intentará imitar patrones musicales y movimientos de baile. Participará en actividades musicales en grupo durante cortos periodos de tiempo. Indicará su gusto o disgusto en cuanto a la música. 	 El adulto: Responderá a la música. (p.ej., con canto, tarareo, baile, balanceo) Pedirá a los niños que seleccionen canciones y juegos cantados. Proporcionará experiencias musicales en una variedad de formas. Introducirá nuevas canciones con regularidad y repetirá las favoritas a menudo. Proporcionará intencionalmente una variedad de tipos de música, incluido un amplio repertorio de música de diversas culturas. Incluirá movimiento a la música en la rutina diaria. Fomentará el interés y la participación de los niños en actividades musicales. Reconocerá explícitamente los movimientos de los niños con la música.

E. REPRESENTATION

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Infants and toddlers will use imagination and creativity to express self through music and dance.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M I.B	El alumno:	El adulto:
Expresarse a través de la música y el baile.	 Responderá a una variedad de tipos de música, incluida la música de diversas culturas. Girará la cabeza hacia la fuente de la música. Reaccionará a la música con movimientos del cuerpo. 	 Responderá a la música. (p.ej., con canto, tarareo, baile, balanceo) Proporcionará intencionalmente una variedad de tipos de música, incluido un amplio repertorio de música de diversas culturas. Incluirá movimiento a la música en la rutina diaria. Sostendrá a un niño y lo mecerá o moverá al ritmo de la música. Fomentará el interés y la participación de los niños en actividades musicales. Reconocerá explícitamente los movimientos de los niños con la música.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M YT.E Responder a la música y al baile.	Responderá a una variedad de tipos de música, incluida la música de diversas culturas. Girará la cabeza hacia la fuente de la música. Reaccionará a la música con movimientos del cuerpo. (p.ej., con movimiento, baile, palmadas, balanceo: los movimientos pueden no coincidir con el ritmo) Usará accesorios auxiliares en respuesta a la música. (p.ej., pañuelos, instrumentos, listones) Intentará cantar un patrón melódico familiar. Intentará imitar patrones musicales usando instrumentos musicales.	 El adulto: Responderá a la música. (p.ej., con canto, tarareo, baile, balanceo) Proporcionará experiencias musicales en una variedad de formas. Introducirá nuevas canciones con regularidad y repetirá las favoritas a menudo. Proporcionará intencionalmente una variedad de tipos de música, incluido un amplio repertorio de música de diversas culturas. Incluirá movimiento a la música en la rutina diaria. Fomentará el interés y la participación de los niños en actividades musicales. Reconocerá explícitamente los movimientos de los niños con la música.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M OT.E Responder a y comunicar lo que sabe sobre la música y el baile.	 El alumno: Responderá a una variedad de tipos de música, incluida la música de diversas culturas. Pedirá diferentes tipos de música. Cantará canciones de modos reconocibles. Reaccionará a la música con movimientos del cuerpo cada vez más coordinados. (p.ej., se moverá, bailará, aplaudirá, o se balanceará: los movimientos pueden no coincidir con el ritmo) Usará accesorios auxiliares en respuesta a la música. (p.ej., pañuelos, instrumentos, listones) Intentará imitar patrones musicales y movimientos de baile. Participará en actividades musicales en grupo durante cortos periodos de tiempo. Indicará su gusto o disgusto en cuanto a la música. 	 El adulto: Responderá a la música. (p.ej., con canto, tarareo, baile, balanceo) Pedirá a los niños que seleccionen canciones y juegos cantados. Proporcionará experiencias musicales en una variedad de formas. Introducirá nuevas canciones con regularidad y repetirá las favoritas a menudo. Proporcionará intencionalmente una variedad de tipos de música, incluido un amplio repertorio de música de diversas culturas. Incluirá movimiento a la música en la rutina diaria. Fomentará el interés y la participación de los niños en actividades musicales. Reconocerá explícitamente los movimientos de los niños con la música.

J. TECNOLOGÍAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán una variedad de tecnologías en las actividades de música y movimiento.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M I,J Usar tecnologías para producir música.	El alumno: • Analizará los instrumentos musicales, incluidos los que pertenecen a diversas culturas. • Usará una variedad de accesorios auxiliares para responder a la música. (p.ej., bufandas, listones, bolsas de	 El adulto: Ofrecerá oportunidades para que los niños exploren una variedad de instrumentos musicales, incluidos los que pertenecen a diversas culturas. Proporcionará una variedad de accesorios auxiliares para la expresión y el movimiento musical. Invitará a un experto local (p.ej., estudiante de música de bachillerato, profesor de instituto, instructor de baile, músico) como orador invitado.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M YT.J Usar una	El alumno: • Analizará los instrumentos musicales,	El adulto: • Ofrecerá oportunidades para que los niños exploren una variedad de
variedad de tecnologías para producir música o realizar movimientos.	 incluidos los que pertenecen a diversas culturas. Usará una variedad de accesorios auxiliares para responder a la música. (p.ej., bufandas, listones, bolsas de frijoles) Intentará imitar patrones musicales 	 instrumentos musicales, incluidos los que pertenecen a diversas culturas. Proporcionará una variedad de accesorios auxiliares para la expresión y el movimiento musical. Invitará a un experto local (p.ej., estudiante de música de bachillerato, profesor de instituto, instructor de baile, músico) como orador invitado. Usará dispositivos de grabación (p.ej., grabadora de voz, videograbadora) para capturar experiencias de música y/o movimiento.
	usando instrumentos musicales.	para capturar experiencias de musica y/o movimiento.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M OT,J	El alumno:	El adulto:
Usar una variedad de tecnologías para producir música o realizar movimientos.	 Analizará los instrumentos musicales, incluidos los que pertenecen a diversas culturas. Usará instrumentos para acompañar la música. Usará los instrumentos como es debido. Usará una variedad de accesorios auxiliares para responder a la música. (p.ej., bufandas, listones, bolsas de frijoles) Intentará imitar patrones musicales usando instrumentos musicales. 	 Ofrecerá oportunidades para que los niños exploren una variedad de instrumentos musicales, incluidos los que pertenecen a diversas culturas. Proporcionará una variedad de accesorios auxiliares para la expresión y el movimiento musical. Invitará a un experto local (p.ej., estudiante de música de bachillerato, profesor de instituto, instructor de baile, músico) como orador invitado. Usará dispositivos de grabación (p.ej., grabadora de voz, videograbadora) para capturar experiencias de música y/o movimiento.

9.1.D Producción y desempeño – Obra y representación teatral

GRANDES IDEAS: La representación teatral es un modo de interpretar la realidad y la fantasía. **PREGUNTA ESENCIALES:** ¿Cómo puedo expresar mis pensamientos, sentimientos, e ideas a través de la representación teatral?

B. DEMONSTRACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán una complejidad cada vez mayor en la representación teatral.

Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
El alumno:	El adulto:
Imitará acciones que le son familiares en la representación teatral. (p.ej., sujetarse el teléfono contra el oído, revolver algo con el uso de una cuchara, usar las tazas y los platos para servir la comida simulada)	 Proporcionará objetos reales en todas las áreas del aula. Incorporará la integración de ocupaciones de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas (STEM) en la representación teatral. (p.ej., bata de laboratorio, anteojos de seguridad, materiales de construcción, calculadoras) Reconocerá los intentos de los niños por imitar las escenas de la vida real. Se unirá a la representación teatral de los niños y hará preguntas para prolongar su dramatización. Proporcionará una variedad de materiales para animar a los niños a representar objetos reales. Proveerá materiales para alentar la representación teatral tanto en el interior como en el exterior.
	El alumno: • Imitará acciones que le son familiares en la representación teatral. (p.ej., sujetarse el teléfono contra el oído, revolver algo con el uso de una cuchara, usar las tazas y los platos para servir la comida

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.D YT.B	El alumno:	El adulto:
Representar situaciones conocidas usando objetos con un propósito definido.	 Imitará acciones que le son familiares en la representación teatral. (p.ej., sujetarse el teléfono contra el oído, revolver algo con el uso de una cuchara, usar las tazas y los platos para servir la comida simulada) Usará objetos para propósitos previstos durante la representación teatral. 	 Proporcionará objetos reales en todas las áreas del aula. Incorporará la integración de ocupaciones de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas (STEM) en la representación teatral. (p.ej., bata de laboratorio, anteojos de seguridad, materiales de construcción, calculadoras) Reconocerá los intentos de los niños por imitar las escenas de la vida real. Se unirá a la representación teatral de los niños y hará preguntas para prolongar su dramatización. Proporcionará una variedad de materiales para animar a los niños a representar objetos reales. Proveerá materiales para alentar la representación teatral tanto en el interior como en el exterior.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.D OT.B Responder a y comunicar lo que sabe sobre la música y el baile.	El alumno: Imitará acciones que le son familiares en la representación teatral. (p.ej., sujetarse el teléfono contra el oído, revolver algo con el uso de una cuchara, usar las tazas y los platos para servir la comida simulada) Usará objetos para propósitos previstos durante la representación teatral. Usará un objeto para representar otro objeto durante la representación. Creará sus propios guiones teatrales. Representará experiencias que sean nuevas o desconocidas. (p.ej., ir al dentista) Fingirá ser otra persona o animal.	 El adulto: Proporcionará objetos reales en todas las áreas del aula. Incorporará a la representación teatral la integración de las ocupaciones STEM. (p.ej., microscopio, bata de laboratorio, anteojos de seguridad, materiales de construcción, calculadoras) Reconocerá los intentos de los niños por imitar las escenas de la vida real. Se unirá a la representación teatral de los niños y hará preguntas para prolongar su dramatización. Proporcionará una variedad de materiales para animar a los niños a representar objetos reales. Estimulará la imaginación y la simulación sugiriendo escenas como "muévete como un tigre a través de la selva." Proveerá materiales para alentar la representación teatral tanto en el interior como en el exterior.

E. REPRESENTACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán la imaginación y la creatividad para expresarse a través del arte dramático.

Infantes

Incipientes		
Parvulitos pequeños		
Incipientes		

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M OT.A	El alumno:	El adulto:
Usar la imaginación y la creatividad para expresarse a través del arte dramático.	 Imitará y repetirá inflexiones de voz y expresiones faciales para entretener a otros. Usará objetos discordantes para crear representaciones de objetos o actividades de la vida real. Representará experiencias de fantasía y reales a través de juegos de simulación. Imitará roles de personas, animales, u objetos observados en experiencias personales. Usará utilerías o trajes durante la representación teatral. Pedirá a otros que vean una representación. 	 Creará situaciones donde los niños puedan personificar escenas familiares (p.ej., restaurantes, laboratorio, la vida en su casa, obra de construcción). Hará preguntas y hará sugerencias para extender la representación teatral de los niños hacia nuevas direcciones. Proporcionará ropa, materiales, y utilerías que faciliten el juego de personificación. Dará oportunidades para llevar a cabo la representación teatral tanto en el interior como en el exterior del aula. Ejemplificará inflexiones de voz y expresiones faciales durante la hora del cuento. Se ocupará de la representación teatral de los niños cuando se le pida.

9.1.V Producción y desempeño – Artes visuales

GRANDES IDEAS: Las artes visuales permiten la expresión de intereses, capacidades, y conocimientos. **PREGUNTA ESENCIALES:** ¿Cómo puedo expresar mis pensamientos, sentimientos, e ideas a través de las artes visuales?

A. ELEMENTOS Y PRINCIPIOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor entendimiento de los elementos básicos de las artes visuales.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.V YT.A	El alumno:	El adulto:
Demostrar su entendimiento de los elementos básicos de las artes visuales.	 Participará en actividades de artes visuales dirigidas por la profesora. Demostrará su comprensión del color. Creará una imagen usando diferentes colores. Combinará los colores. Explorará una variedad de materiales de arte. 	 Proporcionará una variedad de actividades de artes visuales. Expondrá a los niños a una variedad de materiales de arte. Usará explícitamente el vocabulario de los principios de las artes visuales. (p.ej., color, forma, línea) Ejemplificará el uso apropiado de los materiales de arte. Mostrará una variedad de obras de arte, incluidas aquellas que pertenecen a diversas culturas.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.M OT.A	El alumno:	El adulto:
Conocer y usar los elementos básicos de las artes visuales.	 Participará en actividades de artes visuales dirigidas por la profesora. Comunicará lo que conoce sobre el arte, demostrando su entendimiento del color y la forma. Creará una imagen usando diferentes colores. Combinará los colores. Explorará una variedad de materiales de arte. Usará los materiales de arte como es debido. 	 Proporcionará una variedad de actividades de artes visuales. Expondrá a los niños a una variedad de materiales de arte. Usará explícitamente el vocabulario de los principios de las artes visuales. (p.ej., color, forma, línea) Ejemplificará el uso apropiado de los materiales de arte. Mostrará una variedad de obras de arte, incluidas aquellas que pertenecen a diversas culturas. Hará preguntas a los niños acerca de su trabajo de arte.

B. DEMONSTRACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán una mayor complejidad en la combinación de una variedad de materiales de arte al participar en el proceso artístico.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.V I.B	El alumno:	El adulto:
Combinar una variedad de materiales a fin de participar en el proceso artístico.	 Participará en actividades artísticas dirigidas por la profesora. Usará una variedad de materiales no tóxicos. (p.ej., pintura, creyones, marcadores, madera, plastilina) 	 Exhibirá los trabajos artísticos de los niños. Pondrá al alcance de los niños materiales de arte no tóxicos a lo largo del día, incluidos aquellos que representan una variedad de culturas. Alternará los materiales de arte para ofrecer una variedad de experiencias. Dará oportunidad a los niños de usar materiales tridimensionales. Permitirá que los proyectos se extiendan varios días. Alentará la expresión creativa y la exploración de materiales y herramientas sin expectativas de productos acabados. Proporcionará libros que muestren ejemplos de texturas, formas, y colores. Documentará el proceso artístico de los niños. (p.ej., con fotografías, rótulos, videos)

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.D YT.B Combinar una variedad de materiales a fin de participar en el proceso artístico.	Participará en actividades artísticas dirigidas por la profesora. Usará una variedad de materiales no tóxicos. (p.ej., pintura, creyones, marcadores, gises, madera, selladoreas, plastilina) Demostrará mayor control de las tecnologías de arte.	 El adulto: Exhibirá los trabajos artísticos de los niños. Pondrá al alcance de los niños materiales de arte no tóxicos a lo largo del día, incluidos aquellos que representan una variedad de culturas. Alternará los materiales de arte para ofrecer una variedad de experiencias. Dará oportunidad a los niños de usar materiales tridimensionales. Permitirá que los proyectos se extiendan varios días. Alentará la expresión creativa y la exploración de materiales y herramientas sin expectativas de productos acabados. Proporcionará libros que muestren ejemplos de texturas, formas, y colores. Documentará el proceso artístico de los niños. (p.ej., con fotografías, rótulos, videos)

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.D OT.B Combinar una variedad de materiales a fin de participar en el proceso artístico.	Participará en actividades artísticas dirigidas por la profesora. Usará una variedad de materiales no tóxicos. (p.ej., pintura, creyones, marcadores, madera, plastilina, tijeras de plástico, selladores, placas de frotamiento) Demostrará mayor control de las tecnologías de arte. Iniciará trabajos de arte de forma independiente.	 El adulto: Exhibirá los trabajos artísticos de los niños. Pondrá al alcance de los niños materiales de arte no tóxicos a lo largo del día, incluidos aquellos que representan una variedad de culturas. Alternará los materiales de arte para ofrecer una variedad de experiencias. Dará oportunidad a los niños de usar materiales tridimensionales. Permitirá que los proyectos se extiendan varios días. Alentará la expresión creativa y la exploración de materiales y herramientas sin expectativas de productos acabados. Proporcionará libros que muestren ejemplos de texturas, formas, y colores. Documentará el proceso artístico de los niños. (p.ej., con fotografías, rótulos, videos)



105

E. REPRESENTACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán la imaginación y la creatividad para expresarse a través del proceso artístico.

Infantes

Incipientes

Parvulitos pequeños

Incipientes

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.V OT.E	El alumno:	El adulto:
Usar la imaginación y la creatividad para expresarse a través del proceso artístico.	 Iniciará actividades artísticas. Participará en actividades de artes visuales dirigidas por la profesora. Elegirá materiales artísticos durante la elección libre. Dibujará imágenes simples para representar algo. Intentará dibujar un autorretrato. Creará formas básicas. Etiquetará sus propias creaciones. 	 Exhibirá los trabajos artísticos de los niños. Creará oportunidades para que los niños se expresen mediante el uso de materiales artísticos. Proporcionará una variedad de materiales de arte. Proporcionará materiales de arte multiculturales para que los usen en la autorrepresentación. Animará a los niños a usar materiales de arte para la expresión individual de sentimientos o pensamientos. Permitirá que los proyectos se extiendan varios días. Relacionará las actividades artísticas con otras experiencias del aula. Animará a los niños a hablar de sus trabajos de arte.
		Fomentará la creatividad haciendo preguntas.

J. TECNOLOGÍAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos usarán una variedad de tecnologías en el proceso de creación artística.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.V OT.E	El alumno:	El adulto:
Usar tecnologías en el proceso de creación artística.	 Explorará una variedad de herramientas y materiales de arte no tóxicos, incluidos aquellos que pertenecen a diversas culturas. Participará en actividades de artes visuales dirigidas por la profesora. Manipulará materiales en una variedad de formas. (p.ej., para machacar, apretar, repujar) 	 Usará dispositivos de grabación. (p.ej., cámara digital, videograbadora) para capturar y compartir el proceso creativo Ofrecerá oportunidades para que los niños exploren una variedad de materiales de arte no tóxicos, incluidos los que pertenecen a diversas culturas. Hará que los materiales de arte sean accesibles para los niños a lo largo del día. Alternará los materiales de arte para ofrecer una variedad de experiencias. Invitará a un experto local (p.ej., artista, escultor, conservador de museo) como orador invitado. Llevará a los niños en una excursión escolar a un museo de arte.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.V YT.J	El alumno:	El adulto:
Usar una variedad de tecnologías en el proceso de creación artística.	 Explorará una variedad de herramientas y materiales de arte no tóxicos, incluidos aquellos que pertenecen a diversas culturas. Participará en actividades de artes visuales dirigidas por la profesora. Manipulará materiales en una variedad de formas. (p.ej., para machacar, apretar, repujar) 	 Usará dispositivos de grabación (p.ej., cámara digital, videograbadora) para capturar y compartir el proceso creativo. Ofrecerá oportunidades para que los niños exploren una variedad de materiales de arte no tóxicos, incluidos los que pertenecen a diversas culturas. Hará que los materiales de arte sean accesibles para los niños a lo largo del día. Alternará los materiales de arte para ofrecer una variedad de experiencias. Invitará a un experto local (p.ej., artista, escultor, conservador de museo) como orador invitado. Llevará a los niños en una excursión escolar a un museo de arte.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.1.V OT.J	El alumno:	El adulto:
Usar una variedad de tecnologías en el proceso de creación artística.	 Explorará una variedad de herramientas y materiales de arte no tóxicos, incluidos aquellos que pertenecen a diversas culturas. Participará en actividades de artes visuales dirigidas por la profesora. Manipulará materiales en una variedad de formas. (p.ej., para machacar, apretar, rasgar, repujar) Usará los materiales de arte y las herramientas como es debido. 	 Usará dispositivos de grabación (p.ej., cámara digital, videograbadora) para capturar y compartir el proceso creativo. Ofrecerá oportunidades para que los niños exploren una variedad de materiales de arte no tóxicos, incluidos los que pertenecen a diversas culturas. Hará que los materiales de arte sean accesibles para los niños a lo largo del día. Alternará los materiales de arte para ofrecer una variedad de experiencias. Invitará a un experto local (p.ej., artista, escultor, conservador de museo) como orador invitado. Llevará a los niños en una excursión escolar a un museo de arte.

9.3 Respuesta crítica a las obras de diversas disciplinas artísticas

GRANDES IDEAS: La gente evalúa el arte con base en una variedad de características.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Puedo explicar lo que me hace sentir una forma particular de arte? ¿Puedo exponer los motivos que explican mis sentimientos sobre una forma de arte en particular?

F. IDENTIFICACIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos atenderán y comunicarán sus conocimientos acerca de una variedad de formas de arte.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.3 I.F	El alumno:	El adulto:
Explorar una variedad de	• Reconocerá y señalará a las personas o a los objetos que le son conocidos en fotos	Proporcionará una variedad de experiencias artísticas. (p.ej., música, pintura, baile, canto)
formas de arte.	o libros. • Le llamarán la atención las fotografías y	• Exhibirá fotos, ilustraciones, u objetos en el aula al nivel de los ojos de los niños.
	las pinturas.	Describirá las fotos, las pinturas, y otras exhibiciones en el aula.
	 Participará en experiencias artísticas táctiles. 	• Usará términos correctos para describir lo que hacen los niños. (p.ej., "Tú estás haciendo una escultura", "Eso parece ballet")
	• Le llamará la atención la música.	•
	 Participará en actividades musicales y de movimiento dirigidas por la profesora. 	

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.3 YT.F	El alumno:	El adulto:
Ocuparse de una variedad de	• Le llamarán la atención las fotografías y las pinturas.	Proporcionará una variedad de experiencias artísticas. (p.ej., música, pintura, baile, canto)
formas artísticas.	Participará en experiencias artísticas táctiles.	Exhibirá fotos, ilustraciones, u objetos en el aula al nivel de los ojos de los niños.
	• Le llamará la atención la música.	Describirá las fotos, las pinturas, y otras exhibiciones en el aula.
	Participará en actividades musicales y de movimiento dirigidas por la profesora.	• Usará términos correctos para describir lo que hacen los niños. (p.ej., "Tú estás haciendo una escultura", "Eso parece ballet")

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.3 OT.F Comunicar sus conocimientos acerca de una variedad de artísticas.	 El alumno: Describirá las fotografías y las pinturas. Participará en experiencias artísticas táctiles. Sabrá comunicarse en cuanto a las herramientas específicas que son necesarias para realizar un tipo específico de arte (p.ej., "necesito creyones"). Le llamará la atención la música. Participará en actividades musicales y de movimiento dirigidas por la profesora. Comunicará lo que le gusta y disgusta. Contestará a preguntas relacionadas con diferentes formas artísticas. 	 El adulto: Proporcionará una variedad de experiencias artísticas (p.ej., música, pintura, baile, canto). Exhibirá fotos, ilustraciones, u objetos en el aula al nivel de los ojos de los niños. Describirá las fotos, las pinturas, y otras exhibiciones en el aula. Usará términos correctos para describir lo que hacen los niños (p.ej., "Tú estás haciendo una escultura", "Eso parece ballet"). Contestará a preguntas relacionadas con diferentes formas artísticas. Hará participar a los niños en debates acerca de sus propios trabajos de arte.

G. RESPUESTA CRÍTICA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos mostrarán interés y responderán a las expresiones artísticas.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.3 I.G Responder a varias formas de arte.	Mirará fijamente o señalará un cuadro, pintura, o foto. Responderá a una variedad de tipos de música, incluida la música de diversas culturas. Girará la cabeza hacia la fuente de la música. Reaccionará a la música con movimientos del cuerpo.	 El adulto: Exhibirá los trabajos artísticos de los niños. Pondrá al alcance de los niños materiales de arte no tóxicos a lo largo del día, incluidos aquellos que representan una variedad de culturas. Alternará los materiales de arte para ofrecer una variedad de experiencias. Dará oportunidad a los niños de usar materiales tridimensionales. Proporcionará libros que muestren ejemplos de texturas, formas, y colores. Documentará el proceso artístico de los niños. (p.ej., con fotografías, rótulos, videos) Responderá a la música. (p.ej., con canto, tarareo, baile, balanceo) Proporcionará intencionalmente una variedad de tipos de música, incluido un amplio repertorio de música de diversas culturas. Incluirá movimiento a la música en la rutina diaria. Sostendrá a un niño y lo mecerá o moverá al ritmo de la música. Fomentará el interés y la participación de los niños en actividades musicales. Reconocerá explícitamente los movimientos de los niños con la música.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.3 YT.G	El alumno:	El adulto:
Mostrar interés en las expresiones artísticas de otros.	 Observará intencionalmente las imágenes en exhibición. Observará a otros bailar. Imitará las acciones artísticas de otros (p.ej, copiará los movimientos de baile, elegirá una herramienta de arte similar después de observar cómo la usa un compañero) 	 Colocará las obras de arte de los niños y de los profesionales al nivel de los ojos de los niños. Hablará acerca de las expresiones artísticas de otros. Ejemplificará su muestra de interés en las expresiones artísticas de otros. (p.ej., "Miren a Jolie bailando. Yo quiero intentar eso") Reconocerá el interés de los niños en las expresiones artísticas de otros.

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
9.3 OT.G Comentar las características de las expresiones artísticas de otros.	 El alumno: Describirá las imágenes. Notará el modo en que otros bailan al ritmo de la música. Hará comentarios sobre las herramientas que usan sus compañeros. 	 El adulto: Colocará las obras de arte de los niños y de los profesionales al nivel de los ojos de los niños. Hablará acerca de las expresiones artísticas de otros. Ejemplificará su muestra de interés en las expresiones artísticas de otros. (p.ej., "Miren a Jolie bailando. Yo quiero intentar eso")
		Reconocerá el interés de los niños en las expresiones artísticas de otros.

Glosario de expresión y pensamiento creativos

Estética—Una rama de la filosofía que se concentra en la naturaleza de la belleza, la naturaleza y valor de las artes y los procesos de indagación y respuestas humanas que estos producen.

Respuesta estética—Una respuesta filosófica ante las obras de arte.

Opciones artísticas—Selecciones hechas por artistas para comunicar significados.

Recursos artísticos—Un bien externo de la comunidad (p.ej., representaciones, exposiciones, ejecutantes, artistas).

Evaluar—Analizar y determinar la naturaleza y la calidad del proceso/producto a través de los medios correspondientes a la forma de arte.

Comunidad—Un grupo de personas que comparte una herencia social, histórica, regional o cultural en común.

Crear—Producir obras de arte usando materiales, técnicas, procesos, elementos, principios, y análisis.

Cultura—El estilo de vida de un particular grupo social, étnico o edad de personas que incluye creencias, artes, costumbres y comportamientos.

Elementos—Componentes centrales que apoyan los principios de las artes.

Género—Un tipo de categoría (p.ej., música: ópera, oratorio; teatro: tragedia, comedia; baile: moderno, ballet; artes visuales: pastoral, escenas de la vida diaria).

Humanidades—La rama de aprendizaje que se relaciona con las bellas artes, literatura, idiomas, filosofía y ciencia cultural. Las humanidades conciernen al entendimiento e integración del pensamiento y logros humanos.

Multimedia—El uso combinado de medios, como películas, cdroms, televisión, radio, imprenta e Internet para entretenimiento y publicidad.

Obras de arte originales—Baile, música, teatro, y piezas de artes visuales creados por actores o artistas visuales.

Estilo—Una manera de expresión distintiva o característica.

Técnica—Habilidades específicas y detalles empleados por un artista, artesano o actor en la producción de diversas disciplinas artísticas.

Timbre—Una cualidad exclusiva del sonido.

Artes visuales—Formas de arte que son principalmente visuales en naturaleza, como cerámica, dibujo, pintura, escultura.

Salud, bienestar y desarrollo físico Conociendo mi cuerpo

- 10.1 Conceptos de salud
- 10.2 Vida saludable
- 10.3 Seguridad y prevención de lesiones
- 10.4 Actividad física Coordinación de la motricidad gruesa
- 10.5 Conceptos, principios, y estrategias del movimiento – Coordinación de la motrocidad fina

¡Levántate y muévete!

pación creciente incluso para los niños muy pequeños. Las investigaciones indican que incluso los parvulitos menores comen alimentos inadecuados con demasiadas calorías. Los programas para los niños de la

primera infancia tienen la oportunidad única de influir en una alimentación sana, así como en los hábitos de actividad física para los niños. Las profesoras necesitan planificar las oportunidades adecuadas para que los niños hagan ejercicio y participen en juegos activos. Además de ocupar a los niños en juegos al aire libre, incluidos juegos de movimientos activos y canciones como parte de la rutina, también pueden extender el tiempo para que los niños hagan ejercicio todos los días. Los proveedores deberán planear cuidadosamente los menús que ofrezcan alimentos sanos y limitar los



bocadillos y suplementos, como el postre, y cambiarlos por selecciones nutritivamente apropiadas. Las profesoras que trabajan con sus administradores del programa y sus familias para introducir y sustentar opciones y hábitos saludables, influyen en el desarrollo continuo de los niños y en su éxito escolar.

as profesoras deberán poner de ejemplo prácticas sanas y seguras y promover estilos de vida saludables para los niños. Además, la oportunidad de realizar juegos activos en el interior y al aire libre donde los niños usen sus cuerpos, proporcionan los cimientos para adquirir hábitos saludables de por vida. La salud, la seguridad, y la capacidad de aprender de los niños están inextricablemente unidas. Las actividades de salud y protección, integradas a lo largo del día, proporcionan el medio de apoyar el proceso de conocmiento de los niños.

10.1 Conceptos de salud

GRANDES IDEAS: Tener conciencia de los conceptos de salud proporciona los cimientos para tomar decisiones sanas. **PREGUNTAS ESENCIALES:** ¿Tengo un conocimiento básico de mi cuerpo? ¿Puedo identificar los conceptos básicos de salud que ayuden a mi cuerpo a desarrollarse?

B. INTERACCIÓN DE LOS SISTEMAS DEL CUERPO

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos identificarán las partes básicas del cuerpo.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.1 I.B	El alumno:	El adulto:
Ubicar las partes básicas del cuerpo cuando sean nombradas por un adulto.	Señalará o moverá los dedos, manos, dedos del pie, pies, y cabeza cuando se le pida.	 Etiquetará intencionalmente las partes básicas del cuerpo cuando participe en las rutinas diarias. Participará en los juegos y canciones donde intervengan los dedos con identificación del cuerpo. (p.ej., Este pequeño cerdito; cabeza, hombros, rodillas, y dedos del pie) Les leerá libros y relacionará las imágenes de diferentes partes del cuerpo con el cuerpo de los niños.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.1 YT.B Ubicar las partes básicas del cuerpo cuando se le pida.	El alumno: Señalará o moverá los dedos, manos, dedos del pie, pies, y cabeza cuando se le pida. Usará los dedos y las manos durante los juegos y canciones de dedos con gestos y movimientos.	El adulto: Etiquetará intencionalmente las partes básicas del cuerpo cuando participe en las rutinas diarias. Participará en los juegos y canciones donde intervengan los dedos con identificación del cuerpo. (p.ej., Este pequeño cerdito; cabeza, hombros, rodillas, y dedos del pie) Les leerá libros y relacionará las imágenes de diferentes partes del cuerpo con el cuerpo de los niños.
		Pedirá a los niños que localicen las partes básicas del cuerpo.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.1 OT.B	El alumno:	El adulto:
Identificar y localizar las partes básicas de cuerpo.	 Nombrará partes básicas del cuerpo. Seguirá las direcciones básicas en una canción de movimiento. (p.ej., sacude tus pies o menea tus brazos) Señalará o moverá los dedos, manos, dedos del pie, pies, y cabeza cuando se le pida. Usará los dedos y las manos durante los juegos y canciones de dedos con gestos y movimientos. 	 Etiquetará intencionalmente las partes básicas del cuerpo cuando participe en las rutinas diarias. Participará en los juegos y canciones donde intervengan los dedos con identificación del cuerpo. (p.ej., Este pequeño cerdito; cabeza, hombros, rodillas, y dedos del pie) Les leerá libros y relacionará las imágenes de diferentes partes del cuerpo con el cuerpo de los niños. Pedirá a los niños que localicen e identifiquen las partes básicas del cuerpo.



SALUD, BIENESTAR Y DESARROLLO FÍSICO: CONOCIENDO MI CUERPO

C. NUTRICIÓN

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos participarán en experiencias relacionadas con opciones de alimentación sana.

Infantes

_	
- 1	Tusinisantos
	incipientes
Į	A

Parvulitos pequeños

Incipientes

Parvulitos mayores

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.1 OT.C	El alumno:	El adulto:
Participar en experiencias relacionadas con opciones de alimentación sana.	 Analizará opciones de alimentos sanos. Elegirá entre las opciones de alimentos sanos. Participará en debates acerca de las opciones de alimentos. 	 Ejemplificará comer sanamente mientras está sentada a la mesa con el niño. Dará la opción de elegir entre dos o más alimentos nutritivos. Proporcionará una variedad de opciones sanas para la hora de los bocadillos o de la comida. Leerá libros sobre opciones de alimentos sanos. Hablará acerca de opciones de alimentos sanos y no sanos.
		 Hará participar a los niños en experiencias de cocina sana. Mostrará My Plate (Mi plato) cerca de lña hora de la comida. Participará en Color Me Healthy (Píntame saludable) u otro desarrollo profesional específico de la nutrición.

10.2 Healthful Living

GRANDES IDEAS: Los niños necesitan elegir opciones sanas para optimizar su potencial de aprendizaje. **PREGUNTAS ESENCIALES:** ¿Cuáles son las cosas que puedo hacer para mantenerme saludable?

A. PRÁCTICAS DE SALUD, PRODUCTOS, Y SERVICIOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos demostrarán mayor entendimiento de las prácticas básicas de higiene.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.2 I.A Hablar de las prácticas fundamentales para una buena salud.	El alumno: Establecerá y participará en rutinas cotidianas individualizadas. (p.ej., comer, usar el sanitario, dormir) Usará señales verbales y no verbales para expresar necesidades. (p.ej., hambre, cansancio, cambio de pañal) Participará activamente con el adulto en rutinas de higiene diarias. Imitará prácticas básicas de higiene. (p.ej., se lavará las manos, se limpiará la nariz)	 El adulto: Responderá a las necesidades individualizadas de cada niño. (p.ej., comer, usar el sanitario, dormir) Ofrecerá oportunidades dentro del programa diario para practicar rutinas de higiene. Creará oportunidades para explorar prácticas saludables a través del juego. (p.ej., bañar a los muñecos/lavar los juguetes) Leerá libros acerca de cómo permanecer sano. Ejemplificará prácticas para la buena salud y hablará lo que está sucediendo. Invitará a expertos locales (p.ej., entrenador personal, dentista, doctor, enfermera) al aula para hablar sobre la forma en que ellos ayudan a mantenernos sanos.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.2 YT.A Hablar de las prácticas fundamentales para una buena salud.	El alumno: Establecerá y participará en rutinas cotidianas individualizadas. (p.ej., comer, usar el sanitario, dormir) Participará en actividades diarias que promueven la buena salud. (p.ej., ejercicio, descanso, comer, cepillado de dientes) Usará señales verbales y no verbales para expresar necesidades. (p.ej., hambre, cansancio, cambio de pañal) Imitará y realizará prácticas básicas de higiene. (p.ej., usará pañuelos desechables para limpiarse la nariz, se lavará las manos, intentará cepillarse los dientes, toserá en el codo) Reconocerá a los trabajadores básicos de asistencia médica.	 El adulto: Responderá a las necesidades individualizadas de cada niño. (p.ej., comer, usar el sanitario, dormir) Ofrecerá oportunidades durante el programa diario para practicar rutinas de higiene. Creará oportunidades para explorar prácticas saludables a través del juego (p.ej., bañar a los muñecos/lavar los juguetes) Le dará tiempo al niño para que intente rutinas de higiene de manera independiente antes de intervenir con su ayuda. Ejemplificará prácticas para la buena salud y hablará lo que está sucediendo. Invitará a expertos locales (p.ej., entrenador personal, dentista, doctor, enfermera) al aula para hablar sobre la forma en que ellos ayudan a mantenernos sanos. Les mostrará MyPlate (Mi plato) cerca de la hora de comer para fomentar las porciones sanas de alimentos. Leerá libros acerca de cómo permanecer sano.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.2 OT.A Hablar de las prácticas fundamentales para una buena salud.	El alumno: Establecerá y participará en rutinas cotidianas individualizadas. (p.ej., comer, usar el sanitario, dormir) Usará señales verbales y no verbales para expresar necesidades. (p.ej., hambre, cansancio, uso del sanitario) Participará en actividades diarias que promueven la buena salud. (p.ej., ejercicio, descanso, comer, cepillado de dientes) Realizará prácticas básicas de higiene con recordatorios del adulto. (p.ej., usará pañuelos desechables para limpiarse la nariz, se lavará las manos, intentará cepillarse los dientes, toserá en el codo) Hablará acerca de las prácticas básicas de la higiene. Preguntará y contestará sobre prácticas de salud. (p.ej., "¿Por qué necesito una siesta?", explicará por qué necesito una siesta?", explicará por qué necesitamos comer bien, descansar, y hacer ejercicio para permanecer sanos) Identificará a las personas que nos ayudan a permanecer sanos.	 El adulto: Responderá a las necesidades individualizadas de cada niño. (p.ej., comer, usar el sanitario, dormir) Ofrecerá oportunidades dentro del programa diario para practicar rutinas de higiene. Creará oportunidades para explorar prácticas saludables a través del juego. (p.ej., bañar a los muñecos/lavar los juguetes) Le dará tiempo al niño para que lleve a cabo rutinas de higiene de manera independiente antes de intervenir con su ayuda. Leerá libros acerca de cómo permanecer sano. Alentará a los niños a que descansen para ayudar a sus cuerpos a mantenerse saludables. Ejemplificará y animará a los niños a que hagan ejercicio y juegos activos. Invitará a expertos locales (p.ej., entrenador personal, dentista, doctor, enfermera) al aula para hablar sobre la forma en que ellos ayudan a mantenernos sanos. Les mostrará MyPlate (Mi plato) cerca de la hora de comer para fomentar las porciones sanas de alimentos. Leerá libros acerca de cómo permanecer sano.

10.3 Seguridad y prevención de lesiones

GRANDES IDEAS: El conocimiento de prácticas seguras e inseguras proporciona la base para una toma de decisiones sana. **PREGUNTAS ESENCIALES:** ¿Cuáles son las cosas que puedo hacer para mantenerme a mí y a otros seguros?

A. PRÁCTICAS SANAS Y SEGURAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos participarán en prácticas básicas de seguridad.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.3 I.A	El alumno:	El adulto:
Responder a las	Cesará el comportamiento cuando se le	Ejemplificará el comportamiento aceptable.
palabras básicas	diga "no" o "basta".	Cambiará de dirección.
sobre seguridad.	Mirará al adulto antes de repetir un	Diseñará el entorno para la exploración segura e independiente.
	comportamiento.	Reconocerá tanto el comportamiento apropiado como el inadecuado.
		Reservará el uso de "no" y "basta" para comportamientos que sean
		inseguros.
		Leerá libros sobre la seguridad de los trabajadores y las prácticas seguras.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.3 YT.A	El alumno:	El adulto:
Cooperar con prácticas básicas de seguridad.	 Entenderá reglas de una sola palabra como "no" o "basta". Indicará que no debe hacerse un comportamiento diciendo "No, no". Acatará las reglas básicas de seguridad con los recordatorios del adulto. (p.ej., "Camina no corras", "Baja el pasador", "Sujétate del pasamano cuando subas la escalera") 	 Ejemplificará el comportamiento aceptable. Cambiará de dirección. Diseñará el entorno para la exploración segura e independiente. Reconocerá tanto el comportamiento apropiado como el inadecuado. Reservará el uso de "no" y "basta" para comportamientos que sean inseguros. Reconocerá la necesidad evolutiva de los niños de probar los límites. Ofrecerá orientación verbal. (p.ej., "Bonitos detalles" o bien, "Camina no corras") Dará instrucciones claras sobre jugar y trabajar de manera segura. Leerá libros sobre la seguridad de los trabajadores y las prácticas seguras.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.3 OT.A Usar y comunicar lo que sabe acerca de las prácticas básicas de seguridad.	Responderá apropiamente cuando el adulto identifique una práctica insegura. Entenderá las reglas establecidas claramente. Hará preguntas sobre las reglas básicas de seguridad. Indicará que no debe hacerse un comportamiento diciendo "No, no". Acatará las reglas básicas de seguridad con los recordatorios del adulto. (p.ej., "Camina no corras", "Baja el pasador", "Sujétate del pasamano cuando subas la escalera") Buscará apoyo cuando intente hacer algo nuevo o conozca a nuevas personas. Participará en debates sobre las reglas básicas de seguridad.	 El adulto: Examinará y reforzará las reglas básicas de seguridad, tanto en el interior como en el exterior. Leerá y hablará de libros sobre trabajadores de seguridad y prácticas seguras. Reconocerá la necesidad evolutiva de los niños de probar los límites. Ofrecerá orientación verbal. (p.ej., "Buenos detalles" o bien, "Camina no corras") Dará instrucciones claras sobre jugar y trabajar de manera segura. Hará y contestará preguntas sobre las reglas básicas de seguridad.

10.4 Physical Activity – Gross Motor Coordination

GRANDES IDEAS: Children gain control over their bodies and body movements through active experiences and exploration. **PREGUNTAS ESENCIALES:** How do I control and coordinate my body during large motor activities and games?

A. CONTROL AND COORDINATION

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Infants and toddlers will gain control of their bodies and movements.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.4 I.A	El alumno:	El adulto:
Desarrollar el control del cuerpo.	 Controlará la cabeza y la espalda. Coordinará el movimiento de brazos y piernas. Usará el cuerpo para moverse. (p.ej., se balanceará, se empujará para ponerse de pie, gateará, se arrastrará) 	 Dará bastante tiempo para que los infantes pequeños se arrastren sobre su estómago con el fin de desarrollar el movimiento de la cabeza y del cuello. Proporcionará un entorno seguro donde los niños puedan moverse sin peligro. Vigilará la cantidad de tiempo que los niños estén sentados en algún lugar. Observará y apoyará los intentos de los niños de moverse en nuevas formas. (p.ej., sujetará la mano del niño que esté aprendiendo a caminar)

Parvulitos pequeños

Norma Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.4 YT.A Controlar y coordinar el movimiento del cuerpo. El alumno: Caminará aumentando la coordinación. Coordinará los movimientos de brazos, piernas, y cuello. (p.ej., lanzará una pelota, dará una patada a la pelota) Trepará o gateará hacia el interior y el exterior de las cosas. Intentará brincar.	 El adulto: Proporcionará un entorno seguro donde los niños puedan moverse sin peligro. Observará y apoyará los intentos de los niños de moverse en nuevas formas. (p.ej., sujetará la mano del niño cuando intente desplazarse caminando, le dará espacio paradesarrollar sus habilidades para correr) Dará suficiente tiempo en el interior del aula como al aire libre para que los niños practiquen su equilibrio. Les proporcionará una variedad de materiales para lanzar y atrapar. Reconocerá la necesidad de desarrollo de los niños de trepar y ofrecerá

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.4 OT.A	El alumno:	El adulto:
Identificar y localizar las partes básicas de cuerpo.	 Coordinará los movimientos de brazos y piernas cuando participe en una actividad. (p.ej., lanzar una pelota, patear la pelota, usar juguetes de montar) Correrá con velocidad creciente y desarrollará la coordinación. 	 Incorporará la motricidad de los músculos gruesos para apoyar el aprendizaje en todos los dominios curriculares. (p.ej., intentar contar brincando, representar movimientos de los personajes de algún cuento, moverse como los animales que se observan en el ambiente) Proporcionará un entorno seguro donde los niños puedan moverse sin peligro.
	 Saltará escalones bajos, aterrizando sobre sus dos pies. Lanzará un objeto hacia su objetivo. (p.ej., la bolsa de alubias en la cesta) 	 Observará y apoyará los intentos de los niños de moverse en nuevas formas (p.ej., sujetará la mano del niño cuando intente desplazarse caminando, le dará espacio paradesarrollar sus habilidades para correr) Dará suficiente tiempo en el interior del aula como al aire libre para que los niños practiquen su equilibrio.
	 Trepará y andará a gatas para acercarse a las cosas. (p.ej., se desplazará con cuidado hacia la escalera pequeña del equipo de juego) 	 Les proporcionará una variedad de materiales para lanzar y atrapar. Reconocerá la necesidad de desarrollo de los niños de trepar y ofrecerá oportunidades seguras para que lo hagan tanto dentro del aula como al aire libre.
		 Proporcionará pelotas y bolsitas llenas de frijoles, y lugares donde lanzarlas. Usará pelotas grandes para practicar atrapadas. Armará canchas de obstáculos seguras y sencillas.

B. BALANCE Y FUERZA

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos expondrán y demostrarán su equilibrio y su fuerza.

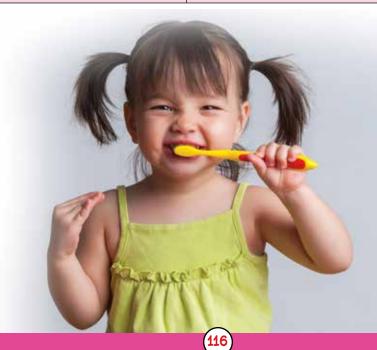
Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.4 I.B	El alumno:	El adulto:
Exhibir fuerza	• Se impulsará para sentarse.	Observará y apoyará los intentos de los niños de sentarse y pararse.
y equilibrio en los movimientos	Se sujetará para mantenerse sentado.Se sentará y alcanzará objetos sin caerse.	Proporcionará un entorno seguro donde los niños puedan practicar nuevas habilidades.
estacionarios del cuerpo.	 Se sentara y alcanzara objetos sin caerse. Se impulsará para pararse. 	Alentará los intentos de los niños por alcanzar objetos.
cuci po.	• Se pondrá de pie con apoyo.	Vigilará la cantidad de tiempo que los niños estén sentados en algún lugar.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.4 YT.B	El alumno:	El adulto:
Controlar y coordinar el movimiento del cuerpo.	 Caminará aumentando la coordinación. Coordinará los movimientos de brazos, piernas, y cuello. (p.ej., lanzará una pelota, dará una patada a la pelota) Trepará o gateará hacia el interior y el exterior de las cosas. Intentará brincar. 	 Proporcionará un entorno seguro donde los niños puedan moverse sin peligro. Observará y apoyará los intentos de los niños de moverse en nuevas formas. (p.ej., sujetará la mano del niño cuando intente desplazarse caminando, le dará espacio paradesarrollar sus habilidades para correr) Dará suficiente tiempo en el interior del aula como al aire libre para que los niños practiquen su equilibrio. Les proporcionará una variedad de materiales para lanzar y atrapar. Reconocerá la necesidad de desarrollo de los niños de trepar y ofrecerá oportunidades seguras para que lo hagan tanto dentro del aula como al aire libre.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.4 OT.B	El alumno:	El adulto:
Exhibir equilibrio y fuerza cuando se trasladen de un lugar a otro.	 Se agachará para recoger juguetes. Se parará de puntitas para alcanzar algo. Llevará objetos de un lugar a otro. Se subirá y bajará de una silla. Caminará con un pie delante del otro. Usará los escalones (sin alternar los pies) con apoyo. Intentará brincar. 	 Observará y apoyará los intentos de los niños por desarrollar el equilibrio y la fuerza. Proporcionará un entorno seguro donde los niños puedan practicar habilidades. Alentará los intentos de los niños por alcanzar y acarrear objetos. Brindará apoyo a los niños en pequeños grupos de escalones. Dará suficiente tiempo en el interior del aula como al aire libre para que los niños practiquen su equilibrio.



10.5 Conceptos, principios, y estrategias del movimiento – Desarrollo de las habilidades motoras finas

GRANDES IDEAS: La práctica de las habilidades motoras finas ayuda a los niños a desarrollar la coordinación de manos-ojos, fuerza, y a controlar el uso de las herramientas.

PREGUNTAS ESENCIALES: ¿Cómo utilizo mis manos y dedos para manipular los objetos? ¿Cómo desarrollo la coordinación de las manos con la vista?

A. FUERZA, COORDINACIÓN, Y CONTROL DE LOS MÚSCULOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán el control y la coordinación de las manos.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.5 I.A	El alumno:	El adulto:
Usar dedos y manos para llevar a cabo acciones.	 Sujetará los objetos que tenga en las manos. Usará los dedos índice y pulgar para recoger objetos. (p.ej., cereal, rebanadas de plátano, o pequeños objetos) Transferirá objetos de una mano a otra. Imitará movimientos de juegos básicos de dedos. 	 Se asegurará que los objetos sean bastante grandes para evitar riesgos de asfixia. Ofrecerá una variedad de materiales seguros para la exploración. Ejemplificará el uso de los dedos índice y pulgar en forma de pinza.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.5 YT.A Coordinar el uso de dedos, manos y muñecas para llevar a cabo acciones.	 El alumno: Manipulará una variedad de objetos. Recogerá más de un objeto con la misma mano. Transferirá objetos de una mano a otra. Torcerá las muñecas para girar las manos. Imitará movimientos de juegos básicos de dedos. Sostendrá el objeto en una mano y lo manipulará con la otra mano. (p.ej., rasgar un papel, cepillar el pelo a una muñeca, ensartar cuentas más grandes) 	 El adulto: Se asegurará que los objetos sean bastante grandes para evitar riesgos de asfixia. Proporcionará una variedad de materiales seguros que requieran diferentes movimientos de dedos y manos. Ejemplificará la forma de sostener un objeto. (p.ej., sujetar a un muñeco mientras lo alimenta, cepillarle el pelo) Jugará juegos de dedos todos los días.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.5 OT.A Coordinar el uso de dedos, manos y muñecas para llevar a cabo acciones.	 El alumno: Manipulará una variedad de objetos. Recogerá más de un objeto con la misma mano. Transferirá objetos de una mano a otra. Torcerá las muñecas para girar las manos. Imitará movimientos de juegos básicos de dedos. Sostendrá el objeto en una mano y lo manipulará con la otra mano. (p.ej., rasgar un papel, cepillar el pelo a una muñeca, ensartar cuentas más grandes) Practicará habilidades manuales de autoayuda. (p.ej., abrochar a presión, usar Velcro) 	 El adulto: Se asegurará que los objetos sean bastante grandes para evitar riesgos de asfixia. Proporcionará una variedad de materiales seguros que requieran diferentes movimientos de dedos y manos. Ejemplificará la forma de sostener un objeto. (p.ej., sujetar a un muñeco mientras lo alimenta, cepillarle el pelo) Jugará juegos de dedos todos los días. Animará a los niños y les dará tiempo para que se vistan de manera independiente.

B. COORDINACIÓN DE LA VISTA CON LAS MANOS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán habilidades para manipular juguetes y objetos.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.5 I.B	El alumno:	El adulto:
Usar la coordinación de la vista con las manos para realizar una tarea.	 Recogerá objetos y los colocará en su campo visual. Recogerá y manipulará objetos. Intentar dar vuelta a las páginas de un libro de hojas duras usando el pulgar y las yemas de los dedos. Señalará a los objetos. 	 Le pedirá al infante que dé vuelta a la página durante las lecturas. Se asegurará que los objetos sean bastante grandes para evitar riesgos de asfixia. Ofrecerá una variedad de materiales seguros para la exploración. Ejemplificará el uso de los dedos índice y pulgar en forma de pinza.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.5 YT.B	El alumno:	El adulto:
Coordinar los movimientos de la vista y de las manos para realizar una tarea.	 Recogerá objetos y los colocará en su campo visual. Recogerá y manipulará objetos. Intentar dar vuelta a las páginas de un libro usando el pulgar y las yemas de los dedos. Apilará juguetes y bloques. Pondrá los objetos en los contenedores. Usará juguetes para anidar y los colocará uno dentro de otro. Señalará a los objetos. Manipulará las piezas de un rompecabezas adecuado para su edad. 	 Alentará las actividades que requieran la coordinación de las manos y la vista. (p.ej., apilar, anidar, dejar caer cosas en un contenedor, completar un rompecabezas) Ejemplificará cómo se pasan las páginas de un libro. Pedirá a los niños que señalen las cosas que ven en las páginas.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.5 OT.B Coordinar los movimientos de la vista y de las manos para realizar una tarea.	 El alumno: Recogerá y manipulará objetos. Apilará juguetes y bloques. Pondrá los objetos en los contenedores. Usará juguetes para anidar y los colocará uno dentro de otro. Señalará a los objetos. Manipulará las piezas de un rompecabezas. Sostendrá el libro con una mano mientras da vuelta a las páginas con la otra. 	 El adulto: Alentará las actividades que requieran la coordinación de las manos y la vista. (p.ej., apilar, anidar, dejar caer cosas en un contenedor, completar un rompecabezas) Ejemplificará cómo se pasan las páginas de un libro. Pedirá a los niños que señalen las cosas que ven en las páginas.



SALUD, BIENESTAR Y DESARROLLO FÍSICO: CONOCIENDO MI CUERPO

C. USO DE HERRAMIENTAS

DECLARACIÓN EN SENTIDO AMPLIO: Los infantes y los parvulitos desarrollarán habilidades para usar herramientas básicas.

Infantes

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.5 I.C	El alumno:	El adulto:
Manipular	Tratará de usar cubiertos para comer.	Proporcionará cubiertos para comer adecuados al tamaño del niño.
herramientas	Sujetará implementos elementales de	Ejemplificará el uso de los cubiertos para la comida.
básicas.	arte y hará marcas sobre un papel.	Fomentará el uso de los cubiertos para comer.
		Ejemplificará el uso de instrumentos elementales de arte.
		Alentará el uso de instrumentos elementales de arte.

Parvulitos pequeños

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.5 YT.C	El alumno:	El adulto:
Usar herramientas básicas.	 Usará la cuchara y el tenedor para comer. Usará herramientas de escritura o dibujo con coordinación limitada. Usará tazas para practicar cómo servir una bebida. 	 Proporcionará cubiertos para comer adecuados al tamaño del niño. Ejemplificará el uso de los cubiertos para la comida. Fomentará el uso de herramientas de dibujo y escritura.

Norma	Conceptos y capacidades	Prácticas de apoyo
10.5 OT.C Usar herramientas básicas que demuestren habilidades refinadas.	Usará herramientas de escritura o dibujo para hacer formas reconocibles, líneas, o puntos. Usará la cuchara y el tenedor para comer. Usará tazas para practicar cómo servir una bebida. Usará tijeras de seguridad para hacer tijeretadas o cortes simples. Usará herramientas domésticas o del salón de clases adecuadas para el tamaño de los niños. (p.ej., escoba, martillo de plástico, esponja, paños) Usará herramientas básicas para manipular la plastilina.	 El adulto: Proporcionará cubiertos para comer adecuados al tamaño del niño. Ejemplificará el uso de los cubiertos para la comida. Fomentará el uso de herramientas de dibujo y escritura. Proveerá a los parvulitos de instrumentos de escritura adecuados a su edad. (p.ej., creyones gruesos, lápices, marcadores lavables) Proporcionará herramientas básicas para jugar con la plastilina. (p.ej., rodillos para amasar o formas de plástico para cortar galletas) Hará participar a los niños en actividades de limpieza donde puedan usar las herramientas domésticas o del aula adecuadas al tamaño de los niños. Introducirá tijeras, bajo la supervisión del adulto e instrucciones para su uso.



Glosario de salud, bienestar, y desarrollo físico

Agility—Un componente del acondicionamiento físico que se relaciona con la capacidad de cambiar rápidamente la posición de todo el cuerpo en el espacio con velocidad y precisión.

Equilibrio—Un componente relacionado con el acondicionamiento físico que se relaciona con el mantenimiento del equilibrio mientras se está inmóvil o en movimiento.

Sistemas corporales—Un grupo de órganos que funcionan conjuntamente para realizar ciertas tareas.

Coordinación—Un componente relacionado con la habilidad del acondicionamiento físico que se relaciona con la capacidad de usar los sentidos junto con las partes del cuerpo al realizar tareas motoras suavemente y con precisión.

Diferencias del desarrollo—Los alumnos están en niveles diferentes de su desarrollo motriz, cognoscitivo, emocional, social, y físico. El estado de desarrollo de los alumnos afectará su capacidad de aprender o mejorar.

Adecuado desde el punto de vista del desarrollo—El desarrollo y el cambio de las habilidades motoras se presentan de una manera ordenada y secuencial y están relacionadas con la edad y la experiencia.

Direcciones—Hacia adelante, hacia atrás, izquierda, derecha, arriba, abaio.

Movimiento de los músculos finos—Acción que implica los pequeños músculos de las manos y muñecas.

Flexibilidad—Un componente relacionado con la salud de la condición física que se relaciona con el rango de movimiento disponible en una articulación.

Salud—Un estado de completo bienestar físico, mental y social; no es simplemente la ausencia de un mal y enfermedad.

Educación para la salud—Programa planificado y secuencial de estudios e instrucción para el 12° grado que ayuda a los alumnos a desarrollar conocimiento, actitudes y habilidades relacionados con las dimensiones físicas, mentales, emocionales y sociales de la salud.

Motricidad de los músculos grandes—Las capacidades requeridas para controlar los músculos grandes del cuerpo para caminar, correr, sentarse, gatear, y otras actividades.

Movimiento locomotriz—Movimientos que producen desplazamiento físico del cuerpo, por lo general identificados por la trans-

ferencia del peso vía los pies. Los pasos locomotores básicos son caminar, correr, saltar, y brincar, así como las combinaciones rítmicas irregulares de cabriolar, deslizar, y galopar.

Manipular—Manejar o controlar, generalmente de una manera hábil.

Habilidades motrices—Capacidades sin condición física que mejoran con la práctica y están relacionadas con la capacidad propia de realizar deportes específicos y otras tareas motoras (servicr en el tenis, lanzar la pelota en el baloncesto).

Habilidades del movimiento—Capacidad para realizar movimientos no locomotores, locomotores y manipulables que son la base para participar en actividades físicas.

My Plate (Mi plato)—Una señal visual para ayudar a los consumidores a adoptar hábitos de comida saludables, animándolos a confeccionar un plato sano, de acuerdo con las pautas alimenticias de 2010 para los estadounidenses.

Movimiento sin locomoción—Movimientos que no producen el desplazamiento físico del cuerpo.

Nutrición—La suma total de los procesos implicados en la ingesta y el uso de sustancias alimenticias mediante las cuales se logra el crecimiento, la reparación, y el mantenimiento del cuerpo.

Actividad física—Movimiento corporal que es producido por la contracción del músculo esquelético y que aumenta considerablemente el consumo de energía.

Educación física—Programa de planes de estudio e instrucción planeado, secuencial, y con base en el movimiento que ayuda a los alumnos a desarrollar conocimientos, actitudes, habilidades motrices, habilidades de autodirección y confianza necesarios para adaptarse y mantener una vida físicamente activa.

Acondicionamiento físico—Un conjunto de atributos que la gente tiene o adquiere y que está relacionado con su capacidad de realizar una actividad física.

Fortaleza—La cualidad o estado de ser fuerte; tener poder corporal o muscular; vigor.

Educación sobre seguridad—Programa planificado y secuencial de estudio e instrucción que ayuda a los alumnos a desarrollar los conocimientos, actitudes y confianza que son necesarios para protegerlos de lesiones.

Recursos

MÉTODOS DE APRENDIZAJE A TRAVÉS DEL JUEGO

Berk, L., Hirsh-Pasek, K., Michnick Golinkoff, R., & Singer, D. (2008). *A Mandate for Playful Learning in Preschool: Presenting the Evidence*. New York, N.Y.: Oxford University Press.

Bush, D., Drew, W., & Neil, M. (2013). *From Play to Practice: Connecting Teachers' Play to Children's Learning*. Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Duncan, J. & Lockwood, M. (2008). *Learning through Play: A Work-Based Approach for the Early Years Professional*. New York, N.Y.: Continuum.

Gonzalez-Mena, J., & Eyer, D.W. (2011). *Infants, Toddlers, and Caregivers: A Curriculum of Respectful, Responsive, Relationship-Based Care and Education*. New York: McGraw-Hill.

Jones, E. & Reynolds, G. (2011). *The Play's the Thing: Teachers' Roles in Children's Play* (2nd Edition). New York, N.Y.: Teacher's College Press.

National Scientific Council on the Developing Child National Forum on Early Childhood Policy and Programs. *Building the Brain's "Air Traffic Control" System: How Early Experiences Shape the Development of Executive Function.* Working Paper 11. February, 2011. Retrieved from www.developingchild.harvard.edu.

Parten, M (1932). "Social participation among preschool children." *Journal of Abnormal and Social Psychology 28* (3): 136–147.

Roopnarine, J. & Johnson, J. (2012). *Approaches to early childhood education* (6th ed.). Columbus, Ohio: Prentice Hall.

Rouse, Longo, Trickett. *Fostering Resilience in Children*, Bulletin #875-99; Retrieved 7/09 from Ohioline.ag.ohio-state.edu.

DESARROLLO SOCIAL Y EMOCIONAL

Bailey, B.A. (2011). *Managing Emotional Mayhem: The Five Steps for Self-Regulation*. Oviedo, Fla.: Loving Guidance, Inc.

Center for Social and Emotional Foundations for Early Learning, www.vanderbilt.edu/csefel/index.html.

CASEL: Collaborative for Academic, Social and Emotional Learning: www.casel.org.

Technical Assistance Center on Social and Emotional Intervention (TACSEI), www.challengingbehaviors.org.

Blair, K., Lee, I., Cho, S., & Dunlap, G. (2010). "Positive behavior support through family-school collaboration for young children." *Topics in Early Childhood Special Education*, 31, 22–36.

Bowman, B. & Moore, E. (2012). *School Readiness and Social-Emotional Development: Perspectives on Cultural Diversity.* Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Derman-Sparks, L. & Olsen Edwards, J. (2010). *Anti-Bias Education for Young Children and Ourselves*. Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Epstein, A. (2009). *Me, You, Us Social-Emotional Learning in Preschool.* Ypsilanti, Mich.: High Scope Press.

Galinsky, E. (2010). *Mind in the Making: The Seven Essential Life Skills Every Child Needs.* New York, N.Y.: Harper Studio.

Jones, Stephanie. M., & Bouffard, Suzanne. M. (2012). "Social and Emotional Learning in Schools From Programs to Strategies." *Social Policy Report*, v. 26 (4).

"Role of Relationships." Young Children Journal. November 2012.

Vance, E. & Jimenez Weaver, P. (2009). *Class Meetings: Young Children Solving Problems Together.* Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

DESARROLLO DEL LENGUAJE Y LA ALFABETIZACIÓN

Literacy and Head Start http://curry.edschool.virginia.edu/go/wil/home.html.

Florida Center for Reading Research http://www.fcrr.org/.

World-Class Instructional Design and Assessment (WIDA) Consortium http://www.wida.us/.

Collins, M. "Sagacious, Sophisticated, and Sedulous: The Importance of Discussing 50-Center Words with Preschoolers." *Young Children Journal*. National Association for the Education of Young Children, November 2012.

Collins, M. & Schickedanz, J. (2013). *So Much More than the ABCs: The Early Phases of Reading and Writing.* Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Halgunseth, L.C. & Peterson, A. (2009). Family engagement, diverse families, and early childhood education programs: An integrated review of the literature. Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Hutton, Thaashida L. "Three Tiers of Vocabulary and Education." *Super Duper Handy Handouts.* (2008) Number 182. Retrieved from www.superduperinc.com.

Milner, H.R. (Ed.). *Diversity and education: Teachers, teaching, and teacher education.* Springfield, Illinois: Charles C. Thomas Publishers, Ltd.

Nemeth, K. (2012). *Basics of Supporting Dual Language Learners: An Introduction for Educators of Children from Birth through Age* 8. Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Nilles, V. & Rios, F. (2009). *Principles of practice for working with English Language Learners*.

Otto, Beverly. *Language Development in Early Childhood* (3rd Edition). Prentice-Hall. February 2009.

Tabors, P. (2008). *One Child, Two Languages*. Baltimore, Md.: Brookes Publishing.

PENSAMIENTO Y EXPRESIÓN MATEMÁTICOS

Brenneman, K., Stevenson-Boyd, J., & Frede, E. (March 2009). *Math and Science in Preschool: Policies and Practice*. National Institute for Early Education Research. Retrieved from http://nieer.org/resources/policybriefs/20.pdf

Carruthers, E. & Worthington, M. (2011). *Developing Children's Mathematical Graphics: Supporting Early Mathematical Thinking*. New York, N.Y.: Open University Press.

Charlesworth, R. & Lind, K. (2009). *Math & Science for Young Children*. Belmont, Calif.: Wadsworth.

Charlesworth, R. (2011). *Experiences in Math for Young Children* (6th Edition). Boston, Mass.: Wadsworth.

Copley, J. (2010). *The Young Child and Mathematics* (2nd Edition). Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Cross, C., Woods, T., & Schweingruber, H. (2009). *Mathematics Learning in Early Childhood: Paths Toward Excellence and Equity*. Committee on Early Childhood Mathematics; National Research. Washington, D.C.: National Academies Press.

Foundation for the Future. Strengthening STEM Education in the Early Years: A Plan for Increasing the Number of Skilled Pre-K-6 STEM Educators in the Greater Boston Region. Wheelock College Aspire Institute, 2010.

Moomaw, S. (2013). *Teaching STEM in the Early Years: Activities for Integrating Science, Technology, Engineering, and Mathematics.* St. Paul, Mn.: Red Leaf Press.

National Institute for Early Education Research (2009). *Yet More Evidence: It's Time to Strengthen Math, Science in Pre-K.* Retrieved from http://nieer.org/.

Pollman, M.J. (2010). *Blocks and Beyond: Strengthening Early Math and Science Skills through Spatial Learning.* Baltimore, Md.: Brookes Publishing.

Rogow, F. & Scheibe, C. (2012). *The Teacher's Guide to Media Literacy Critical Thinking in a Multimedia World.* Thousand Oaks, Calif.: Corwin.

Sarama, J. & Clements, D. (2009). *Early Childhood Mathematics Education Research: Learning Trajectories for Young Children.* New York, N.Y.: Routledge.

Shillady, A. (2012). *Spotlight on Young Children: Exploring Math.* Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Shillady, A. & Schoenberg Muccio, L. (2012). *Spotlight on Young Children and Technology.* Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Mathematics in the Early Years. Young Children Journal, May 2009.

Technology and Young Children. Young Children Journal. May 2012.

PENSAMIENTO CIENTÍFICO

Chard, S., Katz, L., & Kogan, Y. (2013). *Engaging Children's Minds: The Project Approach* (3rd Edition). Westport, Conn.: Praeger.

DeVries, R. & Sales, C. (2011). *Ramps & Pathways: A Constructivist Approach to Physics with Young Children*. Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Foundation for the Future. *Strengthening STEM Education in the Early Years: A Plan for Increasing the Number of Skilled Pre-K-6 STEM Educators in the Greater Boston Region.* Wheelock College Aspire Institute, 2010.

Pica, R. (2009). *Jump into science: Active learning for preschool children*. Beltsville, Md.: Gryphon House.

Saracho, O. & B. Spodek, Eds. (2008). *Contemporary Perspectives on Science and Technology in Early Childhood Education*. Charlotte, N.C.: Information Age Publishing.

Shillady, A. (2011). *Spotlight on Young Children and Nature Books*. Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

PENSAMIENTO DE LAS CIENCIAS SOCIALES

National Council for the Social Studies: www.ncss.org

Gartrell, D. (2011). *Education for a Civil Society: How Guidance Teaches Young Children Democratic Life Skills*. Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Koralek, D. & Mindes, G. (2012). *Spotlight on Young Children and Social Studies*. Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Social Studies in Early Childhood Education: Designing Curriculum to Meet Standards with Evidence-Based Practices (DVD). Arlitt Instructional Media.

PENSAMIENTO Y EXPRESIÓN CREATIVOS

Copeland, S. & Schwartz, S. (2010). Connecting Emergent Curriculum and Standards in the Early Childhood Classroom: Strengthening Content and Teaching Practice. New York, N.Y.: Teacher's College Press.

Edwards, C., Gandini, L., & Forman, G. (2011). *The Hundred Languages of Children: The Reggio Emilia Experience in Transformation* (3rd Edition). Westport, Conn.: Praeger.

Grennon Brooks, J. (2011). *Big Science for Growing Minds: Constructivist Classrooms for Young Thinkers.* New York, N.Y.: Teacher's College Press.

Harris Helm, J., Katz, L. (2011). *Young Investigators: The Project Approach in the Early Years*. (2nd Edition). New York, N.Y.: Teacher's College Press, Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Lewin-Benham, A. (2011). *Twelve Best Practices for Early Child-hood Education: Integrating Reggio and Other Inspired Approaches.* New York, N.Y.: Teacher's College Press.

Mulcahey, C. (2009). *The Story in the Picture: Inquiry and Art Making with Young Children*. New York, N.Y.: Teacher's College Press.

Vea Vecchi (2010). Art and Creativity in Reggio Emilia: Exploring the Role and Potential of Ateliers in Early Childhood Education. New York, N.Y.: Routledge.

SALUD, BIENESTAR Y DESARROLLO FÍSICO

Caring for Our Children: National Health and Safety Performance Standard; Guidelines for Early Care and Education Programs (3rd Edition). (2011).

Keystone Kids Go http://panen.org/keystone-kids-go.

http://www.nrckids.org/CFOC3/PREVENTING OBESITY/index.htm.

Model Child Care Health Policies (MCCHP). Retrieved from www. ecels-healthychildcarepa.org.

My Plate http://www.choosemyplate.gov/.

Nutrition and Physical Activity Self-Assessment for Child Care (NAPSACC).

http://www.centert.org/index.cfm?fa=opinterventions.intervention&intervention=napsacc&page=intent..

Aronson, S. (2012). *Healthy Young Children: A Manual for Programs* (5th Edition). Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

Preventing Childhood Obesity in Early Care and Education Programs (2nd Edition). (2012). Auroro, Col.: American Academy of Pediatrics.

Oficina de Desarrollo y Enseñanza Infantil



